スーパーマリオ ヨッシーアイランドのアレコレを大速報

月刊ファミ通Bros.（ブロス）

定価480円

平成7年8月1日発行(毎月1回1日発行)第3巻 第8号 通巻25号 平成6年4月8日第三種郵便物認可

1995 8月号

RPG 3大攻略

聖剣伝説3

アークザラッド

リグロードサーガ

聖剣伝説3ポスター

ゲームギア通信 別冊52ページ

ウレシイ5大付録&企画

バーチャルボーイホログラムステッカー

人気ゲームポストカードセット

大こりやくつき銀はがし

スーパーボンバーマン3

特別小冊子 秘技のアルバム



新情報満載!

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

3DO REAL
今月のソフトトピックス

その日、キミの部屋に、
キミだけの遊園地がオープンする。



THEME PARK 7/21 OPEN
ENTRANCE FEE 7,800 Yen
OPENES ALL DAY LONG

◎乗り物やショップづくり、経営戦略まで、キミがすべてをプロデュースする超楽しいビジネスシミュレーション、それが「テーマパーク」だ。
さあ、腕をふるって、世界一の人気遊園地をつくっちゃおう。

theme PARK™
テーマパーク

●テーマパーク
EAV　7月21日発売予定／予価7,800円（税別）



乗り物のスピードや順路の配置、設計のすべてが人気を左右する。大反響を呼ぶかどうかはウデ次第だ。



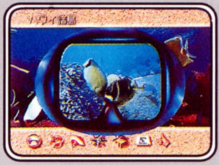
食べ物の値段、味付けも思うまま。でも、美味しくないと、お客さんの評価はガタ落ちになっちゃうぞ。



華やかなビジネスの裏側は厳しい。従業員との賃金交渉など、経営手腕をしっかり試されてしまうのだ。



EMIT Vol.2 ～命がけの旅～
光栄
7月14日発売予定／予価 8,800円（税別）



オーシャンズビロウ
マルチソフト
7月21日発売予定／予価 5,800円（税別）



実機パチスロ シミュレーター Vol.1
EAV
7月21日発売予定／予価 6,800円（税別）

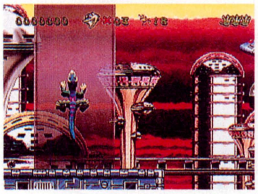
3DO



GEXがテレビ世界で大暴れする、
次世代スクロールアクションだ。

GEX

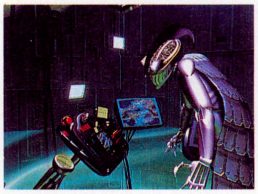
●GEX(ゲックス) クリスタル ダイナミクス／BMGビクター 7月14日発売予定／予価6,800円(税別)



ヤモリのGEXが、テレビの中をところせましと大暴れ。手足の吸盤で壁や天井も歩きまわれるぞ。



虫のカプセルを食べればユカイにパワーアップできる。火の玉攻撃や高速移動なんかもできちゃうのだ。



最後に待ち構えているのはメディアワールドのにっくきボスだ。難関をつぎつぎにクリアして、決戦に挑め。



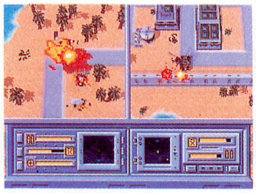
世界中のゲーム雑誌が大絶賛した、
超壮大な戦闘アクションだ。

RETURN FIRE
リターンファイアー

●リターンファイアー スタジオ3DO 7月14日発売予定／予価6,800円(税別)



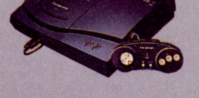
作戦の段階から激戦は始まっている。4兵器を組み合わせてコースを選び、最強の攻撃パターンをあみだせ。



猛攻撃に要塞が砕け散る。大爆音にカラダが震える。2人プレイならバトルはさらにヒートアップだ。



前人未踏の熱い戦場がキミの挑戦を待っている。これでもかと現れる敵をせん滅して、旗を奪え。



3DO R·E·A·L II

Panasonic

松下電器産業株式会社



聖獣王VS魔獣王
すべての冒険者たちに、真の審判が下る。
光の女神に導かれし11人の聖獣王たちが、闇の女神に導かれる11人の魔獣王と戦う。獣(ビースト)と剣(ブレイド)によって支配されているこの世界で、運命をにぎる最終兵器「獣の剣」を求めて聖魔戦争が始まった。多くのビーストを味方につけて盛り上がる戦闘シーン、マルチシナリオによるストーリーの広がり、新システムや立体マップの採用によりシミュレーションRPGというジャンルに、新たな冒険と驚異のバトルが刻印される。
聖と魔とが織りなす戦闘シミュレーションRPG
聖獣魔伝
BEASTS & BLADES
ビースト&ブレイド
©BPS／ORG／メディアワークス
Illustration by Ayumi Konomichi
CG by Tatsuya Horikawa
B&B電撃キャンペーン実施!!
★プレゼント第1弾
ビースト&ブレイドをご予約いただいた方全員に、もれなくプレゼント!
「B&Bオリジナル ポストカード & カートリッジラベルシール」セット
ただ今
ご予約受付中!
★プレゼント第2弾▶ 発売後実施
ビースト&ブレイドを予約してご購入いただいた方の中から抽選でどれか1つをプレゼント! 予約券をパッケージの中のアンケートハガキに貼って郵送してください。
此路あゆみ先生直筆サイン入り「オリジナルパネル」……………10名様
此路あゆみ先生サイン入りオリジナルテレカ・3点セット…………50名様
此路あゆみ先生サイン入り大型ポスター……………………………100名様
※詳しくはキャンペーン事務局まで◆TEL (045)475-3714
9月29日(金)発売
価格10,800円(税別)


スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
戦慄のバトル開始。
BPS
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

プロローグキャンペーン 7.1(SAT)スタート



Wチャンスで、聖剣グッズを当てよう！

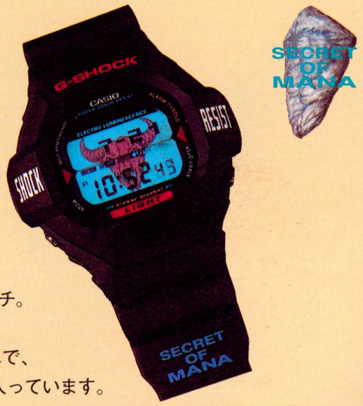
総計11,400名様

スクウェア話題の新作「聖剣伝説3」のオリジナル・グッズを当てよう！ A賞・B賞の中からご希望の賞品をひとつ。さらに、それにハズレてもまだ抽選のチャンスがまっている。送らなきゃソンだ！

まずはお店で、キャンペーン特製チラシをもらおう！

1st CHANCE!

A賞またはB賞の中から、ご希望のキャンペーンオリジナル賞品が抽選で当たります。



A賞
聖剣伝説3 特製G-SHOCK
200名様

大人気の、タフなストリートウォッチ。
聖剣伝説3の世界を象徴する、
あらゆる生命の源「マナ」にちなんで、
「SECRET OF MANA」のマークが入っています。



B賞
キャラ・テレカ 2枚組（特別限定）
1,200名様

聖剣伝説3の主人公6人の、クラスチェンジ後の姿をフィーチャーしたテレホンカード。各キャラ2枚組を200セット。

デュラン・セット／ケヴィン・セット／ホークアイ・セット／アンジェラ・セット／シャルロット・セット／リース・セット

●応募方法：チラシについている専用応募ハガキに必要事項をご記入のうえ切り取って、下記期間内に事務局までお送りください（50円切手が必要です）。
●期間：1995年7月1日(土)〜7月21日(金)必着
●発表：賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

2nd CHANCE!

A賞・B賞の抽選にもれた方から、さらに抽選で合計10,000名様に、下記賞品のいずれかが当たります。

設定資料集
5,000名様

世界設定、主人公設定、ゲームシステムの解説など、聖剣伝説3の先どり情報満載の一冊。



遊べるカード・コレクション
5,000名様

主人公キャラをはじめ、フラミー、ブースカブーなどがカードに！しかも裏面のデータを使って3つの遊びができるスグレモノです。（22枚セット・ケース入）



※設定資料集とカード・コレクションは、後日セットでNTT出版より発売されます。

※くわしくは店頭のチラシをご覧ください。なお、チラシがなくなり次第終了させていただきます。

せいけんでんせつ
聖剣伝説3®

9月発売予定
32メガ　希望小売価格 11,400円（税別）

SQUARESOFT

株式会社スクウェア　〒150東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
　イラストレーション：結城信輝
7月10日(月)よりスクウェアは下記住所に移転いたします。　〒153東京都目黒区下目黒1-8-1アルコタワー9F


せいけんでんせつ
聖剣伝説3
©スクウェア　キャラクターイラストレーション：結城信輝
月刊ファミ通Bros.



せいけんでんせつ
聖剣伝説3®
©スクウェア キャラクターイラストレーション：結城信輝
7 JULY 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
8 AUGUST 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
9 SEPTEMBER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
10 OCTOBER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
11 NOVEMBER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
12 DECEMBER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
月刊ファミ通Bros.

バーチャルボーイ VB

パワーアップステッカー

ファイアーシールを本体の上部に、サンダーシールを側部に貼ろう。
スーパーバーチャルボーイになるぞ！　ほかにもいろいろ使えるよ。



月刊ファミ通Bros. 8月号

もくじ

ファミコン通信は Act Against AIDSに協賛しています。

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/山田康幸




天外魔境 真伝

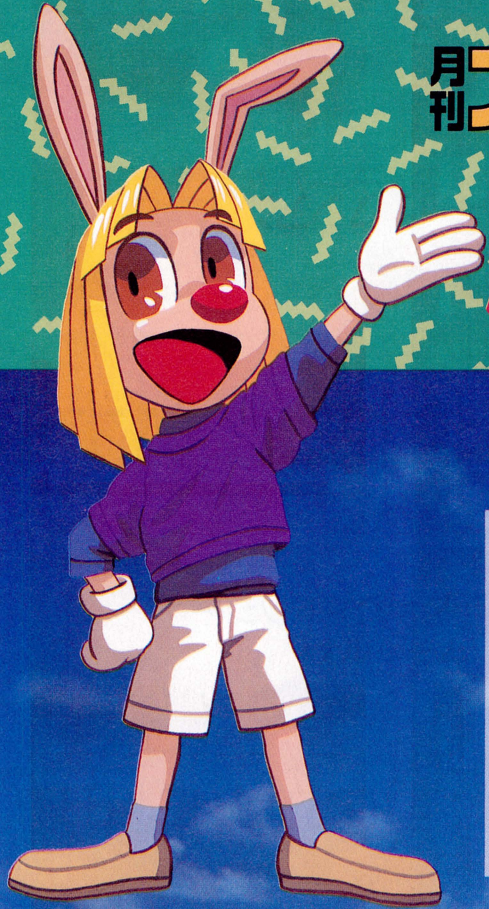

アーク ザ ラッド


リグロードサーガ

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03-5351-8111(大代表)

月刊ファミ通Bros.新創刊記念

ハンディーゲーム機



あこがれのバーチャルボーイがキミの手に!!

話題のバーチャルボーイがついに発売される。買う人も多いだろうね。なになに、先立つものがないって？　まあまあ、このページはそんな人のためにあるのだ。バーチャルボーイ50台のほか、カラーギアとかゲームボーイも25台ずつプレゼント。これは応募するしかない!!

クイズ

月刊ファミ通Bros.の発売日は

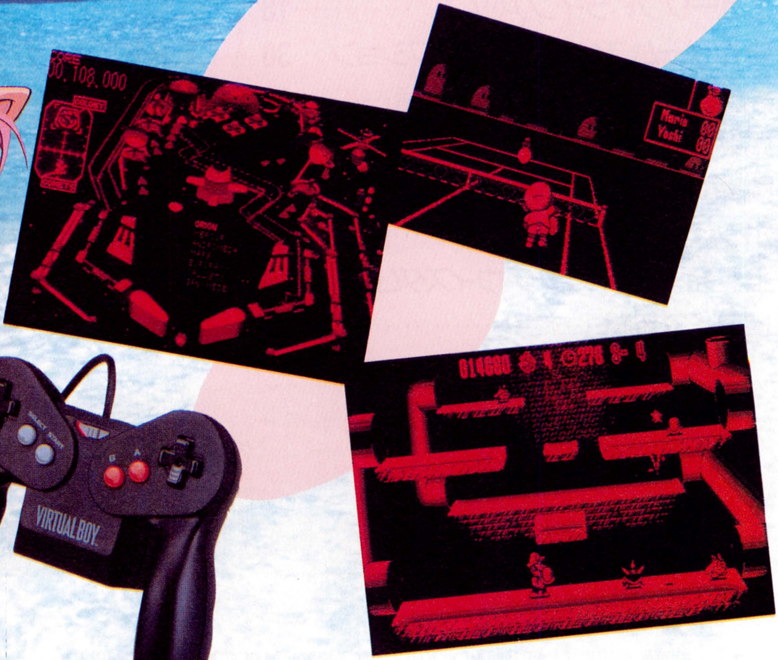
毎月○日

※○のなかの数字を答えてね

A　バーチャルボーイ　30名

世界初のハンディータイプ3Dゲームマシン。コントローラーの形もなかなかイカしてるね。これをなんと50名にプレゼントしちゃうぞ。これをもっていれば友だちの注目の的になること間違いなしだ。ソフトは付属していないので、注意。





イラスト：山内　真　©1995 Nintendo

ゲームマシンを片手に
おもてへ飛び出そう!!
キミはどれにする?

100台プレゼント

+テレカ100枚

B カラーギア 35名

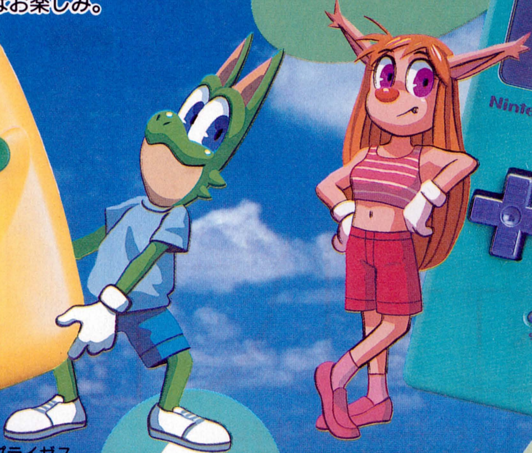
カラーが楽しいゲームギア。その本体まで色をつけちゃったのがこのカラーギアだ。モノクロじゃ物足りないって人はやっぱりこれね。何色が来るかはお楽しみ。



提供：セガ・エンタープライゼス

C ゲームボーイ Bros. 35名

発売してかなりたったけど、まだまだ人気のゲームボーイ。その色つきバージョン、ゲームボーイBros.をプレゼントだ。どの色が来るかはお楽しみね。





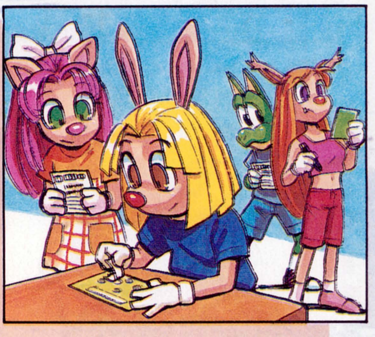
特別賞 特製テレホンカード 100名



銀はがしで残念ながら点数が低かった人は、この特別賞に応募しよう。今月号の表紙そっくりそのままのテレホンカードなのだ。点数が高い人でももちろん応募できる。応募はがきの希望コースのところに何も書かなければ、特別賞への応募になるぞ。

応募方法

まず付録のおはがきセットの銀はがしをやるのだ。そして、銀はがしの合計得点、左ページのクイズの答え、希望コース、氏名、生年月日、性別、年齢、住所(郵便番号も)、電話番号をすべて記入したうえ、50円切手を貼ってポストへ。



締切は8月3日必着、発表は10月号(9月2日発売)で

必ず付録のおはがきセットの応募はがきで応募してね

※商品の発送には発表より数カ月かかる場合があります。また、雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

Bros.発 ゲーム情報局

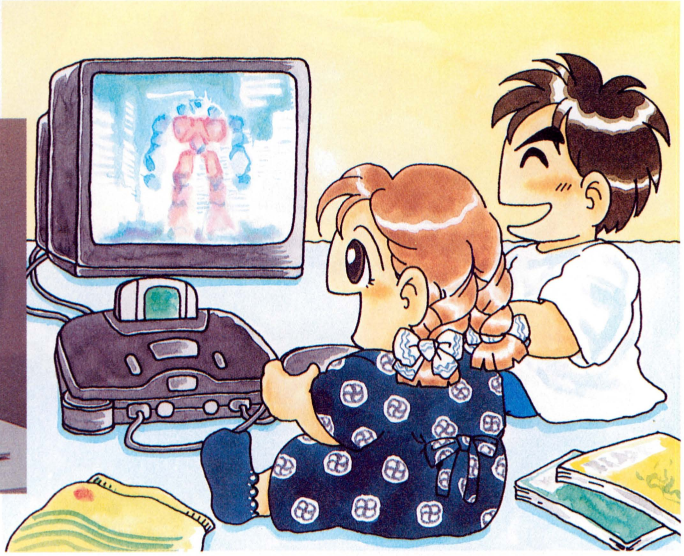


情報1 ついに製品モデル公開、ウルトラ64だ!!



➡未来的なデザインのウルトラ64。コントローラーは4つつなげられたりして!?

スーパーファミコンの上位機種、ウルトラ64(海外名)の姿が明らかになってきたぞ。場所はロサンゼルスで行なわれたエレクトロニック エンターテインメント エキスポ(通称E3)会場にて。ウルトラ64の写真がマスコミに配られたり、一部ではデモソフトが展示されたりという内容だった。話題ばかりが先行してた感のあったウルトラ64だっただけに、うれしい情報だね。



⬇E3会場で、デモ展示されていたウルトラ64用ソフト『ロボテック』。どんなゲームかな?





⬆ウルトラ64の開発機材で作成したエミュレーション。製作はアクレイムだ。

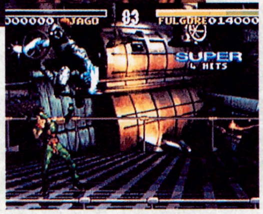
ウルトラ64以外にもこんなのが……



E3会場のなかの任天堂のコーナーでは、スーパーNES(スーパーファミコンの海外版なのだ)や、バーチャルボーイ関係が大々的に展示されていたぞ。そんななかでもひときわ目を引いたのは、『ドンキーコングカントリー2』。これは、『スーパードンキーコング』の続編なのだ。前作のデキから見て、かなり期待できそうだね。また、バーチャルボーイのブースも大人気。みんなプレーに熱中していたぞ。

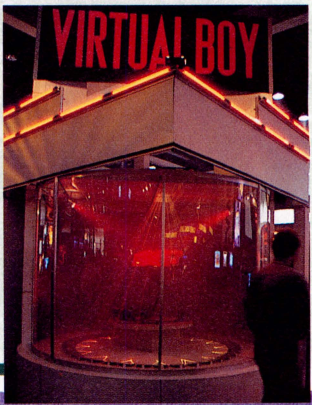


⬅これが『ドンキーコンカントリー2』だ。



➡このソフトは『キラーインスティンクト』。

⬇ドーンと展示されたバーチャルボーイ。実際にプレーできる場所もあったぞ。



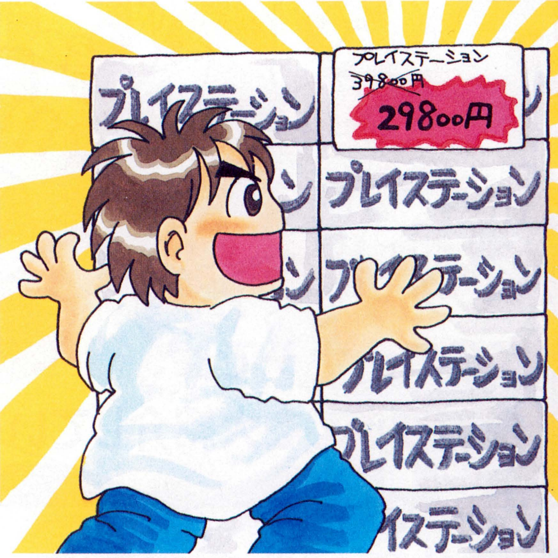
情報2 プレイステーションがお安くなるのだ

プレイステーションはほしいけど、ちょっとお金が足りないかなって人に朗報だ。来たる7月21日、プレイステーションの普及モデルが発売されるぞ。普及モデルといっても、外観および機能はほとんど同じ。もちろんいままで登場したソフトも、これから発売されるソフトも何不自由なく遊ぶことができるぞ。S映像端子が省略されているけど、別売りケーブルで対応できる可能性もありそうだ。



⬆これは従来のプレイステーション本体の写真だけど、普及モデルもデザインは同様になりそうだ。ただし、背面の端子部分がちょっぴり違うそうだぞ。

39800円 ➡ **29800円**



情報3 セガサターン ありがとう100万台キャンペーンだ!!

34800円



⬇『バーチャファイターリミックス』は、『バーチャファイター』に新たにテクスチャーマッピングを施したものだ。



以前	セガサターン	39800円
現在	セガサターン + バーチャファイターリミックス	34800円
キャンペーン終了後	セガサターン	34800円

いま、セガサターンと『バーチャファイターリミックス』をセットにしたパッケージが34800円ポッキリで販売されているのをご存じかな。これは限定10万台で、その後はセガサターンニューバージョン(性能などは変更なし)が34800円で発売される。つまり、いまがいちばんコストパフォーマンスが高いわけだね。

情報4 アップルとバンダイがニューマシンを共同開発

マッキントッシュでおなじみのアップルコンピュータと、バンダイが共同開発したマシンが近日登場。その名も"Pippin Power Player"。ちょっと気になる存在だね。



➡パソコンなみの高い拡張性も、Pippinの大きな特徴だ。

これがPippinだ!!

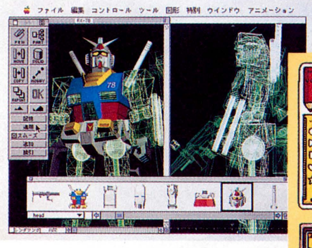


⬆PowerPC 603という非常に高速なチップ(コンピューターの頭脳のようなもの)を搭載している。性能的には従来のゲーム機では足下にも及ばないほどだ。

➡『フランキー・オンライン』。初心者でも簡単にパソコン通信を楽しむことができるソフトなのだ。



⬇これは『ガンダムバーチャルモデラー(仮称)』。3次元コンピューターグラフィックスソフトだ。





➡このソフトは『フロッピー交換日記(仮称)』。女の子向きだね。



自分で組み立てたロボットがプレイステーションで動く!!

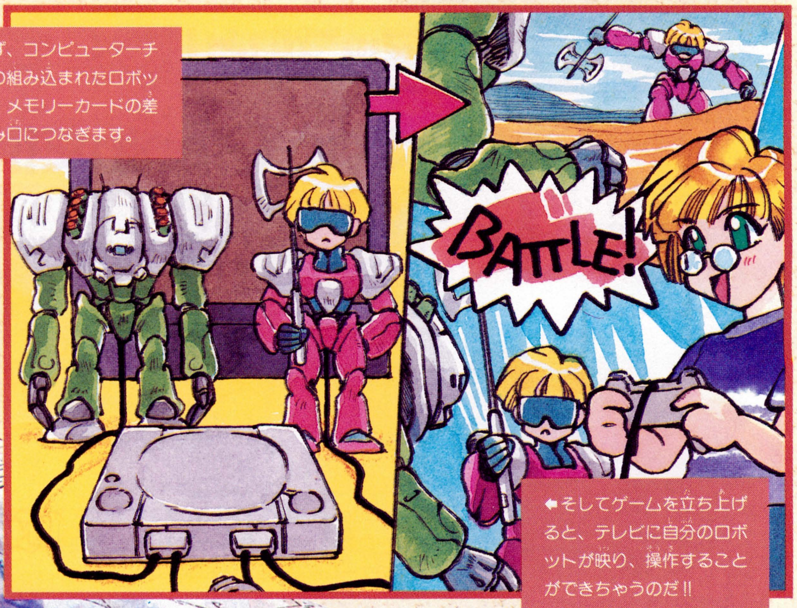
ZXE-D
LEGEND OF PLASMATLITE
ゼクシード

ロボットの右腕、左腕、下半身を自由に組み合わせ、自分だけのロボットを作りプレイステーション上で格闘させるゲームが、バンダイから発売される！

今月は、ソフトといっしょに入る予定の、4体のロボットたちの紹介だ。



『ゼクシード』ってこんなゲーム!



➡まず、コンピューターチップの組み込まれたロボットを、メモリーカードの差し込み口につなぎます。

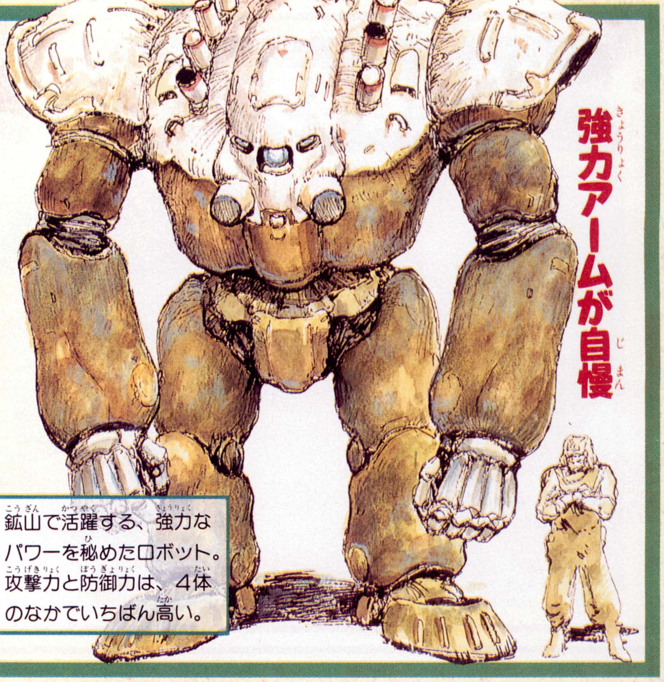
⬅そしてゲームを立ち上げると、テレビに自分のロボットが映り、操作することができちゃうのだ!!

キミの手足となる4体のロボットたち

〝ゼクシード〟とは、未来世界で使われている作業用ロボットの総称。地上を襲った巨大隕石のなかに含まれている、プラズマトライトという鉱石を採掘するために開発されたロボットのことなのだ。本来は作業用のロボットなんだけど、人々がプラズマトライトを奪い合うようになり、〝ゼクシード〟を兵器として改造し、戦場に投入した……。

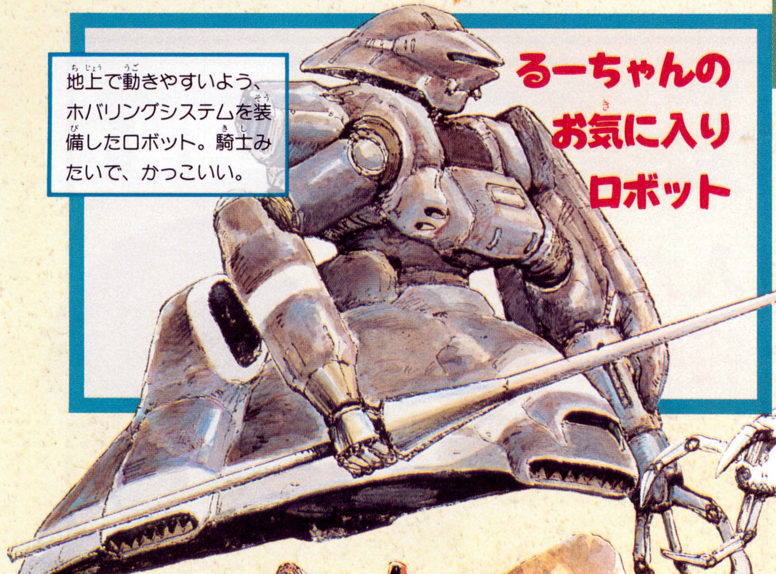
キミの使命は〝ゼクシード〟を操り、各地域の敵を撃破して、勝利を手にすることだ！

強力アームが自慢



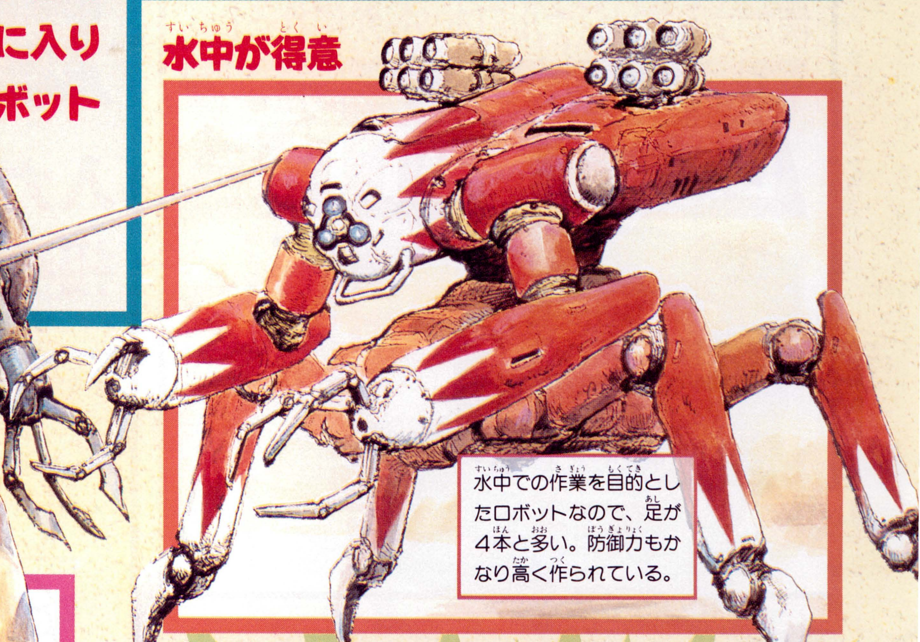
鉱山で活躍する、強力なパワーを秘めたロボット。攻撃力と防御力は、4体のなかでいちばん高い。

るーちゃんのお気に入りロボット



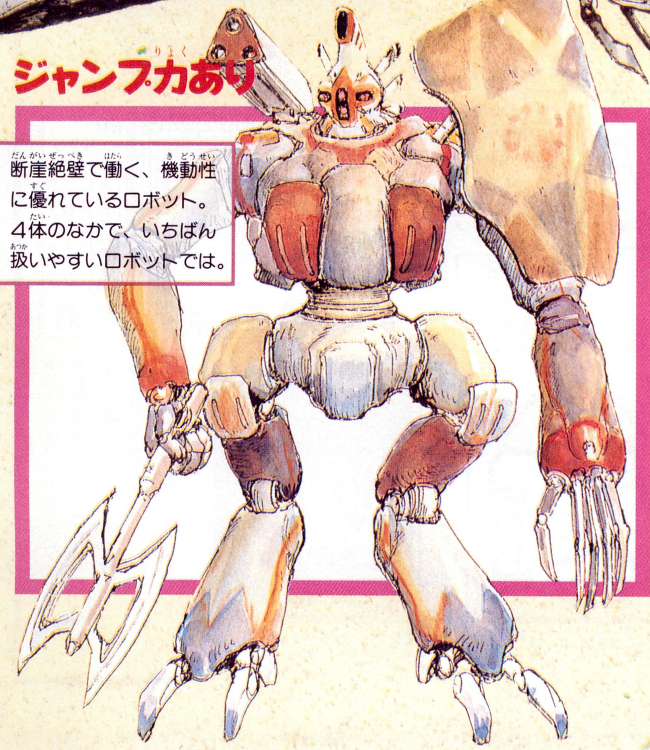
地上で動きやすいよう、ホバリングシステムを装備したロボット。騎士みたいで、かっこいい。

水中が得意



水中での作業を目的としたロボットなので、足が4本と多い。防御力もかなり高く作られている。

ジャンプ力あり



断崖絶壁で働く、機動性に優れているロボット。4体のなかで、いちばん扱いやすいロボットでは。

気になる開発中画面を入手！



⬅2体のロボットが、いままさに攻撃を開始しようとしている。このあと、どんな動きを見せてくれるのか楽しみだ。ちなみに、まだ開発中の写真なので、変わる可能性あり。

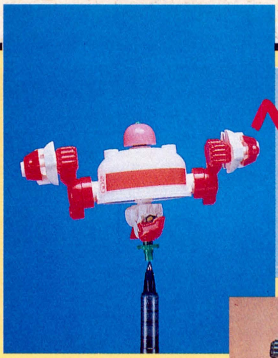
芸の達者なすごいこま"すげゴマ"



※ブランドは変更される可能性があります。
※本製品は食品メーカーの承諾をもとに、(株)タカラが製造販売するものです。

⬅手、足などを取り外して装備し直すと、ただのコマとは思えないほどのいろいろな芸を見せてくれるのだ。
■左から赤いきつね、緑のたぬき、でかまるもやしみそラーメン、メンづくり天津あんかけ 各680円 9月発売

ペン廻し



⬅足のパーツを外して頭につけると、尖ったもののうえで回るのだ。

2個使って2階建て



➡やはり足のパーツを使うと、ふたつのすげゴマを回すことができるぞ。

僕だけのオリジナルロボットが作れる!

バーチャルシミュレーション DATA BATTLE

戦士を製造!



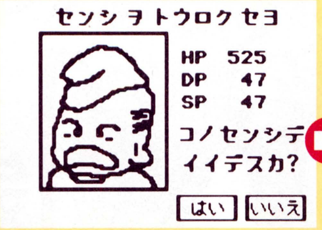
⬅自分の名前、誕生日、血液型を入力して、ロボットの各パーツを組み合わせてロボットを作ろう。友だちと対戦することもできるぞ。
■9千800円 7月発売

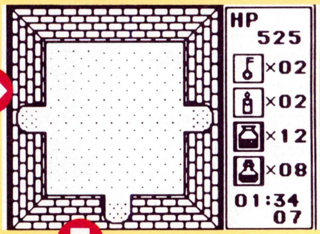
自分で入力した絵がアニメーションする! 電子漫画塾

入力した絵を相手に送れる

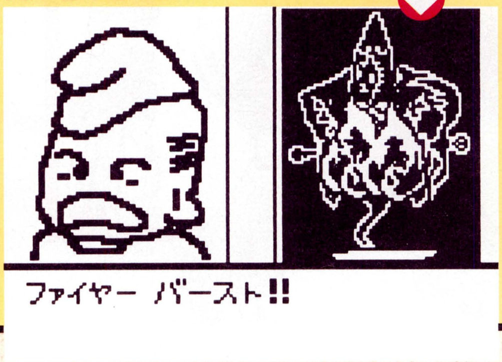


➡ボタン操作ではなく、すべてペンを使って入力するという、一風変わったおもちゃ。自分で書いたアニメーションを、光通信で友だちに送ることもできちゃうのだ。
■9800円 発売中





敵と遭遇!



⬅自分で描いたキャラクターがダンジョンを冒険する! しかも、モンスターと手に汗握るバトルをくり広げるのだ。
■ダンジョンダイバー 2千800円(予価) 8月発売

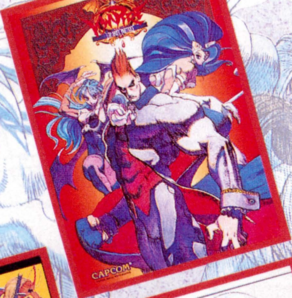
今月のおトボケグッズ

充電式 スーパーマリオカート



⬆そばに置いて『スーパーマリオカート』をプレーすれば、バーチャルな感じ! ■19800円 発売中

協力:すげゴマ・(株)タカラ DATA BATTLE・(株)トミー 電子漫画塾・(株)バンダイ マリオカート・(株)一晃






ジグソーパズル

⬅超かっこいいイラストのパズルの登場だ。■上　闇の貴公子 108ピース 1000円 中左　闇の闘士たち 300ピース 1400円 中右　ダークストーカーズ 108ピース 1000円 ザ・ナイト ストーカーズ 1000ピース 3000円



⬅12種類のラミネカード。■各100円

文房具&テレカ




⬅⬇左はクリアーケースと下敷。下はテレホンカードだよ。■クリアーケース 350円　下敷　各250円　テレホンカード　1000円

今月はヴァンパイア特集だよ!

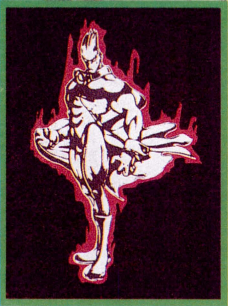
GAME キャラクターグッズ 大公開

このページではひとつのゲームにしぼって、そのゲームのキャラクターグッズをいっぱい紹介していくのだ!

GAME SOUL 新作発表

8月下旬に発売されるイカストレーナー&Tシャツだよ!!

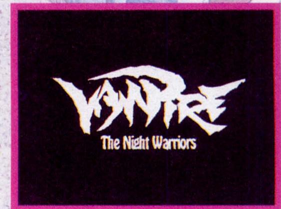
➡背中にロゴが。胸元にはデミトリがいる。■3千900円

➡上はパーカー、下は長袖Tシャツだ。■パーカー 4900円　Tシャツ　3500円



胸元にはロゴが!

協力：ジグソーパズル・セントラルホビー(株)　カード・クリアーケース・下敷・テレホンカード・(株)ムービック トレーナー・パーカー・長袖Tシャツ・ソニー・クリエイティブ プロダクツ

期待の新作ゲーム TOP15

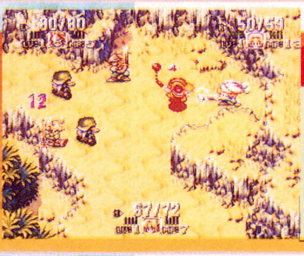
1 ドラゴンクエストVI ～幻の大地～



3785

- ●スーパーファミコン
- ●バックアップカートリッジ
- ●RPG
- ●エニックス
- ●価格未定
- ●'95年冬

2 聖剣伝説3



1584

- ●スーパーファミコン
- ●バックアップカートリッジ
- ●RPG
- ●スクウェア
- ●11400円
- ●9月

3 バーチャファイター2

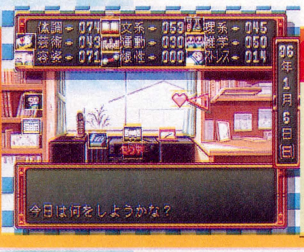


※画面は開発中のものです。

469

- ●サターン
- ●CD-ROM
- ●アクション
- ●セガ
- ●価格未定
- ●発売日未定

4 ときめきメモリアル ～forever with you～



230

- ●プレイステーション
- ●CD-ROM
- ●シミュレーション
- ●コナミ
- ●6800円
- ●7月28日

5 ヴァンパイア



226

- ●プレイステーション
- ●CD-ROM
- ●アクション
- ●カプコン
- ●5800円
- ●'95年夏

順位	タイトル	票数	機種 / メディア / ジャンル	メーカー / 価格 / 発売日
6	ぷよぷよ通(2)	193	●サターン ●CD-ROM ●パズル	●コンパイル ●価格未定 ●9月
7	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	184	●ネオジオ ●カートリッジ・CD-ROM ●アクション	●エス・エヌ・ケイ ●価格未定 ●8月・9月
8	忍たま乱太郎	147	●スーパーファミコン ●カートリッジ ●アクション	●カルチャーブレーン ●9800円 ●7月28日
9	学校であった怖い話	139	●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●アドベンチャー	●バンプレスト ●11800円 ●8月
10	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)	92	●ネオジオ ●CD-ROM ●RPG	●エス・エヌ・ケイ ●価格未定 ●12月
11	ロックマンX3	82	●スーパーファミコン ●カートリッジ ●アクション	●カプコン ●価格未定 ●'95年
12	Jリーグサッカー プライムゴール3	73	●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●スポーツ	●ナムコ ●9800円 ●8月4日
13	不思議のダンジョン2 風来のシレン	64	●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG	●チュンソフト ●価格未定 ●発売日未定
14	ミスティックアーク	46	●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG	●エニックス ●11800円 ●7月14日
15	バトルロボット烈伝	36	●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●シミュレーション	●バンプレスト ●12800円 ●8月



アンケートはがきから こんにちは

自分が、サターンをサッターンと言っていることに、最近やっと、気がつきました。
（神奈川県　北村純哉）

『かまいたちの夜』を初めてプレーして、すぐ犯人が見つかったときの気まずさといったら……。
（北海道　土屋由紀子）

『スーパーボンバーマン3』で友人と対戦していて、10回やって、1回しかルーイが出なかった。しかも、その1回は、イエロールーイだった。
（茨城県　大住　孝之）

『第4次スーパーロボット大戦』のハーディスとドレイドウは、俺は生き物だと思っていたけどなぁ。ほかにも絶対いると思うよ、同じ考えの人。
（埼玉県　斉藤　英之）

月刊ファミコン通信7月号で、バンプレストの『第4次スーパーロボット大戦』のタイトルを間違って掲載してしまいました。関係者ならびに読者の皆様に大変ご迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします。

読者が選ぶ好きなゲーム TOP15

1 クロノ・トリガー 2781



●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●3月11日

2 ファイナルファンタジーVI 755



●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●'94年4月2日

3 Jリーグエキサイトステージ'95 617



●スーパーファミコン ●エポック社
●バックアップカートリッジ ●9800円
●スポーツ ●4月28日

4 ドラゴンクエストV 天空の花嫁 607



●スーパーファミコン ●エニックス ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●RPG ●'92年9月27日

5 スーパーボンバーマン3 478



●スーパーファミコン ●ハドソン ●カートリッジ
●8900円 ●アクション ●4月28日

6 バーチャファイター 322

●サターン ●セガ ●CD-ROM
●8800円 ●アクション ●'94年11月22日

7 フロントミッション 286

●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ
●11400円 ●RPG ●2月24日

8 餓狼伝説3〜遥かなる闘い〜 275

●ネオジオ ●エス・エヌ・ケイ ●カートリッジ・CD-ROM
●32000円・8800円 ●アクション ●4月21日・28日

9 第4次スーパーロボット大戦 221

●スーパーファミコン ●バンプレスト ●バックアップカートリッジ
●12800円 ●シミュレーション ●3月17日

10 RPGツクールSUPER DANTE 193

●スーパーファミコン ●アスキー ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●ツール ●3月31日

11 ダービースタリオンIII 184

●スーパーファミコン ●アスキー ●バックアップカートリッジ
●12800円 ●シミュレーション ●1月20日

12 スーパードンキーコング 165

●スーパーファミコン ●任天堂 ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●アクション ●'94年11月26日

13 鉄拳 156

●プレイステーション ●ナムコ ●CD-ROM
●5800円 ●アクション ●3月31日

14 ときめきメモリアル 153

●PCエンジン ●コナミ ●CD-ROM
●8800円 ●シミュレーション ●'94年5月27日

15 MOTHER2ギーグの逆襲 138

●スーパーファミコン ●任天堂 ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●RPG ●'94年8月27日

好きなゲーム累計TOP10

順位	前回	タイトル	累計
1	2	クロノ・トリガー	7549
2	1	ファイナルファンタジーVI	6306
3	3	MOTHER2ギーグの逆襲	3784
4	4	スーパードンキーコング	3738
5	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	3172
6	6	バーチャファイター	2215
7	7	リッジレーサー	1324
8	8	ファイアーエムブレム紋章の謎	1174
9	9	ロックマンX2	1112
10	10	真サムライスピリッツ	1131

このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一条件のもとに集計したものです。
累計の数字は、月刊ファミコン通信'95年1月号から現在までの累計です。

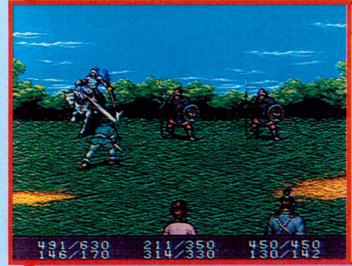


今月からニューソフトラインアップもレイアウトを一新。新装開店大サービスで、新作ソフト92本を紹介するぞ。ページの下の先取り情報コーナーもよろしくね！

史記英雄伝

スーパーファミコン | 7月7日 | RPG | バックアップカートリッジ | 10800円

アウトリガー工房



司馬遷の『史記』に基づいたRPG。歴史上の人物とパーティーを組んだり、諺や言葉の語源となる出来事を体験したり、プレーをしながら古代中国史に触れることができるぞ。ダンジョンはパズル形式だ。

パチンコ　チャレンジャー

スーパーファミコン | 7月7日 | テーブル | カートリッジ | 9800円

カロッツェリアジャパン



5階建てのパチンコ屋の各フロアで支配人の出す条件をクリアーし、最上階で待つオーナーと対決だ。パチスロのフロアもあるぞ。このオリンピックモードのほかに、特定機種の攻略モードが選択できる。

実戦パチスロ必勝法 CLASSIC

スーパーファミコン | 7月7日 | シミュレーション | バックアップカートリッジ | 9500円

サミー

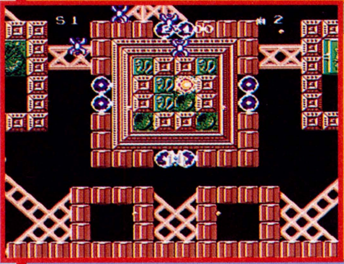


ホールから消えた懐かしい名機が帰ってくるぞ。システムは『実戦パチスロ必勝法2』をパワーアップ。攻略モードのほか、高確率＆超高確率モードを搭載。実機では味わえない爽快感を満喫できるぞ。

キャラバンシューティングコレクション

スーパーファミコン | 7月7日 | シューティング | カートリッジ | 6800円

ハドソン



夏の恒例行事、ハドソンの全国キャラバン。その第1回目から第3回目までの公式ソフト、『スターフォース』『スターソルジャー』『ヘクター'87』の3大シューティングゲームが1本に収められてるぞ。

先取りインフォメーション

スーパーファミコンソフト『ドラゴンボールZ　超悟空伝』第2弾、『覚醒編』がこの夏に登場する。今回は原作の28巻までを再現。バトルシーンに新しく上空ステージができたので、宿敵フリーザと空中対決だ！

できたてハイスクール

スーパーファミコン
7月7日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
9990円

ビー・ピー・エス



教師と経営者の2役をこなし、ある女子校を全国トップの有名校にするのが目標だ。登場する5人の女のコとコミュニケーションを取りながら、楽しい学校をつくろう。文化祭などのイベントもあるぞ。

甲子園4

スーパーファミコン
8月上旬
スポーツ
バックアップカートリッジ
9800円

魔法株式会社



『甲子園』の4作目。4000校を越える収録校の頂点を目指して戦おう。ユニフォームや選手の顔が思いどおりに選べるぞ。また、入場行進や大歓声などの演出が、大会の雰囲気を盛り上げてくれるのだ。

スーパー競輪

スーパーファミコン
7月14日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
9800円

アイマックス



車券を当てて夢のような生活を手に入れるストーリーモードと、みんなで勝ち金総額を競い合うパーティーモードの2種類が選べる。登場する選手は実名。ビギナーのために競輪用語辞典もついてるぞ。

KAT'S RUN ～全日本Kカー選手権～

スーパーファミコン
7月14日
レース
カートリッジ
10800円

アトラス

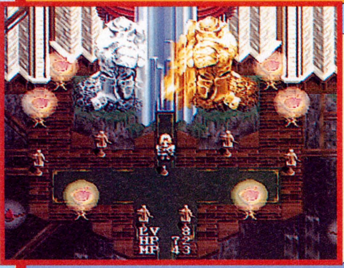


実車を題材にしたコミカルなレースゲーム。登場する10人のドライバーのうち7人は女子大生やお嬢さまなどカワイイ女のコだ。コースは市街地や海岸などバラエティ一豊か。対戦プレーもできるぞ。

ミスティック・アーク

スーパーファミコン
7月14日
RPG
バックアップカートリッジ
11800円

エニックス

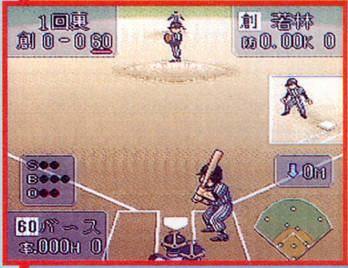


タイトルのアークとは妖精のこと。6人の仲間とともに、7つのアークを集めにいくのがキミの目的だ。ズームアップウインドで物を調べるという、アドベンチャーゲームに近い要素も含まれてるのだ。

猛虎伝説'95 阪神タイガース

スーパーファミコン
7月
スポーツ
バックアップカートリッジ
9980円

エンジェル



まさにタイガースファンのための野球ゲーム。タイガースだけ、現役チームのほか、創立時のチームや優勝チーム、助っ人外人チームなど10種類も用意されているのだ。残りの11球団もすべて実名で登場。

4人将棋

スーパーファミコン
7月14日
テーブル
カートリッジ
9800円

バウ



毎日新聞主催の大会や新聞紙上で人気の4人将棋がスーパーファミコンで登場。4人同時プレーはもちろん、ダブルス戦もできる。指した駒が変身する変わり駒モードなど、見て楽しめる演出もあるぞ。

ラプラスの魔

スーパーファミコン
7月14日
RPG
バックアップカートリッジ
9900円

ビック東海



パソコンで人気の『ゴーストハンターシリーズ』のスーパーファミコン第1弾。幽霊屋敷で起こる怪奇現象に、探偵や霊能力者などの登場人物が立ち向かう。緊張感がいっぱいのホラーストーリーだ。

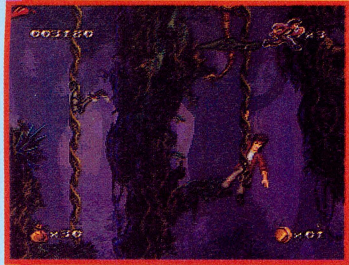
先取りインフォメーション

『スーパードンキーコング』がゲームボーイで登場するぞ。ゲームボーイ初のレタリング使用で、いままでにないくらい立体的なグラフィックに仕上がっているのだ。カートリッジの色はドンキーの大好物のバナナ色だよ。

ピットフォール マヤの大冒険

スーパーファミコン
7月14日
アクション
カートリッジ
9800円

ポニーキャニオン



懐かしいアクションゲームが最新鋭のアニメーションとサウンドで戻ってきた！ 初代『ピットフォール』の主人公の息子ジュニアが、マヤの悪霊から父親を救出する最後の対決へと大冒険の旅に出るぞ。

ビッグ一撃！ パチスロ大攻略2 ～ユニバーサル・コレクション～

スーパーファミコン
7月21日
テーブル
カートリッジ
10800円

アスク講談社

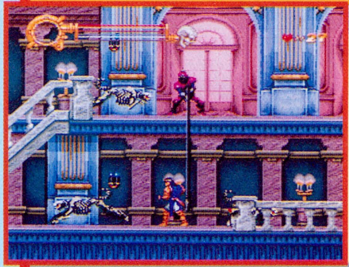


パチスロ業界の最大手、ユニバーサルの機種のコレクションソフト。懐かしのファイヤーバードやコンチネンタルⅢなどの超有名マシンから最新鋭機キングオブカリブまで、全部で13種類もの機種を収録。

悪魔城ドラキュラXX

スーパーファミコン
7月21日
アクション
バックアップカートリッジ
9800円

コナミ



『悪魔城ドラキュラ』シリーズ最新作にして集大作。主人公リヒターが、聖なるムチを手に悪魔城に乗り込むぞ。グラフィックやステージ内の仕掛けもパワーアップ。全7ステージを制覇して魔王を倒せ。

ダンクエスト ～魔神封印の伝説～

スーパーファミコン
7月21日
RPG
カートリッジ
9900円

テクノスジャパン



予言者に集められた勇者候補4人の冒険物語。彼らは全員、自分こそが勇者になるのだと協力などしようとしない。いったいどういう旅になるのだろうか。MPの概念がないので魔法がガンガン使える。

リクルートシミュレーション 就職ゲーム

スーパーファミコン
7月28日
アドベンチャー
バックアップカートリッジ
11800円

イマジニア



氷河期といわれる就職難を乗り越えるためのお役立ちソフトが登場。1ヵ月間の就職活動をゲームを通して体験していくうちに、活動のポイントが覚えられるぞ。ストーリーは恋愛あり涙ありのドラマ風。

忍たま乱太郎

スーパーファミコン
7月28日
アクション
カートリッジ
9800円

カルチャーブレーン

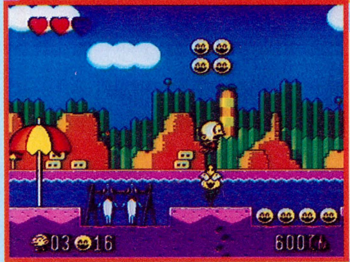


テレビアニメでおなじみの、乱太郎、きり丸、しんベエの3人組がスーパーファミコンで大活躍するぞ。シナリオステージのグラフィックはアニメそのもの。暗号解読パズルなどミニゲームも遊べるぞ。

超原人2

スーパーファミコン
7月28日
アクション
カートリッジ
8900円

ハドソン

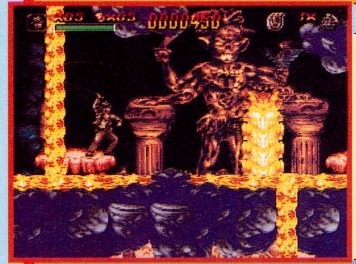


『超原人』の2作目は、原人とチックン5人衆との対決だ。前回のボスKTⅢ世は、なんと中ボスに降格。でも、原人がチックンたちを倒したあとにパワーアップして再登場するぞ。アイテムで変身して戦え。

インディ・ジョーンズ

スーパーファミコン
7月28日
アクション
カートリッジ
10800円

ビクターエンタテインメント



映画『インディ・ジョーンズ』3部作をまとめてゲーム化。主人公インディとなってムチを片手に映画同様3つの大冒険に挑む。おなじみのテーマソングにのってスリル満点のアクションが楽しめるぞ。

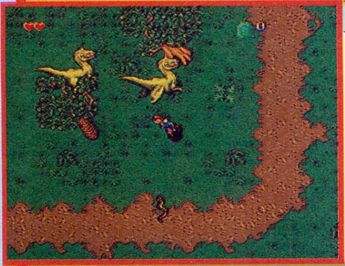
先取りインフォメーション

シリーズ最新作『天外魔境ZERO』は、舞台はおなじみのジパングだけど、登場人物やストーリーの流れはこれまでのシリーズとはまったく別になっている。どのへんがどう違うのかはまだまだ謎のまま。続報を待て。

ウルティマ恐竜王国 THE SAVAGE EMPIRE

スーパーファミコン
7月28日
RPG
バックアップカートリッジ
9800円

ポニーキャニオン



今回の『ウルティマ』は、システムはそのままだが、冒険の舞台がファンタジー世界ではなく未開のジャングル。ティラノサウルスやトリケラトプス、サーベルタイガーなどの古代の生物たちと戦うのだ。

エメラルドドラゴン

スーパーファミコン
7月28日
テーブル
バックアップカートリッジ
9800円

メディアワークス

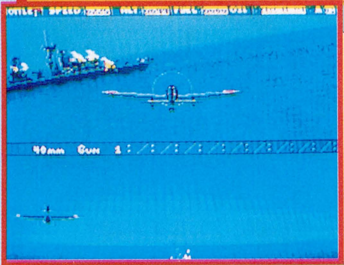


パソコンで人気を得て、いろいろな機種に移植された名作。まったくの移植ではなく、街やダンジョンをアイコンに、イベントの内容などをマイナーチェンジし、プレーした人でも楽しめるハズだ。

キャリアエース

スーパーファミコン
7月28日
シューティング
カートリッジ
12800円

ユーメディア

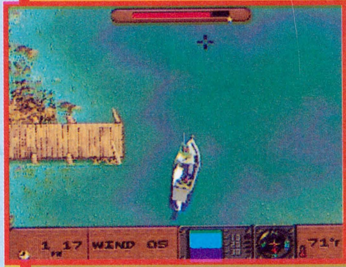


日米の主力戦闘機をあやつり、敵戦闘機や戦艦、空母などを撃沈していく3Dのシューティングゲームだ。プレーヤーは日本軍か米軍のどちらかを選択し、全7ステージの大海原を闘い抜くのだ！

バスマスターズクラシック

スーパーファミコン
7月上旬
スポーツ
カートリッジ
11800円

アルトロン

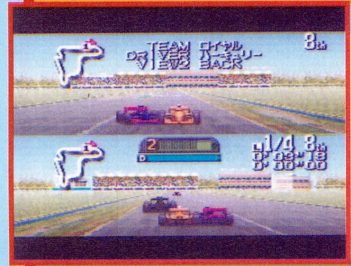


ライバルたちとともにトーナメントに参加し、広い湖を舞台に巨大なバスを釣り上げるのが目的だ。賞金を稼げば、釣具店で高級な釣具を購入、なんてことも。そして、より大きな獲物を目指すのだ！

スーパーF1サーカス外伝

スーパーファミコン
7月7日
レース
バックアップカートリッジ
9900円

日本物産



この『外伝』では、日本物産オリジナルチップ"DSP"を搭載し、ますますスピード感あふれる走りが堪能できるようになったのだ。また、F1マシンだけじゃなく、入門用としてGTカーでも遊べるぞ。

ブラックソーン

スーパーファミコン
8月11日
アクション
カートリッジ
9400円

ケムコ



銃を構える、爆弾を投げるといった、主人公の動きが1000パターンもあるリアルな動きのアクションゲーム。悪の帝王サーラを倒すため、全17ステージを攻略し、ライトストーンを手に入れる目的だ。

ヴェルヌワールド

スーパーファミコン
9月
RPG
バックアップカートリッジ
11800円

ビック東海

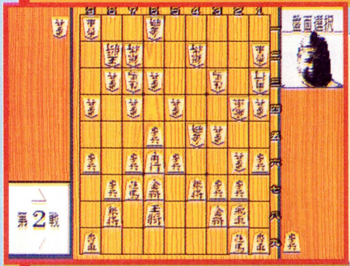


ジュール・ベルヌ生誕200周年を記念して作られたRPGが登場だ。「15少年漂流記」、「海底2万里」といった、彼の代表的な作品を舞台に物語が展開していくぞ。仕掛けだらけの夢の世界を冒険しよう！

将棋最強

スーパーファミコン
7月21日
テーブル
バックアップカートリッジ
14800円

魔法株式会社



最強の将棋ゲーム！　を目指したソフトで、公言するだけあって難易度は高め。でも、それをカバーする"待った"や途中でセーブする機能がついているので、強くなりたいって初心者でも大丈夫なのだ。

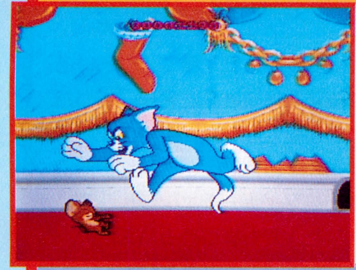
先取りインフォメーション

テレビ『ポンキッキーズ』でブームを巻き起こした"花子さん"が、『花子さんがきた!!』というタイトルでスーパーファミコンに登場するぞ。この夏に上映される映画『トイレの花子さん』のストーリーも楽しめるのだ。

トムとジェリー2 トムVSジェリー

スーパーファミコン
8月
アクション
カートリッジ
9900円

アルトロン



あの『トムとジェリー』のドタバタコメディーが、アニメばりのアクションゲームで再現されたぞ。ジェリーを操作して、チーズをゲット！ トムの追撃をかわしてゴールまで走り抜けるのが目的なのだ。

忍者龍剣伝 巴

スーパーファミコン
8月11日
アクション
カートリッジ
7980円

テクモ



名作アクション、『忍者龍剣伝』の『Ⅰ』『Ⅱ』『Ⅲ』を1本にまとめてスーパーファミコンに移植。完成されたアクションはそのままに、グラフィックとサウンドが強化されていてファンには涙モノの1本だ。

攻略カジノバー

スーパーファミコン
7月14日
テーブル
カートリッジ
7980円

日本物産

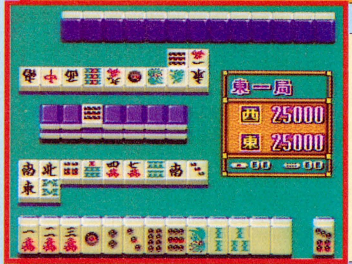


ルーレット、スロットマシン、さらにポーカーなどのカジノゲームが遊べるソフトだ。4人までのパーティーモードとフリー対戦、13人のギャンブラーと対決するストーリーモードが楽しめるぞ。

麻雀繁盛記

スーパーファミコン
7月下旬
テーブル
カートリッジ
6800円

日本物産

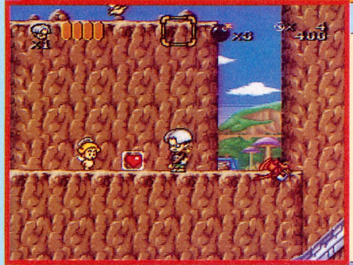


'80年代の懐かしい麻雀ゲーム『ロイヤルマージャン』、「雀豪」が収録されたソフト。個性豊かなコンピューター雀士16人と麻雀大会に参加。初級、中級とクリアーしていき、最終的にプロ級を目指せ！

GO GO ACKMAN2

スーパーファミコン
7月21日
アクション
カートリッジ
9500円

バンプレスト

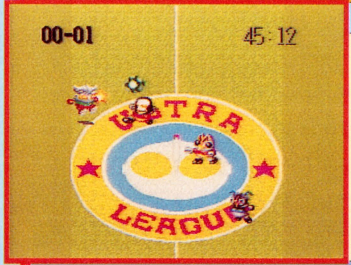


『ドラゴンボール』の鳥山明原作の人気マンガが、アクションゲームになったぞ。主人公アックマンの目的は人の魂を集めること。行く手を阻む天使たちをパンチ、キックで蹴散らしていくのだ！

ウルトラリーグ 燃えろサッカー大決戦

スーパーファミコン
7月28日
スポーツ
カートリッジ
9800円

ユタカ

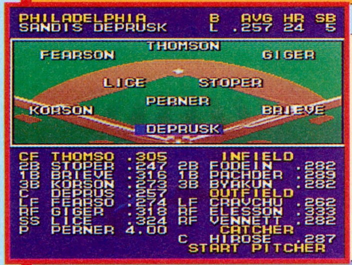


SDのウルトラマンたちが今度はサッカーにチャレンジだ！ 参加チームはウルトラファミリーはもちろん、怪獣や宇宙人も登場。ボールをぶつけたり、直接攻撃したりして、敵チームをやっつけろ！

ファイティングベースボール

スーパーファミコン
7月下旬
スポーツ
カートリッジ
9400円

ココナッツジャパンエンターテイメント



個性的なオリジナルチームが参加。バラエティーに富んだ野球ゲームだぞ。ファインプレーをすると電光掲示板に表示されたり、ホームランなどを何度もリプレーできるといった機能がついてるのだ。

武豊 GⅠメモリー

スーパーファミコン
7月
シミュレーション
バックアップカートリッジ
12800円

NGP



人気騎手、武豊が監修した競走馬育成シミュレーション。過去の名レースを再現するメモリアルモードや、過去の名馬たちと自分で育てた馬を競争させられるドリームマッチモードが楽しめるぞ。

先取りインフォメーション

サターン版「シムシティ2000」は、「シムシティ」に比べてシステム面が大幅にパワーアップし、さらにイベントの数も増えている。早ければ夏ごろに登場する予定だ。夏になればキミの自宅にモニュメントが建つ!?

ブランディッシュ2

スーパーファミコン
7月29日
RPG
バックアップカートリッジ
10800円（予価）

光栄



パソコンで好評を博したRPG、『ブランディッシュ』の2作目が移植されたぞ。前作から2年の時が経ち、邪悪な野望を抱くバトラーを倒すため、アレスの旅が再び始まる……、といったストーリーだ。

実戦バスフィッシング必勝法 in USA

スーパーファミコン
8月
スポーツ
バックアップカートリッジ
価格未定

サミー

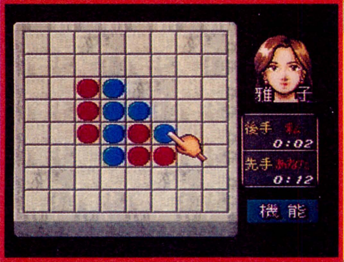


湖や釣り道具が実名で登場するバス釣りゲーム。どのルアーを使ったらいいかなど、バス釣りでわからないことがあっても、日米を代表するプロが教えてくれるので、初心者でもスグ馴染めるハズだぞ。

ゲームの達人

スーパーファミコン
7月
テーブル
カートリッジ
価格未定

サンソフト

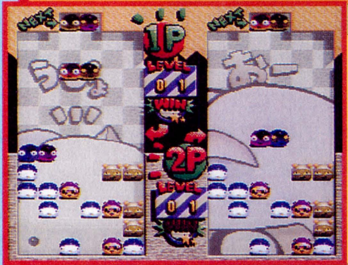


将棋、麻雀、連珠、プレイスの4種類のテーブルゲームを修行モード、ワールドモード、フリー対戦の3つのモードで遊べるソフトだ。修行、ワールドモードで勝ち抜いていくと、達人の称号が得られるぞ。

ポポイっとへべれけ

スーパーファミコン
7月
パズル
カートリッジ
価格未定

サンソフト

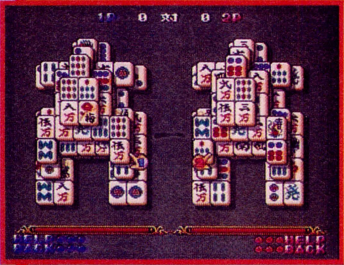


サンソフトのマスコットキャラクター、へべれけのパズルゲーム。画面に最初から配置してある、"ぽろぽろぽぷーん"を、上から落ちてくる"ポプーン"と同色どおしの4つ以上でくっつけて消すのだ。

上海万里の長城

スーパーファミコン
7月
テーブル
カートリッジ
価格未定

サンソフト

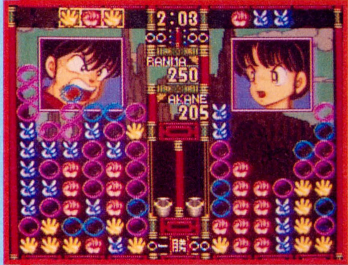


『上海』シリーズ最新作、『万里の長城』が移植されたぞ。今度の『上海』では、ふつうに面クリアーしていくオリジナルモードと、中国各地を旅して歩くアーケードモードの2種類が楽しめるのだ。

らんま1/2 奥義邪暗拳

スーパーファミコン
7月21日
アクション
カートリッジ
8800円

小学館プロダクション

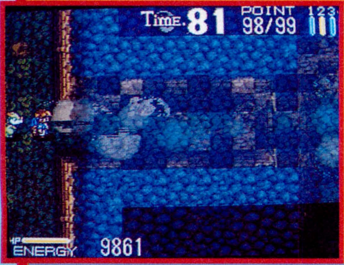


『らんま1/2』のキャラクターたちが今度はパズルで大活躍。画面の上から落ちてくるグー、チョキ、パーのブロックをジャンケンの要領で重ねて消していくのだ。大量連鎖を起こせば必殺技も出るぞ。

エナジーブレイカー

スーパーファミコン
7月
シミュレーションRPG
バックアップカートリッジ
9980円

タイトー



マルチシナリオ、アクティブタイム戦闘が魅力のシミュレーションRPG。プレーヤーは5人のなかから主人公を選択。主人公によって違う場所からスタートし、違うストーリーが楽しめるのだ。

真・一獲千金

スーパーファミコン
7月
テーブル
カートリッジ
9800円

バップ



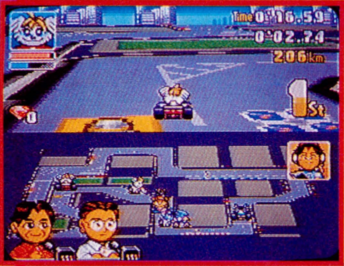
競馬、競艇、丁半、チンチロリン、ポーカーといった5つのギャンブルで、タイトルどおり一獲千金を目指すゲーム。当然目的は人よりたくさん金を稼ぐこと。多人数でのプレーももちろんできるぞ。

先取りインフォメーション

まだデモ画面しか見られない『バーチャ2』。それでも『バーチャ』とは比べ物にならない動きのよさで観客を圧倒。'95東京おもちゃショーに出展されていたバージョンでは、新たにリオンと舜帝の演舞が加わっていたぞ。

SD F-1グランプリ

スーパーファミコン
7月
レース
バックアップカートリッジ
10900円



ビデオシステム

3D視点のレーシングゲーム。このゲームではなんと、時限爆弾や多弾頭ミサイルといった激しいアイテムが出現するのだ。もちろん、ごくふつうにドライバーズチャンピオンを競い合うモードもあるぞ。

バトルロボット烈伝

スーパーファミコン
8月
シミュレーション
バックアップカートリッジ
12800円

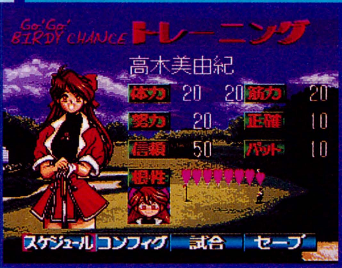


バンプレスト

ニューガンダムやエルガイム、ザブングルといった人気ロボットが多数登場するシミュレーションゲーム。このゲームでは、高さや向きの要素が戦闘での結果に反映され、ちょっと難易度は高めだぞ。

Go!Go!バーディチャンス

PCエンジン
発売日未定
シミュレーション
スーパーCD-ROM専用
7800円



NECホームエレクトロニクス

能力の異なる3人の生徒のなかからひとり選び、立派なプロゴルファーにするのが目的の育成シミュレーションゲーム。生徒がコースに出たらキャディーになり、状況に応じたアドバイスを与えるのだ。

同級生

PCエンジン
7月28日
アドベンチャー
スーパーCD-ROM専用
8800円



NECアベニュー

プレーヤーは高校3年の男子生徒。夏休み中に出会う女の子といい仲になることが目的。2Dマップ上を歩き回り、女の子に出会う。そして、うまく会話を進めると、その娘と親しくなれるのだ。

スペースインベーダー ジ オリジナルゲーム

PCエンジン
7月
シューティング
スーパーCD-ROM専用
6800円

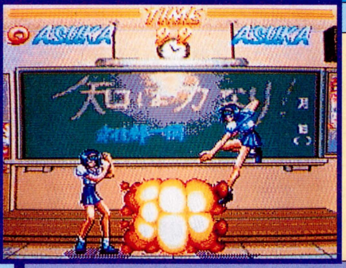


NECアベニュー

アーケードゲームの社会的地位を確保したシューティングがPCエンジンにも登場。4種類の『インベーダー』が遊べるオリジナルモード以外に、いろいろな要素が付け加えられた対戦モードもあるぞ。

あすか120%マキシマ BURNING Fest.

PCエンジン
7月28日
アクション
スーパーCD-ROM専用
8200円

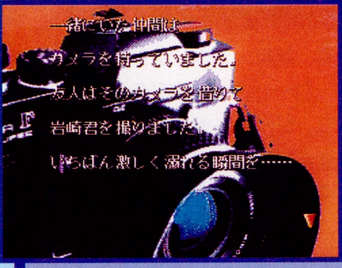


NECアベニュー

各部の代表者10人が予算を目的に戦う対戦格闘アクション。必勝技が薬品ビンを投げる、スパイクを打つなど変わったものが多いのだ。ストーリーモードでは、多数のビジュアルでゲームを盛り上げるぞ。

百物語 ほんとにあった怖い話

PCエンジン
8月4日
ETC.
スーパーCD-ROM専用
6800円



ハドソン

学校の七不思議や心霊などに関係した内容の怖い話が、なんと100話も収録されているソフト。怖い話は一般公募のものと、このソフトの監修もしている稲川淳二氏の体験をもとに作られているぞ。

三國志Ⅳ

メガドライブ スーパー32X専用
7月28日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
14800円



光栄

『三國志演義』をベースにした人気シミュレーションの第4作目。君主をひとり選び、戦争や外交、策謀などを駆使して中国大陸の覇者を目指すのが目的だ。シナリオは出来事別に6つ用意されているぞ。

先取りインフォメーション

今年の夏にサターンとプレイステーションで『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』が登場予定。実写版映画の俳優の撮り込み画像のキャラクターが、『ストⅡ』と同じ必殺技をくり出すぞ。

パラスコード

メガドライブ スーパー32X専用
7月14日
シューティング
カートリッジ
7800円

セガ



クォータービュー表示のシューティングゲーム。ショットとジャンプを駆使して先のステージに進んでいくぞ。ジャンプを使って敵の中枢部に着地すると、敵の能力と機体を乗っ取ることができるのだ。

超球界・ミラクルナイン

メガドライブ スーパー32X専用
7月21日
スポーツ
バックアップカートリッジ
7800円

セガ



投球画面がバッター後方からのクォータービュー視点の野球ゲームだ。ミートポイントは打率が高いと大きく、低いと小さく表示され、見た目で判断できるぞ。ちなみに守備は2D画面で行なう。

シャドウラン

MD メガドライブ
7月下旬
RPG
CD-ROM
7800円

コンパイル

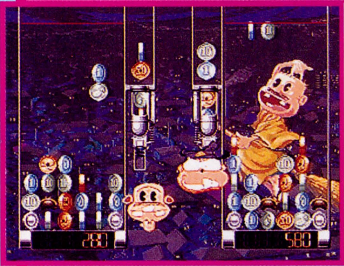


ファンタジーとサイバーパンクが融合した世界観を持つRPG。移動や探索のときは、2Dのフィールド画面＋選択式のアドベンチャーゲーム。戦闘シーンは、タクティカルコンバットになっているぞ。

平成天才バカボン すすめ！ バカボンズ

サターン
7月7日
パズル
CD-ROM
4800円

ゼネラル・エンタテイメント

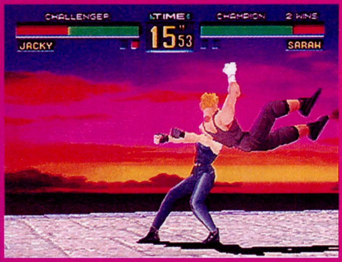


赤塚不二夫原作の『天才バカボン』。ゲームは、このマンガのキャラクターたちが対戦する落ちものパズルだ。ルールは、2個以上並んでいる同種類のブロックで挟むことで、あいだのブロックを消せるぞ。

バーチャファイターリミックス

サターン
7月14日
アクション
CD-ROM
3400円

セガ



アーケード、サターンで大人気の『バーチャファイター』が、『リミックス』になって登場。オリジナルとの違いは、キャラクターのグラフィックが強化され、『2』に近いものになっているところだ。

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

サターン
8月11日
シミュレーション
CD-ROM
6800円

リバーヒルソフト



パソコンで大好評だった育成シミュレーションの移植作。5人の女子高生を指導し、無事に卒業させるのが目的だ。オリジナルに比べてグラフィックが美しくなり、画面レイアウトも一新されているぞ。

ダークシード

サターン
7月7日
アドベンチャー
CD-ROM
5800円

ギャガ・コミュニケーションズ



H.R.ギーガー氏がデザインした世界が舞台のホーラーアドベンチャーが、パソコンからサターンに移植されたぞ。ストーリーは、悩まされている悪夢の謎を、時空を超えて探索するものなのだ。

リグロードサーガ

サターン
7月21日
シミュレーションRPG
CD-ROM
5800円

セガ



ポリゴン＋テクスチャーマッピングで構成された画面が特徴的なゲーム。その特性を利用して、移動から戦闘が画面切り替えなしに移行するぞ。敵味方とも緻密に描かれているキャラクターにも注目！

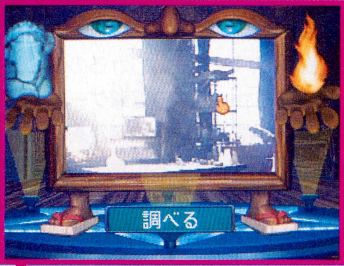
先取りインフォメーション

続編『ハンター』が好調な『ヴァンパイア』。この人気ゲームがプレイステーションで今年の夏ぐらいに遊べるようになるぞ！ オリジナル要素として、オープニング＆エンディングテーマに矢沢永吉を起用している。

学校の怪談

サターン
7月14日
アドベンチャー
CD-ROM
5800円

セガ

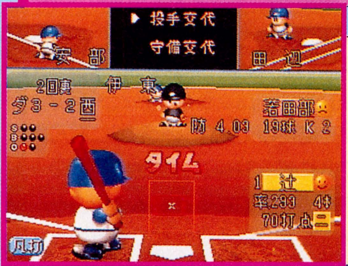


学校のなかに閉じ込められた生徒を操作して、はにわのかけらを集めながら、校舎から逃げ出すのが目的。同名の映画の実写映像が恐怖感を盛り上げる。君は無事に学校から脱出できるかな。

実況パワフル野球'95開幕版

サターン
7月28日
スポーツ
CD-ROM
5800円

コナミ



最新の選手データはもちろん、キャンプモードなどのシステムを搭載して登場の'95年度版。サウンドの臨場感は全シリーズを通しても最高のでき。イチローの振り子打法も再現されているぞ。

Dの食卓

サターン
7月28日
アドベンチャー
CD-ROM
8800円

アクレイムジャパン



全編フルCGのインタラクティブムービー。主人公のローラになって、Dの城に乗り込もう。緻密なCGと迫力のサウンドで描かれる恐怖の世界のなかで、君はDの謎を解くことができるかな。

クロックワークナイト 〜ペパルーチョの大冒険・下巻〜

サターン
7月28日
アクション
CD-ROM
4800円

セガ



不思議なブリキのおもちゃ、ペパルーチョが上巻に続いて3DCGの世界を所狭しと走り回るアクションゲーム。愛馬バロバロに またがって、敵に連れさられたチエルシーを救いだそう。

ゆみみみっくすREMIX

サターン
7月28日
アドベンチャー
CD-ROM
5800円

ゲーム アーツ



メガーCD版『ゆみみみっくす』が移植された。コマンド選択によってストーリーが分岐していく、アドベンチャーコミック。おまけゲームを解くと、サターン用のグラフィックが全部で40枚見られる。

熱血親子

サターン
7月
アクション
CD-ROM
価格未定

テクノソフト



母親を救い出すべく、タダものではない親子+居候がくり広げる痛快格闘アクション。各ステージのボスキャラを倒してすべてのワールドをクリアーすると、感動のエンディングが待っている。

RACE DRIVIN'

サターン
8月4日
レース
CD-ROM
5800円(予価)

タイムワーナー インタラクティブ



1990年に発売された世界初のフルポリゴン表示のドライブシミュレーターゲーム第2弾。新たに5台のクルマが加わり、選択できる車種も8台に。限りなく実車に近いリアルな操作感覚が楽しめる。

球転界

サターン
7月
ピンボール
CD-ROM
価格未定

テクノソフト



魔界、地上界、天空界の3つの世界を舞台にしたピンボールゲーム。3人の勇者からひとりを選んでプレーできる。一定の条件をクリアーしたあとには、四天王ステージでボスとの戦いが待っている。

先取りインフォメーション

『テレビアニメ スラムダンク』がサターンでも発売される。プレー中に選手を動かすと、その視点に合わせて画面が動くなどの演出が加わったぞ。フルポリゴンで描かれたコートで活躍する花道や流川が早く見たいね。

PHILOSOMA

プレイステーション
7月28日
シューティング
CD-ROM
5800円(予価)
ソニー・コンピュータエンタテイメント



資源採掘惑星から遭難信号が発せられた。プレーヤーは、ストレガのパイロット(DELTA-3)となって惑星に降下する。さまざまな障害を排除し、全4フェイズをクリアーして無事に帰還できるかな。

動画でパズルだ!ポップクプー

プレイステーション
7月7日
パズル
CD-ROM
5800円
アジェンダ



プレイステーション初のお絵かき+作曲機能搭載の、新感覚のパズルゲーム。パズルのほかにも、メモリーカードに自作した傑作動画を残しておけるコンストラクションゲームもあるぞ。

くるりんPA!

プレイステーション
7月7日
パズル
CD-ROM
3980円
スカイ・シンク・システム



8人の個性あふれるキャラクターが戦うストーリーモードをはじめ、3つのモードが楽しめるパズルゲーム。つぎつぎに落ちてくる導火線ブロックを積み上げ、ファイヤーブロックで一気に燃やそう。

実況パワフルプロ野球'95開幕版

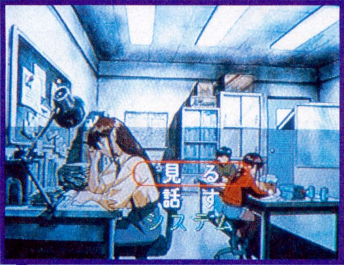
プレイステーション
7月14日
スポーツ
CD-ROM
5800円
コナミ



シリーズ最新作は『'95年開幕版』。選手データはすべて最新版。キャンプモードやキーコンフィグなど、スーパーファミコン版の『2』から受け継いだ機能、さらに豊富になった実況パターンもうれしい限り。

3×3EYES ～吸精公主～

プレイステーション
7月28日
アドベンチャー
CD-ROM
7300円
エクシングエンタテイメント



ヤングマガジン誌上で連載中の『3×3EYES』のアドベンチャーゲーム。シナリオが2本あって、冒頭でどちらを選ぶかによって登場人物の状況が変わり、ふた通りのストーリーが楽しめるのだ。

Jリーグ実況ウイニングイレブン

プレイステーション
7月21日
スポーツ
CD-ROM
5800円
コナミ



Jリーグ公認のサッカーゲームがプレイステーションに初登場。ポリゴンならではのリアルな動きや独特のカメラワーク、クラブユニフォームも完全に再現されていて、見どころも盛りだくさんだぞ。

ナイトストライカー

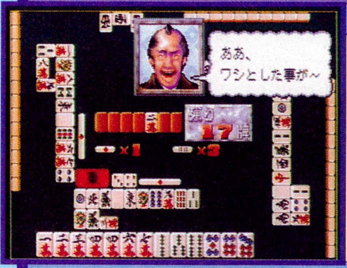
プレイステーション
7月28日
シューティング
CD-ROM
6400円
ピング



夜の近未来都市が舞台の3Dシューティングゲーム。プレーヤー機インターグレイを操作して、敵の攻撃をかわしつつレーザー弾で反撃だ。ステージ選択式により、6通りのエンディングが楽しめるぞ。

麻雀巌流島

プレイステーション
7月
テーブル
CD-ROM
7800円
アスキー



ニューロの概念を取り入れ、より人間に近い対局感を味わえるようにした麻雀ソフト。佐々木小次郎らの歴史上の剣豪たちと御前試合が行なえる剣豪麻雀など、クセのある人物と卓を共にできるのだ。

先取りインフォメーション

プレイステーション版『ときめきメモリアル』では、1回ゲームをクリアーした時点で、告白された女の子のマスコット人形を画面に配置できるのだ。これで、何人の女の子を落とせたかいつでもわかってしまうってワケ。

ときめきメモリアル ～forever with you～

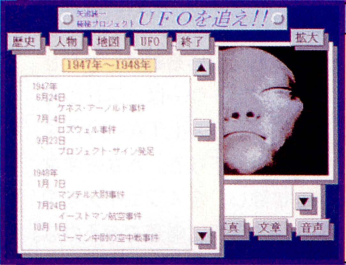
プレイステーション
7月28日
CD-ROM
シミュレーション
コナミ
6800円



高校生活が舞台の恋愛シミュレーションゲーム。私立きらめき学園のアイドルである藤崎しおりのハートを射止めることが目的だ。プレーヤーしだいで、ほかの女の子たちと仲良くなることもできるぞ。

矢追純一プロジェクト UFOを追え

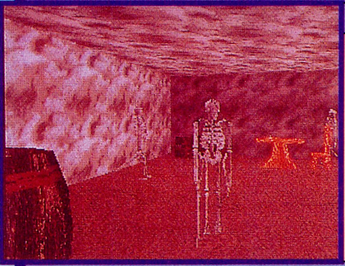
プレイステーション
7月
アドベンチャー
CD-ROM
日本クラリービジネス
7500円(予価)



矢追純一が監修するUFOのデータベースソフト。UFOに関する基礎知識から変な事件まで幅広く収録されている。UFOの写真や事件の映像を歴史、地理、人物などの項目ごとに調べられるぞ。

KING'S FIELD II

プレイステーション
7月21日
RPG
CD-ROM
フロム・ソフトウェア
6300円



冒険の舞台がすべてポリゴンで表示されている3Dダンジョンタイプのコンシューマー。画面のスクロールや敵キャラクターの動きは前作よりスムースになっているぞ。前作で明かされなかった謎を解き明かせ。

対局将棋[極]

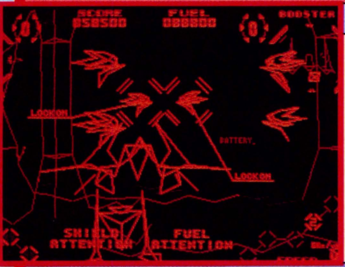
プレイステーション
7月
テーブル
CD-ROM
ログ
6800円



対局と詰将棋が楽しめるソフトだ。詰将棋ではコンピューターがプレーヤーの指し手に応じる、"対戦詰将棋"と、300の問題を集めた"次の一手"が用意されている。解答後には解説を見ることができるぞ。

レッドアラーム

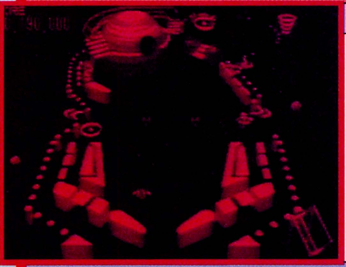
バーチャルボーイ
7月21日
シューティング
カートリッジ
ティーアンドイーソフト
4900円



超高速3Dシューティングゲームの登場。プレー中には4種類の視点切り替えができるぞ。最先端のCGテクニックであるモーフィングが導入されているため、敵キャラクターがより滑らかに動くのだ。

ギャラクティックピンボール

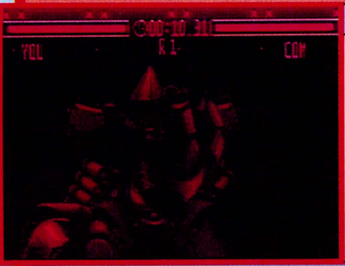
バーチャルボーイ
7月21日
テーブル
バックアップカートリッジ
任天堂
4900円



バーチャルな宇宙空間でピンボールを楽しもう。コズミックやエイリアンなど4つの台があり、さまざまな演出が盛り込まれている。ハイスコアをバックアップに記録することもできるのだ。

テレロボクサー

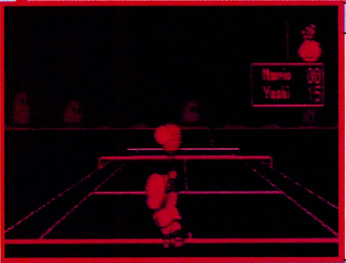
バーチャルボーイ
7月21日
スポーツ
バックアップカートリッジ
任天堂
4900円



バーチャルボーイのボクサーはなんとロボット。8体のライバルを倒すことが目的だぞ。アッパーやストレートによる攻撃はもちろん、スウエーやダッキングなどの防御のテクニックも使える本格派だ。

マリオズテニス

バーチャルボーイ
7月21日
スポーツ
カートリッジ
任天堂
4900円



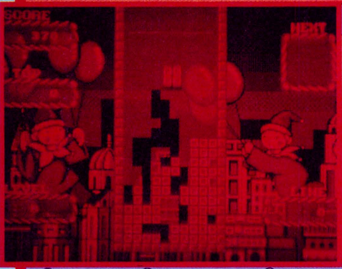
マリオやヨッシーなど、おなじみのキャラクターが7人も登場するテニスゲーム。移動すると画面がズームアップするなどの演出がある。シングル、ダブルス、トーナメントの3つのモードを勝ち抜け。

先取りインフォメーション

プレイステーション版「RPGツクール」は、基本的にスーパーファミコン版といっしょで、キャラクターやマップを自分で創ることができない……が、どうかはまだ謎。ぜひ、自作できるようにしてもらいたいよね。

V-テトリス

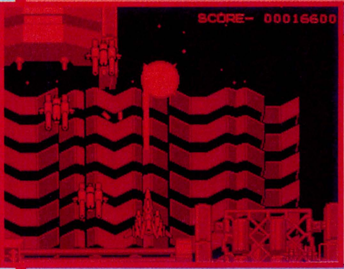
バーチャルボーイ
8月
パズル
カートリッジ
ビー・ピー・エス
4980円



バーチャルボーイ版は、ふつうの『テトリス』のほかに表面と裏面のふたつのフィールドを使ってプレーするタイプがあるぞ。自分で表面と裏面を入れ替えながら両面ともまんべんなく消していくのだ。

バーティカルフォース

バーチャルボーイ
8月
シューティング
カートリッジ
ハドソン
4900円



往年の名作『スターソルジャー』を思わせる縦スクロールシューティングゲーム。4種類のパワーアップを駆使して全5ステージを攻略しよう。従来にはない"高さ"の概念を把握することが勝利への近道。

NINKŪ ー忍空ー

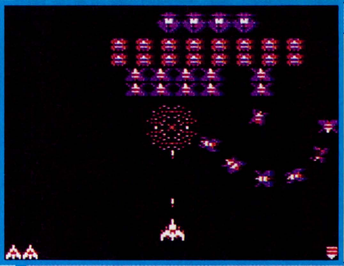
ゲームボーイ
7月14日
アクション
カートリッジ
トミー
4200円



『NINKŪー忍空ー』のキャラクターが登場する対戦格闘ゲームだ。コミックスの1巻から3巻までのシナリオを再現したストーリーモード、対戦モード、サブゲームなどが用意されているぞ。

ギャラガ&ギャラクシアン

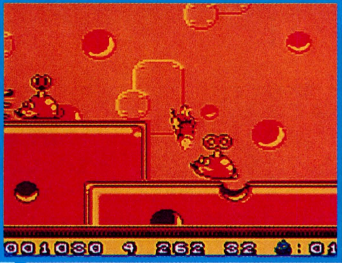
ゲームボーイ
7月14日
シューティング
カートリッジ
ナムコ
3800円〔込〕



シューティングの傑作『ギャラガ』と『ギャラクシアン』がセットで登場だ。画面は横長だけど、ゲームの雰囲気、BGM、敵キャラクターの動きなどなど、アーケード版そのままの興奮がよみがえる!!

アルフレッドチキン

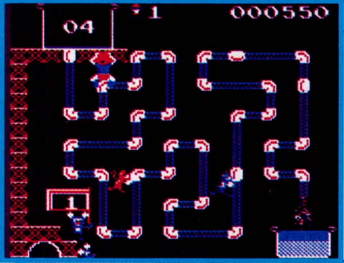
ゲームボーイ
7月21日
アクション
カートリッジ
サンソフト
4300円



悪者、メカ・チキンにさらわれた卵と弟のビリーを救うために、アルフレッドチキンが活躍するぞ。チキンなだけに、空を飛んだり、急降下攻撃で敵を倒したり、といったアクションが楽しめるのだ。

フリスキートム

ゲームボーイ
7月14日
アクション
カートリッジ
日本物産
3980円



フリスキー・トムを操作して、ネズミから水道管を守れ。つぎつぎと現われて水道管を喰い荒すネズミを一刻も早く退治して水もれを直そう。彼女のシャワータイムに間に合えばきっといいことが……。

闘え!! プロ野球ツインリーグ

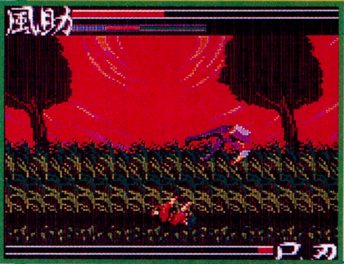
ゲームギア
7月14日
スポーツ
カートリッジ
セ ガ
3800円



実際のプロ野球のデータが使われている野球ゲーム。データは'94年度版のものが使用されているぞ。対戦モードやオープン戦のほかにも、リーグごとにトーナメントリーグで遊ぶこともできるのだ。

忍 空

ゲームギア
7月21日
RPG
カートリッジ
セ ガ
4800円



戦闘シーンが格闘アクション風になっているRPGだ。戦闘シーンでの操作は比較的簡単なのでアクションが苦手な人でも大丈夫だぞ。"干支忍"の仲間たちを加えて、帝国軍の野望を打ち砕こう!!



先取りインフォメーション

対戦格闘ゲームブームの火をつけた『ストリートファイターⅡ』が、今夏ゲームボーイで登場だ。元祖との違いは多少『スーパーストⅡ』の技が混じっているところ、体力が続く限り戦うサバイバルモードがあるところだ。

SPECIAL SELECTION

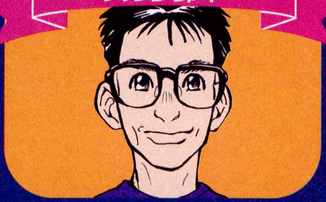
スペシャルセレクション

7月4日から8月3日までの新作ゲーム

BEST5

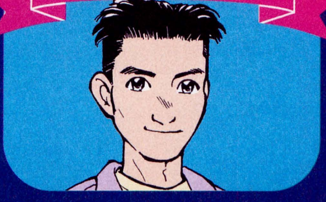
NAME

アルツ鈴木



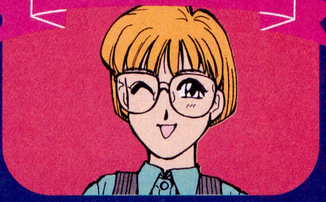
今月の5位に推した『ギャラガ&ギャラクシアン』や、るーの5位『キャラバンシューティングコレクション』などなど、いままで押されぎみだったシューティングが巻き返し!? 『A-JAX』の移植もそう遠くない?

にしひろき



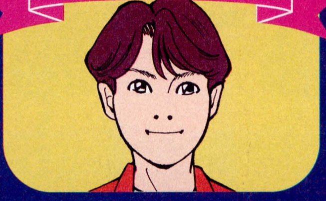
原作の『ドラゴンボール』が終わって、はや1ヵ月……もう悟空を見ることはできないのか、さびしいよお〜。でも、大丈夫さ! 最近は『マクロス7』にハマっているからね。さあ、合い言葉は「過激にファイアァー!」。

るー・ルリール



今月は、これだ〜! っていうゲームがなくてちょっとがっかり。イマジニアの『G・O・D』に期待してたんだけど、発売が延びちゃったらしくて……。今月はなにも買わずに、来月に持ち越してもいいかもね。

澄田美崎



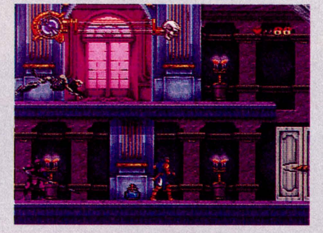
こんちゃ。ボクが顔を出したのは、攻略スペシャル時代にはたった2回だけ。どちらも『スーパーファイヤープロレスリング』の攻略のときだったんだけど、覚えている人はどれぐらいいるかな。てことでよろしく。

1

SF スーパーファミコン 悪魔城ドラキュラXX

■コナミ ■7月21日

シリーズ集大成ここに登場

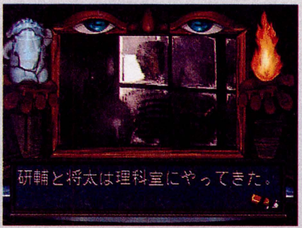


ボクの場合、コナミといえば『悪魔城ドラキュラ』と『グラディウス』が頭に浮かぶ。それくらいお気に入りのシリーズの最新作が出ると言われて黙っているボクではないぞ。今回の『XX』でも、主人公の武器はムチ。このムチが『ドラキュラ』シリーズの魅力のひとつなんだよね。限られた範囲しか攻撃できないムチ片手に、迫り来るモンスターをなぎ倒す。ピシピシってね。あー快感。

SS サターン 学校の怪談

■セガ ■7月14日

もう、理科室に行けないよ



怖い! いや、マジで。夜中にひとりで、イヤホンで音を聞きながらプレーしてみてよ。実写でバリバリ見せてくれるもんだから、もう大変!! 閉鎖された学校に閉じ込められた生徒たちをつぎつぎ襲う謎の物体、理科室の人体模型、変貌する用務員のおじさんなどなど……プレー中、何度も背後が気になってしょうがなかったもん。学校に通っている人たちがかわいそうだなあ。

SF スーパーファミコン リクルートシミュレーション 就職ゲーム

■イマジニア ■7月28日

内定をたくさん貰え!



幼なじみの女の子を、貰った内定の数でライバルと奪い合うという、一風変わったシミュレーション。かなりリアルに作られてて、月ファミの読者ちゃんたちにはちょっと難しいかも。るーは実際、こういう経験をしたんで、なんか懐かしく遊んじゃいました。あのときあんなふうに答えてたら、いまごろこぉ〜んなところにいなかったかも……、いやいやウソですよぅ。

PS プレイステーション ときめきメモリアル ~forever with you~〈限定版〉

■コナミ ■7月28日

かわゆすぎるぅ〜



なんといっても詩織につきる。ナコルルにも匹敵する可憐さである。顔を赫らめながらもなかなか落ちないところがよい。よい、よい、よい。詩織を落としたいがために、ついつい何度もプレーしてしまうんだな、これ。どうせ買うなら、特典のついた限定版のほうにするべきであろう。たぶん、予約なしではこの限定版を買うことはできまい。いますぐファミコンショップに走れ!!

2

実況パワフルプロ野球'95開幕版

PS プレイステーション

■コナミ ■7月14日

実況が流れるリアルなプロ野球ゲームとして人気を博した『パワプロ』シリーズの最新版。今年のペナントレース開幕時の選手データが入っているだけでファンにはウルウルものだけど、キャンプモードが追加されたことや、デモシーンの変更など、ほかにも魅力がたっぷり。ここではプレイステーション版としたけど、サターン版でも可だよ。

3×3EYES ～吸精公主～

PS プレイステーション

■エクシングエンタテイメント ■7月28日

すいません。かなり個人的です、コレ。この『吸精公主』って、たしかパソコン版で発売されているんだよね。パソコンを持っていない私にとっては、もう「さすがプレイステーション！」ってな感じ。オリジナルストーリーだけど、パイや八雲たちのドタバタコメディーもおさえていて、ファンにとっては文句のつけようがないでしょ……きっと。

くるりんPA!

PS プレイステーション

■スカイ・シンク・システム ■7月7日

落ちてくる2ブロック分の導火線をたくさんつなげて、燃やすという落ちものゲーム。初めてプレーしたとき、ルールがよくわからなくてちょっと戸惑ったけど、一度理解するとハマる。それに、さすがプレイステーションだけあって、よく喋るの。おじゃまブロックの雪だるまがこっちに降ってくるときも、「こんにちは～♡」っていうのだ。

ピットフォール マヤの大冒険

SF スーパーファミコン

■ポニーキャニオン ■7月14日

遺跡を舞台に冒険を楽しむという、いかにもアメリカ産らしいロマンあふれるアクションゲーム。とにかく、主人公のアクションの豊富さと滑らかさが魅力。あちらのゲームなのでちょっとクセがあるが、舶来のゲームに抵抗感のない人には文句なくおすすめ。元祖『ピットフォール』がゲーム内ゲームとして収録されているという遊び心も◎。

3

ときめきメモリアル ～forever with you～

PS プレイステーション

■コナミ ■7月28日

恋愛を題材にした高校生活シミュレーションが、プレイステーションに登場。といっても以前PCエンジンで発売されていたものの、リメイク版なのだ。新しいデモやミニゲームなど、PCエンジン版を遊んだ人でも十分楽しめる内容だぞ。ここではノーマルバージョンを挙げたけど、特製マウスやマウスパッドの入った限定版も見逃せない。

クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

SS サターン

■セガ ■7月28日

じつは前作をプレーしていないんだけど、このペパルーチョの軽快な動きやポリゴンぐりぐりな仕掛けを見ると、上巻をプレーしなかったことを後悔しちゃうよ。とくに、お気に入りはロバのバロバロ。こいつに乗って進む高速スクロールステージが気持ちいいのだ。カベを突き破った跡がその形にくり抜かれてたりして、細かい演出もよい^2。

ギャラガ&ギャラクシアン

GB ゲームボーイ

■ナムコ ■7月14日

とにかくゲームボーイじゃなくて、スーパーゲームボーイで遊んでほしい。古きよき時代を感じることができるはず。読者ちゃんたちはきっと、リアルタイムでは遊んだことはないんだろうな。ちょっと操作性が悪いけど、さすがに一世を風靡したゲームだけあって、長く遊べると思うんだけど……。いまのゲームキッズにはつらいかな？

ビッグ一撃！ パチスロ大攻略2 ～ユニバーサル・コレクション～

SF スーパーファミコン

■アスク講談社 ■7月21日

全盛期が過ぎて少し人気に陰りは出たが、まだまだ解散はしねーぜ!! っていうような雰囲気のなかで発売された、往年の超人気グループのベストアルバムって感じ。全米No.1級の超大ヒット機種がめじろ押しで、つい、デュランデュランの『DECADE』を思い出してしまったぞ。ほかのパチスロゲームを買うぐらいなら、これでしょう。

4

4人将棋

SF スーパーファミコン

■バウ ■7月14日

あまりピンとこないと思うけど、タイトルのとおり4人で対局する将棋ゲーム。基本的にふつうの将棋のルールが活かされているので、駒の動かしかたくらいわかれば、十分楽しめるソフトだ。4人将棋ならではの戦略を練って、いままでふつうの将棋で勝てなかったような相手に挑戦、そして勝利！ なんて夢も広がる。一度おためしあれ。

ワールドヒーローズパーフェクト

NG ネオジオ

■エーディーケイ ■7月21日

やっぱりプレーするなら、主人公の忍者ハンゾウでしょ。青い忍者服に身を包み、手裏剣投げて忍者刀で斬りつける……カックイイ～。しかも、今回はヒーローゲージなんて新システムが加わっていて、ゲージが溜まると必殺技がどんどんパワーアップしていくんだぜ。やっぱり略すと『ワーヒーパー』なのかなあ……うう、かっこわるい～。

インディ・ジョーンズ

SF スーパーファミコン

■ビクターエンタテインメント ■7月28日

ハリソン・フォードファンにはよだれもの(？)の1本。『インディ・ジョーンズ』シリーズ3部作を一気に遊ぶことができるのだ。かなり難易度が高く、愛と根性でクリアーする……って感じなんだよね。ちなみにるーは、『レイダース』(シリーズ1作目) のステージをクリアーすることができませんでした。……、いいのぉ～、楽しめたからぁ。

ナイトストライカー

PS プレイステーション

■ビング ■7月28日

アーケードでは一部マニアから絶大な支持を受けていた、知る人ぞ知る3Dシューティング。メガーCDに移植されていたが、そちらさんはちょっとう～むなところがあった。しかし、さすがにプレイステーション。完璧とはいかないまでも、まずは満足のいく仕上がりになっている。『スペースハリアー』などにハマった人にはおすすめです。

5

キャラガ&ギャラクシアン

GB ゲームボーイ

■ナムコ ■7月14日

“あの名作が再び”なんてありがちなキャッチがピッタリはまってしまうこの1本。RPGや落ちゲー(『テトリス』みたいなやつ)主流の現在だからこそ、あえてシューティングゲームを推したい。グラフィックはともかく、ゲーム内容、センスは、いまでも十分通用するだろう。きっかけ、動機なんかはなんでもいいから、一度プレーしてみてほしい。

バーチャファイターリミックス

SF スーパーファミコン

■セガ ■7月14日

げっ！ もう『バーチャ2』が発売されたのかあ……と思うほど、すごいデキなんだよね、これが。サターン本体も『バーチャファイター』もまだ買っていなかった私にとっては、「ふふん、時期を待って正解だな」と、プレイディアをさきに買ったことを誇りに思うよ(べ、べつにヤセ我慢じゃないやい)。これぞ完成版『バーチャファイター って感じ。

キャラバン シューティング コレクション

SF スーパーファミコン

■ハドソン ■7月7日

最近、いわゆるシューティングゲームってあまり発売されていなかった。その状態にカツを入れるがごとく(笑)、登場したこのゲーム。ファミコン版をそのまま移植しているらしく、いま見るとかなりビジュアルがヘボいんだけど、な～んか燃えるんだよね。10年近くまえに発売されているものなんだけど、隠しキャラとか覚えてたりして。

テーマパーク

3DO スリーディーオー

■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■7月21日

自分の好きなアトラクションを自由に並べてお客さんをたくさん呼ぼうっていう、遊園地経営のシミュレーションゲーム。お客さんたちの感じていることがわかるので、それを参考にしながら、より多くの人々に喜ばれる遊園地造りに励むのだ。難易度はちょっと高めだけど、『シムシティ』を楽しいと思える人なら、こりゃたまりませんわん。

※このランキングは、月刊ファミ通ブロスの編集者４人が、７月４日から８月３日までに発売されるゲームのなかからそれぞれ独自に５本ずつ選び、１位～５位までランキングをつけたものです。

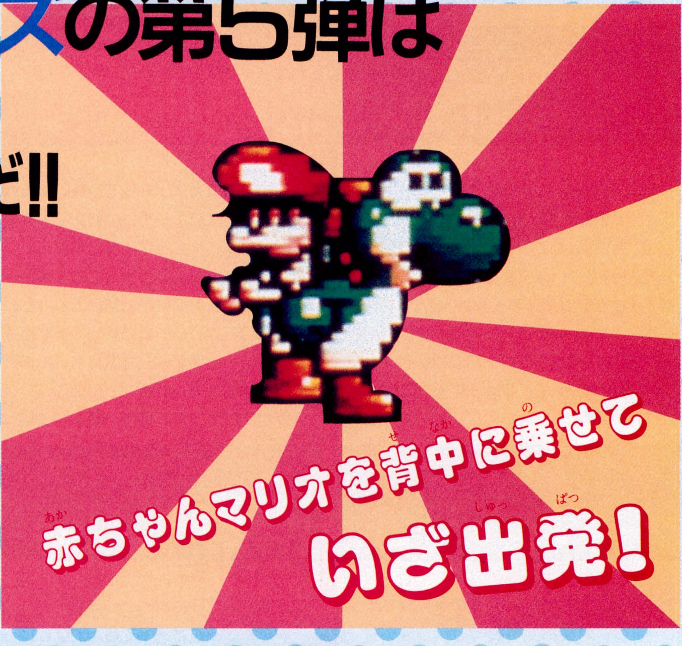
スーパーマリオ ヨッシーアイランド



発売まであと1ヵ月となった『ヨッシーアイランド』。今回はゲームシステムを紹介していくぞ。早く遊びたい気持ちを抑えながら、この記事を読んで予習をしておこう。

SF スーパーファミコン	アクション	16メガ	バックアップカートリッジ
	任天堂　8月7日発売予定　9800円		

スーパーマリオシリーズの第5弾はヨッシーがメインキャラだ!!



老若男女を問わず、幅広いユーザーに大人気のアクションゲームの『スーパーマリオ』シリーズ。そのシリーズ最新作が登場するぞ。続編が登場するたびに新しいシステムが追加されているこのシリーズ、今回の『ヨッシーアイランド』でもたくさんのニューシステムが追加されている。今回の緊急速報では、そんなシステムを一気に紹介するぞ。

前作と大きく違う点といえば、このゲームではヨッシーが主人公。肝心なマリオはといえば、赤ちゃんになって登場している。

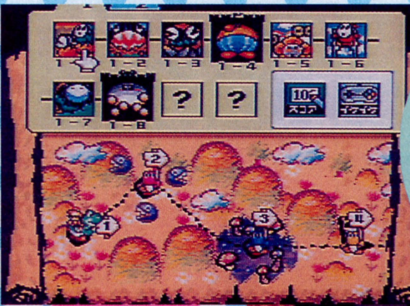


⬅8匹のヨッシーで赤ちゃんをリレーだ。

プレーヤーはヨッシーを操作して、赤ちゃんマリオを救いながら、ゴールを目指すことが今回の目的なのだ。また、FXチップが搭載されているので、キャラクターが回転、拡大、縮小するといった機能はおてのもの。敵の種類は、おなじみのものから新顔まで100種類を越えるぞ。

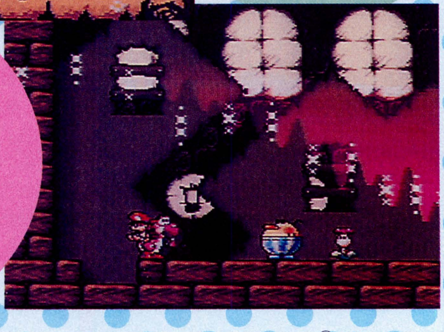


⬅今回はヨッシーたちの住みかのヨッシーアイランドを舞台にゲームが展開するのだ。



8つで1ワールド

⬅今回は6つのワールドがあり、1ワールドが8つのコースで構成されている。コース4と8には、敵のボスが待ちかまえているよ。



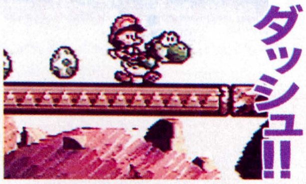
タイムはないよ

➡画面を見ただけでは、基本ルールは前作と同様と思うかもしれないが、今回には残りタイムがない。これで落ち着いてプレーできるよね。

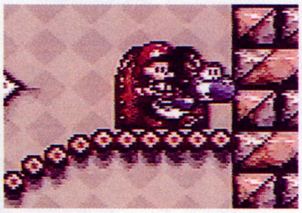
★ヨッシーにはこんなアクションが用意されている★

✚ボタンだけでも多彩なアクション

✚ボタンの操作は、基本的に前作と同じものなのだが、今回はBダッシュ（ダッシュするボタン）がない。その代わりに、一方向を押し続けることで、一定速度まで加速していくようになっているのだ。



⬆急にダッシュすることはできなくなったが、走ることはできるぞ。



⬆扉などに入りたいときは、扉に重なって✚ボタンの上を入れれば開くぞ。



⬆✚ボタンの下に入れれば、しゃがむ。この行動はボス戦などで活用しよう。

攻撃は敵を食べてから

これまでと同様に敵を踏んづけて攻撃することは可能だが、ヨッシーならではの攻撃が追加されている。それには、まず舌を伸ばして敵を食べなければならないぞ。



そのまま敵を吐き出して攻撃

食べたものを使って、敵を攻撃するのにてっとり速いのは、口のなかのものを吐き出してしまう方法だ。吐き出したものは向いている方向に飛んでいくぞ。また、スペシャルアイテムのスイカを食べているのなら、この方法でタネや炎などを吐き出して攻撃することもできるよ。





ジャンプには3種類あるぞ

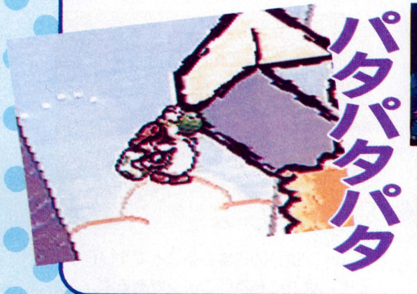
ヨッシーにはふつうにジャンプすること以外に、浮きながら落下するのと、一気に落下するものが追加されている。



⬅ふつうにジャンプするにも、走っている速度によって、ジャンプの飛距離は変化するようになっているぞ。

空中で浮くタイプ

ジャンプしたあとでBボタンを押し続ければ、少しのあいだ宙に浮くことができる。この状態にしていれば、落下してもゆっくり落ちていくぞ。



一気に落下タイプ

ジャンプ中に✚ボタンを下に入れればヒップドロップになる。このヒップドロップは、敵を攻撃したり、箱などを壊すことができるよ。



敵をタマゴにしてから攻撃

もうひとつの攻撃にタマゴを使う方法がある。敵を食べた状態で✚ボタンの下を押すと敵がタマゴになるのだ。このタマゴ（6個までストック可能）がある状態で、Aボタンを押せばカーソルが動き出すので、そのカーソルめがけてタマゴを投げる。カーソルはRボタンで固定できるよ。

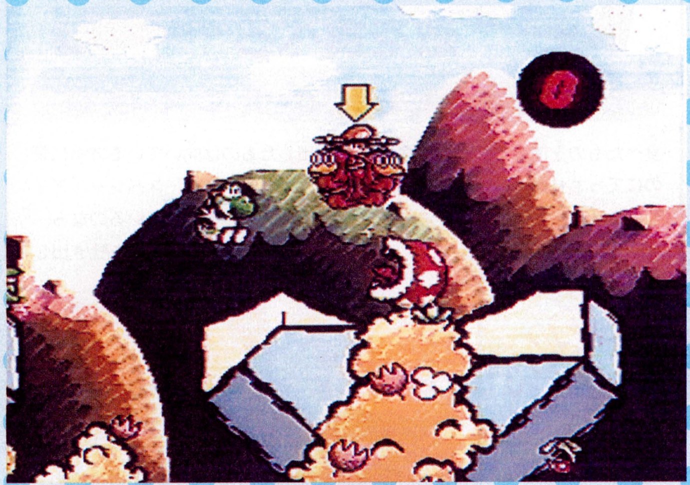


システム紹介

基本的なシステムはそのままなのだが、べつのゲームと思えるほど、新システムがたくさん追加されている『ヨッシーアイランド』。そのなかの一部を紹介するぞ。

赤ちゃんマリオを捕われなければオーケー

ヨッシーは敵に何回ぶつかってもやられることはない。しかし、ダメージを受けると赤ちゃんが離れてしまい、ヨッシーが赤ちゃんを捕まえるまでスターのお守りの数が１個ずつ減ってしまうことになる。このときに、す速く赤ちゃんを助ければ問題はないが、お守りが0になってしまうと赤ちゃんがさらわれてしまい、そのコースをやり直しとなってしまうのだ。



⬆お守りの数が0になってしまうと、カメックの手下が赤ちゃんをさらってしまう。

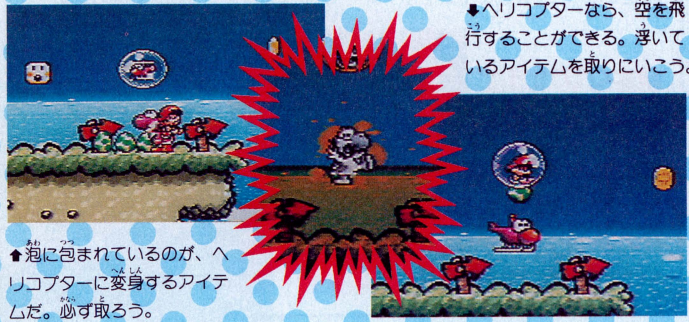


⬆もし、お守りが10より少なくなると、赤ちゃんを捕まえたあとに10まで回復していく。

⬆画面上の数字にチェック！　0になるまえに赤ちゃんを取り返すのだ。

ヨッシーが変身するぞ

ヨッシーは、コース上に置いてある"へんしんアイテム"を取ることで、ヘリコプターやモグラタンク、潜水艦などの乗り物に変身することができるのだ。完璧クリアーを目指すなら、これらのアイテムを使わなければ、端から端まで進むことはできなくなっているぞ。変身したヨッシーは、ヨッシーブロックをさわることで元の姿に戻ることができるよ。

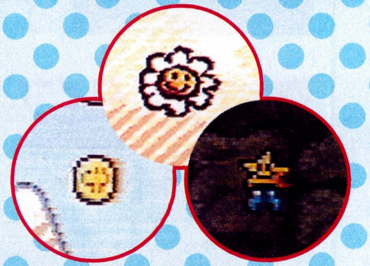


⬇ヘリコプターなら、空を飛行することができる。浮いているアイテムを取りにいこう。

⬆泡に包まれているのが、ヘリコプターに変身するアイテムだ。必ず取ろう。

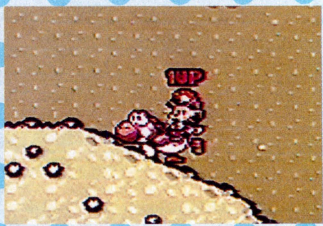
新登場のアイテムがたくさん

コース上に登場するアイテムは、巨大化するキノコやマントマリオに変身する羽根といったものがなくなった。が、新しく追加されたものや、リニューアルされたものなど、多数のアイテムが登場するようになったぞ。





⬆スターは無敵状態になるのではなく、スターのお守りの数が１だけ増えるのだ。

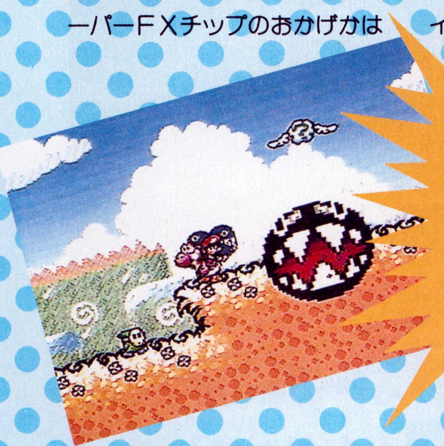


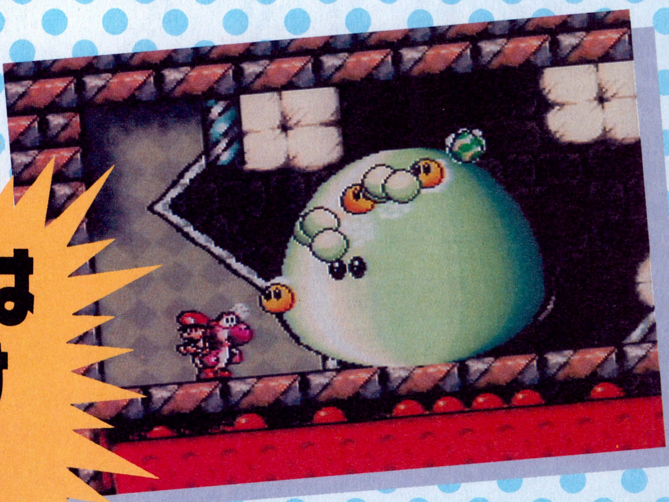
⬆コインは、100枚集めることで１UPするぞ。ほかにも赤いコインがあるよ。

こんなのあり！って思えるほど大きいぜ

１ワールドが８つのコースで構成されていることは紹介したが、４と８番目のコースにはボスが控えている。このボスはスーパーＦＸチップのおかげかは知らないが、前作と違い１画面からはみ出すほど大きいサイズのキャラクターになっているぞ。ちなみに、ザコでもデカアカサイズの奴がいるので注意しよう。

BIGな敵はボスだけじゃない





⬆デカキャラが、体をブニョブニョさせたり、ポンポン跳ねたりしても、画面はちらつかずにスピードも遅くならないのだ。

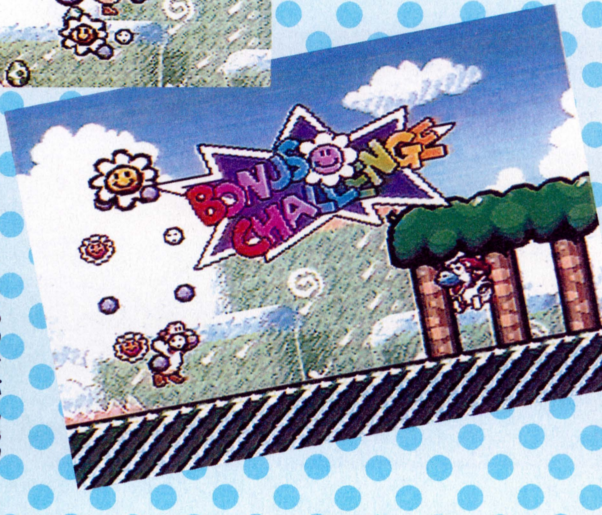
ゴールしたあとにも楽しみはあるよ

ゴール地点にはルーレットがあるぞ



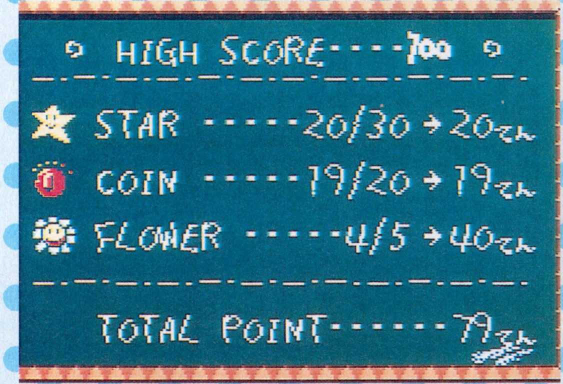


ゴール地点にはルーレットが用意されていて、フラワーのマークで止まればボーナスゲームを遊ぶことができる。しかし、ただゴールまで進んだだけでは、フラワーがはずれのマークになってしまう。これはコースに落ちているスペシャルフラワーを取った分だけ当たりマークになるのだ。また、ゴールすればそのコースのスコアが表示される。全コースで100点満点を狙おう。



⬆➡コースには5つのスーパーフラワーがある。つまり、5つ全部取れば、当たりの確率が2分の1になるわけ。

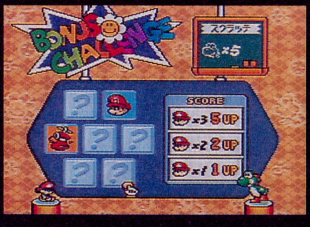
満点を目指してチャレンジ！



ボーナスゲームは全部で6つ

ボーナスチャレンジゲームには、くじびき、スクラッチ、カードめくりなど、全部で６つのものが用意されている。このゲームはワールドによって２種類のものがあり、そのどちらかがランダムで選ばれるようになっている。すべてのゲームを遊びたいのなら、終盤のほうまで進もう。

ゲームはランダムで決まるぞ



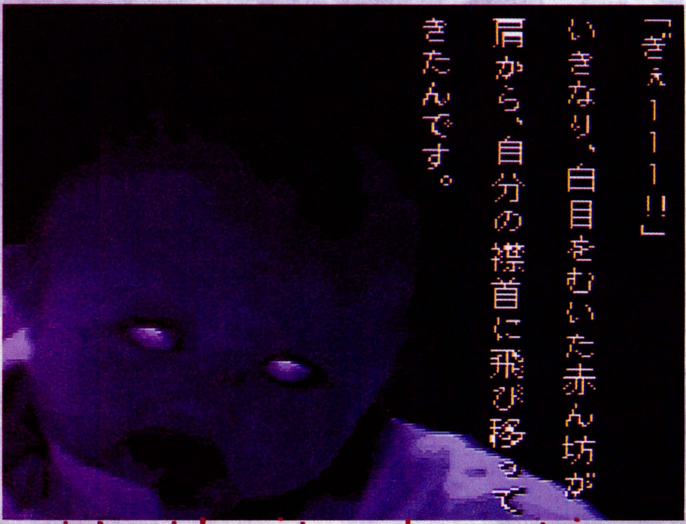




学校であった怖い話

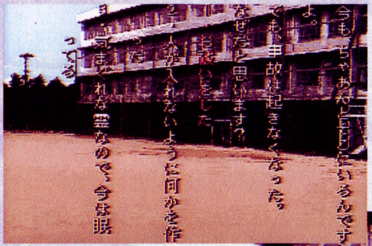
SF スーパーファミコン	アドベンチャー	24メガ	バックアップカートリッジ
	バンプレスト　8月発売　11800円		

怪談って怖いけどおもしろいよね。このゲームは、そういった怖さ、おもしろさを十分満喫できる1本なのだ。



マルチシナリオのアドベンチャーゲームだ

このゲームは、放課後新聞部の部室に集まった6人がひとつずつ怪談を話していくというアドベンチャーゲームだ。でも、1回通して話を聞いたらおしまいってわけじゃない。話をしてもらう順番を変えたり、話のなかの選択肢を変えることによって、まったく別のストーリーを楽しむことができるのだ。何回も、いや、何十回も遊ぶことができるゲームということだね。



君ならどうする!?

⬅いろいろな選択肢があるが、ごく一部のシナリオを除いてどれが正解でどれがまちがっているということはないぞ。君の選んだ選択肢だけが真実となるのだ。



➡さあ、またもや選択肢が出てきたぞ。君だったらどれを選ぶかな?

話す順番によって話の内容が変わってくるの

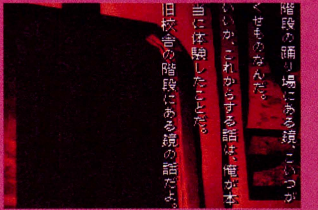


➡話がどんどん怖くなってきた。でも、先を見ずにはいられないんだよなあ。



新堂くんを例にとって見てみよう

たとえば、新堂くんに最初に話してもらった場合は"合わせ鏡"の話になるが、2番目に話してもらった場合には"飴玉ばあさん"の話になる。3、4、5、6番目の場合もすべて異なった話になるぞ。また、ある条件を満たすと隠しシナリオが登場するらしいのだが、くわしいことは謎だ。うーん……。



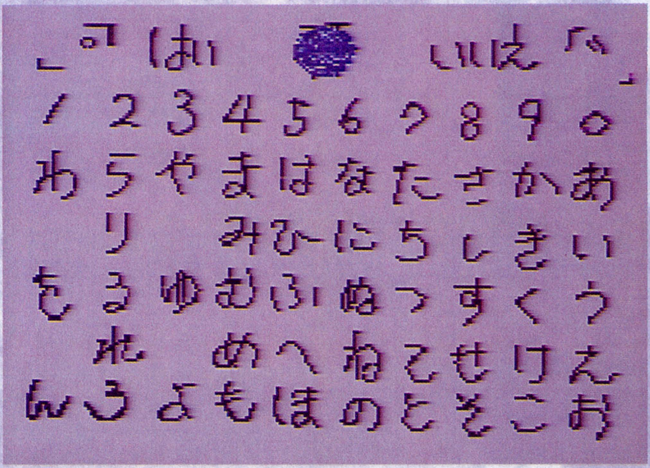
⬆これが"合わせ鏡"の話の画面だ。最初に新堂くんを指名するとこれになる。どんな話かはやってみてのお楽しみ。

⬇2番目に新堂くんが話す場合はこの"飴玉ばあさん"の話に。もちろん、身の毛もよだつようなこわ〜い話なのだ。



えっ、こっくりさんが遊べちゃう話があるの？

読者のみんなは"こっくりさん"という遊びを聞いたことがあるかな？　これはお金と右の写真のような文字を書いた紙を使って行なう、占いの一種なのだ。この『学校であった怖い話』のなかのある話では、この"こっくりさん"を遊ぶことができるのだ。「当たるも八卦、当たらぬも……」って感じで気軽に占ってみてはいかがかな。占うことのできるテーマは女性問題、金銭問題など4種類あるぞ。さあ、君なら何を占ってみるかな!?



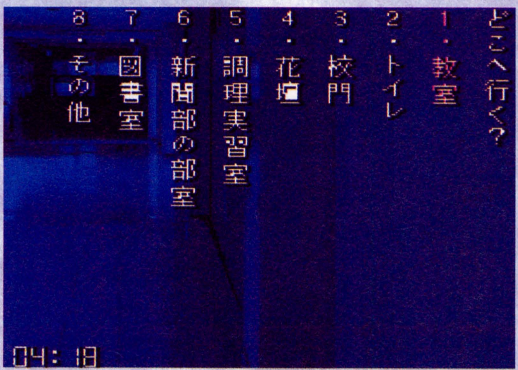
さあ、こっくりさんを呼び出してあげるよ





学校のすみずみを探索する話か!?

ゲーム中には、主人公が自分の命にかかわるあるものを見つけるため、学校中を捜し回るというシナリオがある（怪談ではなく実際におこっている）。ほかのシナリオにくらべて自由度、難易度が高く、時間制限まであってスリル満点だぞ。このゲームを買った人にはぜひやってほしいシナリオだね。



←教室、トイレや職員室、化学実験室や旧校舎に至るまで、ありとあらゆる場所を探索できる。



君はこの恐怖に耐えられるか!!

緊急速報2・ヴァンパイア —ザ ナイト ウォーリアーズ—

ゲームセンターで話題を呼んだ格闘ゲームがついにお目見え!!





PS プレイステーション	格闘アクション	CD-ROM
	カプコン '95年夏発売予定 5800円	

期待のプレイステーション版を公開

プレイステーション版『ヴァンパイア』がいよいよ誌面に登場!! このページに載っている写真はすべてプレイステーションのもの。アーケード版じゃないぞ。どっちがどっちだかわからないくらいのクオリティーだよね。これは期待大だぞ。もちろん、グラフィックだけじゃなく、アニメパターンやスペシャル必殺技、ガードキャンセルなど、このゲームならではの魅力は余すところなく移植される予定。それどころか、家庭用ならではのゲームモードも追加されるらしいぞ。こりゃ楽しみ。

気になる発売時期は、まだ今年の夏というほかは未定。えー、って感じだけど、開発は順調なので、こづかいを貯めて待とう。

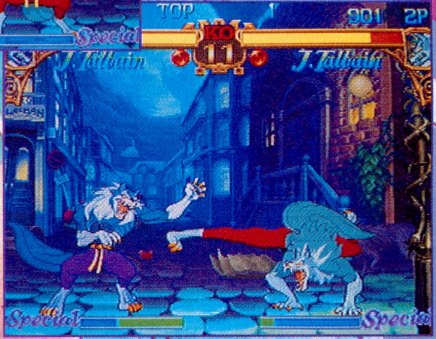




➡それぞれ左側のデミトリが必殺技を出している。上の写真ガデモンクレイドルで右がバットスピンだね。

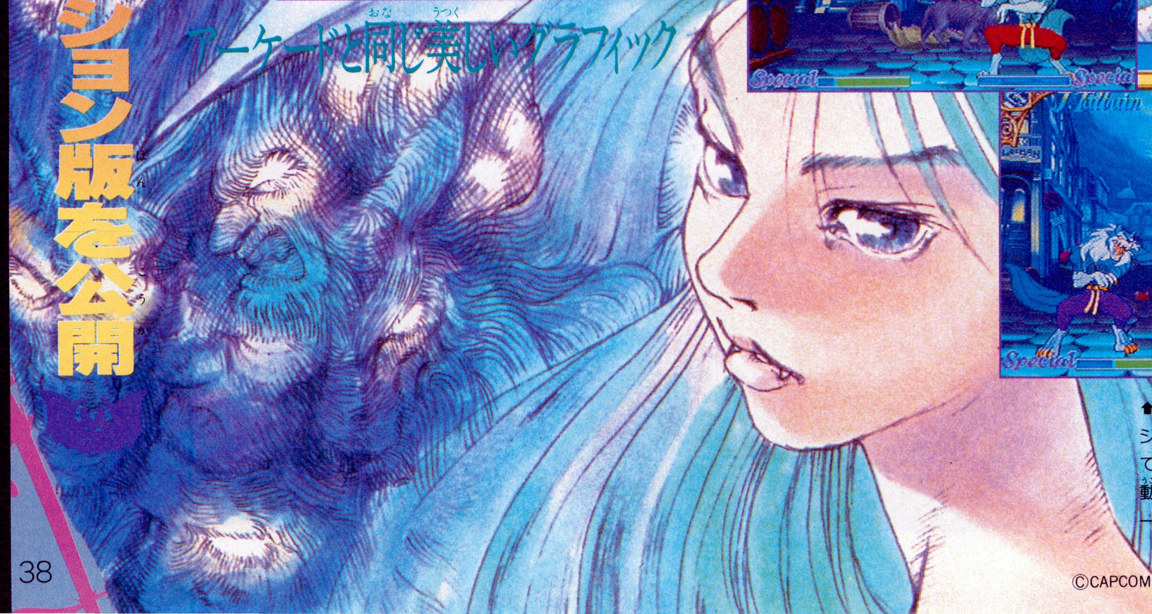
アーケードと同じ美しいグラフィック





豊富なアニメパターンも忠実に再現

⬆ガロン（この写真は海外版なので、ジョン・タルベインという名前になっている）どうしの対戦。通常技の細かい動きひとつひとつに到るまで、アーケード版に忠実に移植されているのだ。



 ※画面は海外版（開発中）のものです。

今宵、12人のダークストーカーズの宴が始まる

緊急速報2・ヴァンパイア ―ザ ナイト ウォーリアーズ―



デミトリ マキシモフ
ルーマニアの古城に住むヴァンパイア。かつては"闇の貴公子"という異名をとったほどの実力者だ。闇の世界の覇者となる野望を胸に秘め、闘いに挑む。

ガロン
イギリスにお住まい(?)のワーウルフ(狼男、もしくは人狼ともいう)。闘いで己れの限界を越え、もとの人間に戻るために、この死闘におもむくのだ。

ビクトル フォン ゲルデンハイム
同じ名前の博士に命を吹き込まれたフランケンシュタイン。父親である博士を喜ばせるために闘う親孝行なヤツだ。バカ力だがオツムは少々アレらしい。

ザベル ザロック
もともとは人気ミュージシャン。観客100人の命と引き替えに、魔界の帝王オゾムより不死の肉体を手に入れた。その理由、目的は一切不明になっている。

モリガン アーンスランド
魔界の名門アーンスランド家のお嬢様。夜ごと人の精気をすするサキュバスだ。その美貌で、多くのプレーヤーを虜にしたセクシーダイナマイツ姉ちゃん。

アナカリス
古代エジプト王国を支配した王で、現在はミイラ。王国復活のため、自らこの闘いに加わる。話しかたがおもしろいのだのだのだのだ(←こんなふう)。

フェリシア
アメリカ生まれのヤンキー猫娘。闇の住人として迫害されながらも、この闘いで注目され、ミュージカル・スターになろうとしている。ええ話やなあ。

ビシャモン
呪いの甲冑を身に付けたため、本人の意志とは無関係に血を求め続けるサムライ。ダークストーカーズとの一戦も、ただひたすらに血をすするためなのだ。

オルバス
水中帝国の若き王。種族はマーマン(男の人魚。女はマーメイドね)ダークストーカーズの闘いの影響で帝国を滅ぼされ、仲間の復讐のために立ち上がる。

サスカッチ
ビッグフット(雪男の一種)族で村いちばんの強者。村を狙っているバケモノを退治するために、闘いの旅に出る。見かけと違い(?)正義感が強いヤツだ。

フォボス
太古に地球に飛来した異星人によって作られたロボット。コイツの目的は、すべての生物を抹殺することだ。いま千数百年の時を経て再び動き出す!!

パイロン
美しい星をコレクションにしている、ヘルストーム星の宇宙人。物質としての定型を持たず、いまある姿は地球人に合わせたもの。コイツが最終ボスだ。



不思議のダンジョン2 風来のシレン

前作の主人公トルネコは妻子と幸せに暮していることでしょう。そんなわけで、新主人公シレンくんの登場です。

SF スーパーファミコン	RPG	容量未定	バックアップカートリッジ
	チュンソフト　発売日未定　価格未定		

待望の「不思議のダンジョン」シリーズ第2作目!

テーブルマウンテン目指して大冒険!?

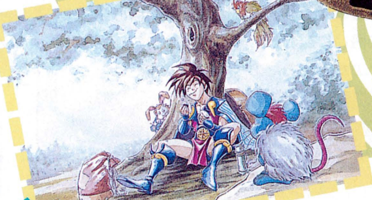
旅をなりわいとする風来人。冒険好きの彼らのあいだで、いま、もっとも話題となっているのがテーブルマウンテンと呼ばれる台地だ。この天を突くほど高くそびえる台地の頂上にたどり着いたものは、未だにいない。

未到の頂上“太陽の大地”には悪魔が住むという噂や、黄金郷が眠っているという伝説が囁かれている。今回の主人公シレンも、この謎の地を目指す風来人のひとりだ。川やジャングル、ダンジョンを旅しながら、シレンの目標、“太陽の大地”一番乗りの夢を叶えよう。

主人公……風来人シレン

三度笠とマントがトレードマーク。持ち前の身軽さと頭の回転の速さで、ベテラン風来人に負けない活躍をするぞ。自信に満ちた表情がりりしいね。









太陽の大地でシレンが見るものは!?



町や村で、旅の準備と情報集め

テーブルマウンテンの裾野に渓谷の町がある。ここは、“太陽の大地”を目指す風来人たちのたまり場だ。宿場や酒場に立ち寄って、旅仲間と情報交換をしよう。また、風来人たちが旅から持ち返った所持品や金の量を競い合う番付屋もあるぞ。

渓谷の町のさきにある竹林の村には、雑貨屋やかじ屋が軒を並べている。ここで、アイテムの補充や強化ができるのだ。

旅を助ける便利な新システムが登場

『風来のシレン』は、基本的に前作『トルネコの大冒険』のシステムを継承している。だが、新しく加わるシステムもあるぞ。今回紹介するのは、その新システムのなかのほんの一部だ。また、巻物や草などのアイテムや、罠の種類なども増えているぞ。



⬆新アイテム全滅の巻物でモンスターを一網打尽に。手放せない！

ガイバラ作、合成の壺の秘密とは

山頂の町で壺屋を営む陶芸家ガイバラ。彼は合成の壺制作に余念がない。これは2種類の武器の良いところを掛け合わせて、より強力な武器を誕生させるという壺だ。盾の合成もできるぞ。



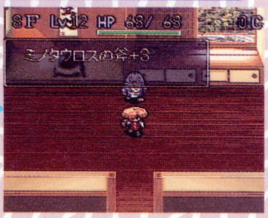
➡趣と風格の漂う店構えだ。さすがは人間国宝の店。足がすくむっ。

ついに完成！ 早速チャレンジだ



⬆持っていたミノタウルスの斧と妖刀かまいたち＋3を壺にポイッ。

パワーアップ!!



⬆ミノタウルスの斧＋3に。妖刀かまいたちの特殊能力も残るのだ。

ダンジョン内にアイテムショップが新装開店だ



⬆店主の横にアイテムが並んでいる。あの武器もこの草も全部欲しいぞ。

ダンジョン内にお店が登場。ここでは、アイテムが買えるだけでなく、不要なものを売ってお金に替えることもできるのだ。

また、お金がないときに泥棒することも可能。つぎのフロアまで逃げのびられれば助かるが、つかまると悲劇が待ってるぞ。

場所替えの杖を使って泥棒に挑戦



⬅場所替えの杖は、自分と相手の場所を入れ替える杖だ。店の出口に立つ店主と入れ替わろう。



➡ドキッ！ 警報器の音が聞こえたら、警官と警察犬が駆けつけてくるぞ。そのまえに逃げるのだ！



⬅健闘空しくつかまってしまった。警察犬はやたらに強いので、まず助からないでしょう。ご愁傷さま。

つかまったら死の覚悟を！

新アイテムの包丁でモンスターの肉が食べられる

新しい武器として、ブフーの包丁というものが登場。この包丁を使ってモンスターを切りつけると、みごとに肉が切り落とされる。手に入った肉を食べれば、しばらくのあいだ、そのモンスターに変身できるぞ。また、強い敵に弱いモンスターの肉を投げて、弱い姿に変身させちゃう、なんてこともできるのだ。



⬅シレンの国の食の神、ブフーの名を持つ包丁。切れ味バツグンなのだ。

パコレプキンの肉の効果は!?



⬆パコレプキンはかぼちゃ姿のモンスター。美味にちがいない。



⬆かぼちゃなのに、なぜか肉が。深く考えずに食べてみよう。



⬆パコレプキン同様、壁を通り抜けられるようになったぞ。

すりぬけるぞ!!



旅の神クロンの追い風を!!

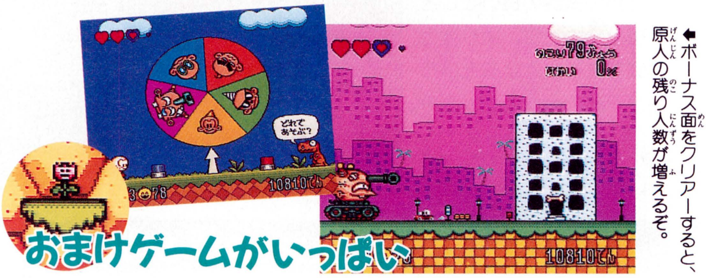
ボンバー版（バン）

今回から新しく始まったこのコーナー。ハドソンの新作情報やゲーム攻略など、なんでもチャレンジする予定だ。第１回は、もうすぐ発売される『超原人２』の特集!!

1995年7月3日炸烈　1発目

自慢の石アタマでKTⅢ世を倒すのだ!!

シリーズ最多の12種類もの変身が可能になった、最新作の『超原人２』。おなじみの噴人やドロボウ原人のほか、カメレオン原人やモグラ原人など、ステージの特徴に応じてさまざまな変身が可能になったぞ。これらの変身をうまく使いこなし、タマゴン城に乗り込んで宿敵のチックン５人衆とＫＴⅢ世を倒すのだ。



おまけゲームがいっぱい

←ボーナス面をクリアーすると、原人の残り人数が増えるぞ。



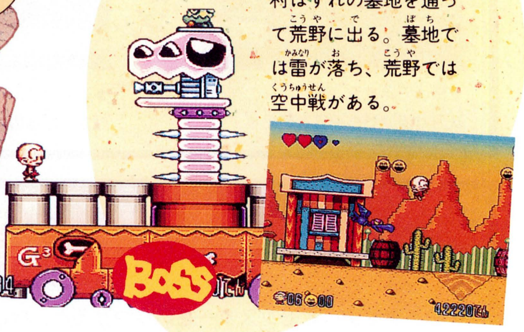
ステージ1



浜辺から滝へ向かう。激流の途中にはアイテムが隠されている部屋がたくさんあるのだ。

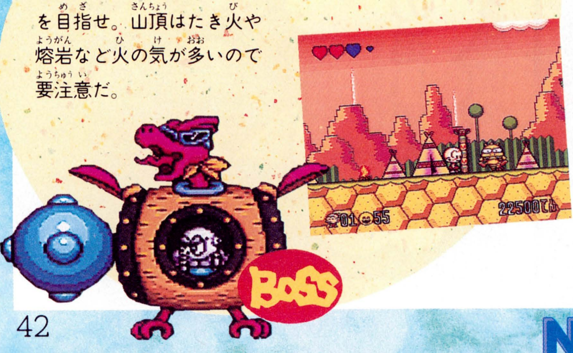
ステージ3

村はずれの墓地を通って荒野に出る。墓地では雷が落ち、荒野では空中戦がある。



ステージ2

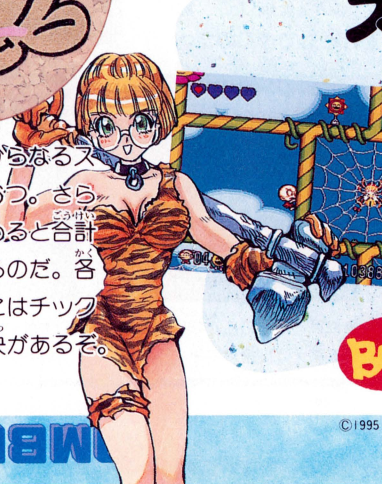
沼地から山頂のコマンチ村を目指せ。山頂はたき火や熔岩など火の気が多いので要注意だ。



ステージ4

巨大なツタをよじ上ぼり、敵のアジトを目指す。途中には巨大な人喰いグモがいる。





３つのエリアからなるステージが全部で６つ。さらに、ボス戦を含めると合計21のエリアがあるのだ。各ステージの最後にはチックン５人衆との対決があるぞ。

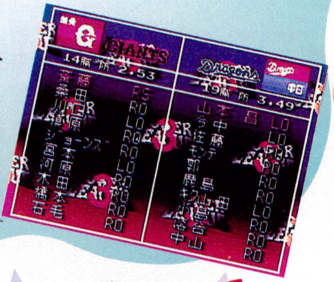
8月10日
スーパーファミコン
9980円

スーパーパワーリーグ3

『スーパーパワーリーグ』の最新作の登場だ。データは'95年度の最新版。また、ピッチャーになってバッターと対決する、"ピッチングレースモード"が新たに加わった。





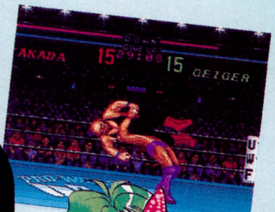


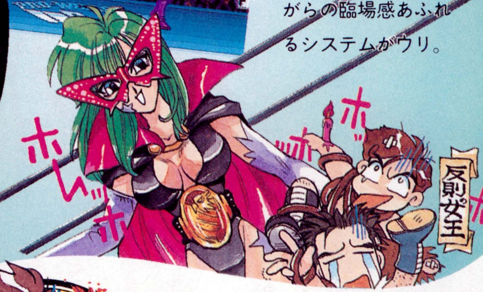
9月8日
スーパーファミコン
10900円

最強～高田延彦～

UWFインター監修のプロレスゲーム。選手の動きや実況中継、観客の歓声など、実際のプロレスさながらの臨場感あふれるシステムがウリ。

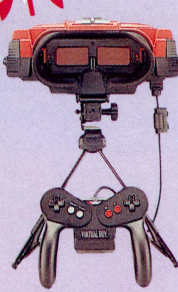






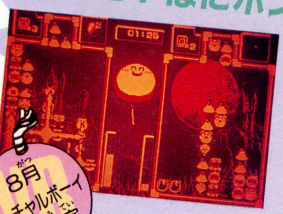
バーチャルボーイだ!!

7月21日に任天堂から発売される、立体映像が楽しめる期待の新ハードだ。



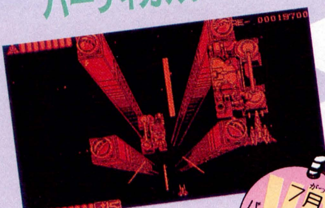
実際にプレーしてみると、画面が飛び出すように見えるのだ。かなりの迫力だぞ。

とびだせ！ぱにボン

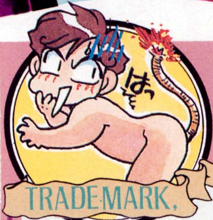


8月
バーチャルボーイ
価格未定

バーティカルフォース



7月
バーチャルボーイ
価格未定



ボンバーマン小噺

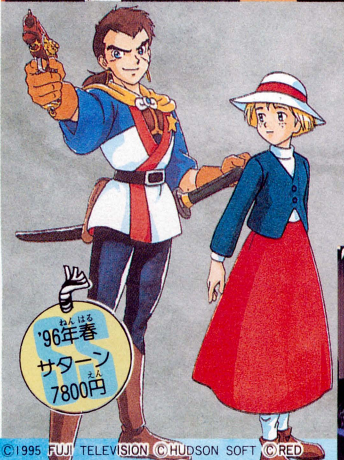
『ボンバーマン』は言わずと知れたハドソンの看板ソフト。ということで、ハドソンの開発者はさぞベテランが多いのだろう、と思いきや、じつは新人たちの登竜門であった。新しく入ったプログラマーやデザイナーなどがバシバシ活躍しているぞ。つまり、それだけ斬新なアイデアが盛り込まれているってこと。どうりでシリーズが変わるごとにゲーム性に広がりが出ているハズだ。『スーパーボンバーマン4』はどうなる!?



速報

天外魔境外伝 第四の黙示録 The Apocalypse IV

サターンの『天外魔境外伝第四の黙示録』は、18世紀の米国が舞台のRPG。2D画面にサターンならではの3D画面を加えた、いままでにない視点が楽しめるゲームになるそうだ。





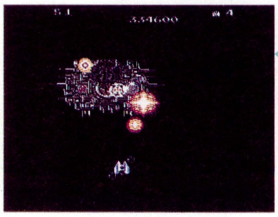
'96年春
サターン
7800円

ゲーム道場

●今回の課題●
キャラバンシューティングコレクション

ハイスコア募集のお知らせ

今回の課題は『スターソルジャー』の1面をクリアーした時点でのスコアを競うこと。連射パッド使用可。途中で撃破された時点で終了。



➡とりあえずこのくらいのスコアは出してほしい!!

賞品はこちら



ハイスコアに挑戦!!

腕に自信のあるヤツは自分のプレーをビデオに録画して下記まで送ってよい。優勝者には豪華賞品アリ。

あて先は180ページ『ゲーム道場』まで
締切は7月20日(当日消印有効)

土星発 第1回

災いをもたらす敵、ついに発覚!?

シャイニング・ウィズダム



担当 にしひろき

このあいだ本田やよいのネコ、ゴエモン(♂)に襲われ傷だらけに……でもネコほしいな〜。

アクションRPG	セガ
'95年8月発売予定	5800円

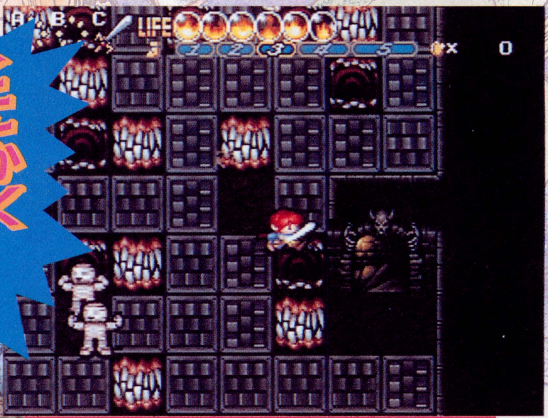
『シャイニング』シリーズ待望の新作が、この『シャイニング・ウィズダム』なのだ。その最新情報をとくとご覧あれ。

オデガンの国を走りぬけ!!



このゲーム、基本は走ることである。移動も攻撃も魔法もぜ〜んぶ走るのだ。ボタン連打して加速するんだけど、4速ぐらいまでなら誰でもすぐに上げることができるハズ。安心して走ろうよね!

とにかく走って走って走りぬけ!

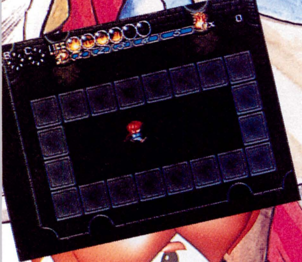


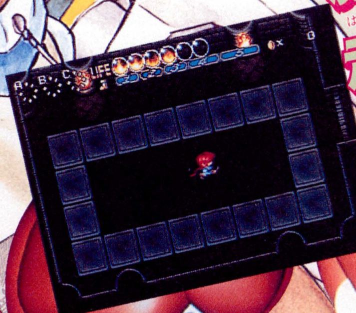


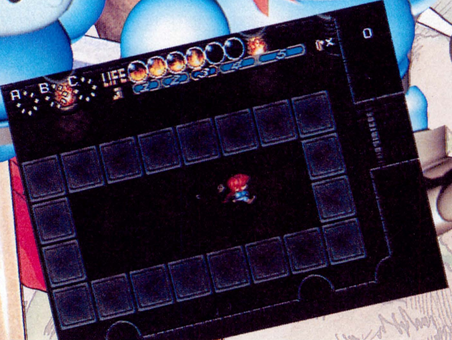
連打システムで戦え!

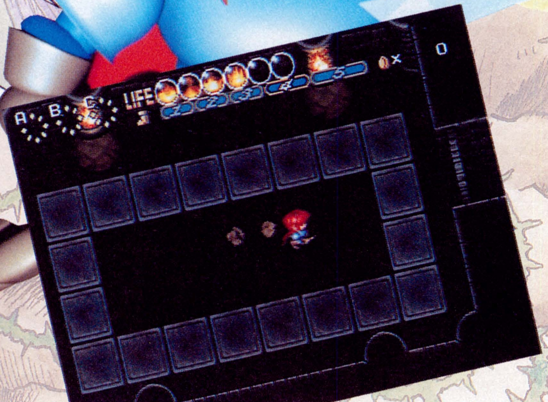
連打するボタンは基本的にBボタンなんだけど、「連射って苦手なの〜」って人はX、Y、Zボタンを使えば、簡単に最高速までアップできるぞ。

魔法だって走ることが大切!



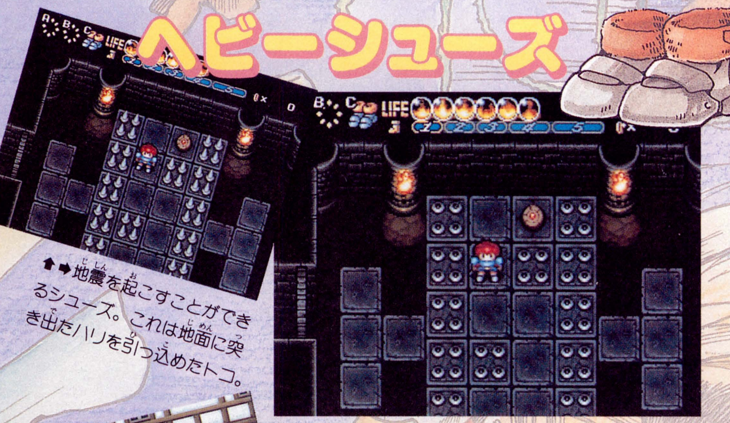






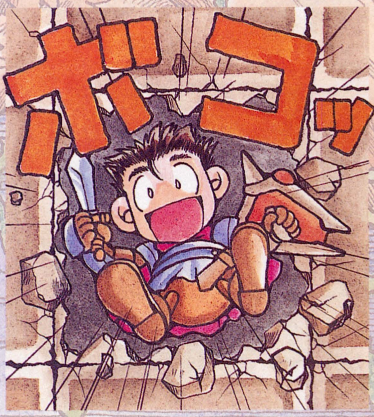
いろんなアイテムを使っていろんな場所へ行こう!

ヘビーシューズ



⬆➡地震を起こすことができるシューズ。これは地面に突き出たハリを引っ込めたトコ。

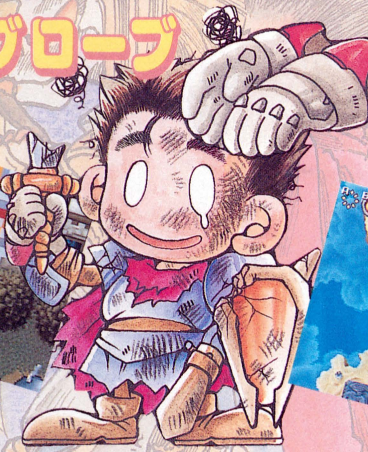
主人公であるマルスはいろんなアイテムを装備することができる。シューズやグローブ、スーツなど、どれもこれも特殊な能力をもったものばかり。サルに変身したりジャンプで障害物を避けたりね。ただし、ヒビ割れた床でヘビーシューズを使うと……。



パワーグローブ



⬆➡重い物を持ち歩くことができるグローブ。でも爆弾だけは……!!



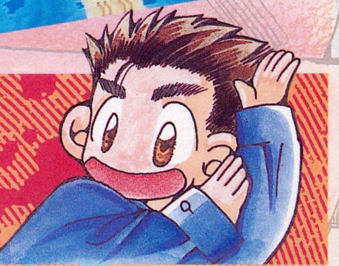
ペガサスヘルム



⬅➡風を受けて空を飛べるヘルメットだ。パタパタパタってね。

今月のスクープ

な、なんとー! 主人公マルスはモグラだった!?



我がウィズダム爆走班(隊員1名、絵かき1名)は、主人公マルスに隠された衝撃の真事実を目撃してしまった。砂地をジッと見つめていたマルスが、突然両の手で地面をおもむろに掘り始めるではないかっ! そして見る見るうちに地中へ……こ、これではまるでモグラ!? 初のモグラ勇者なのかー(ウソ)。

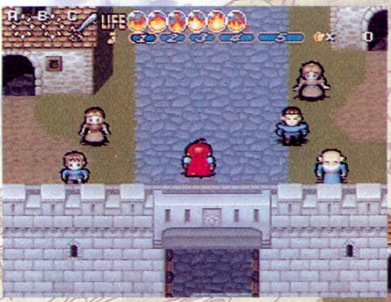
マルスが砂のなかへ



これがモグラハンドだ(予想)!

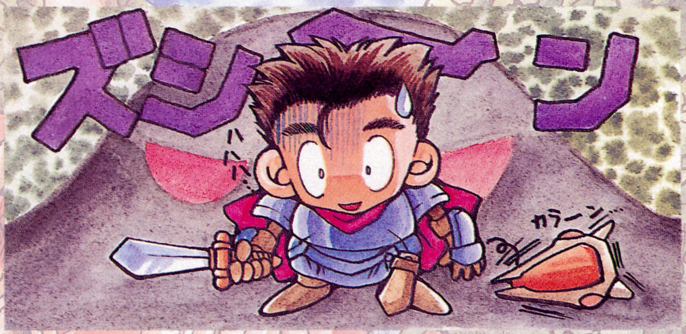
モコモコモコモコ…

いままでにない巨大なボスが襲いかかる!!



旅立ちのオデガン城

←町の人たちもみ〜んなレンダリングされたキャラなのだ。だから自然なんだよ。





➡ウインドーの色や種類も選べたりできるぞ。私はやっぱりブルーがいいかな！

マルスの行く手には……

デカイは強いはよく動くはで『シャイニング・ウィズダム』のボスキャラたちは、いままでのヤツらとはひと味もふた味も違うぞ。256色で描かれた背景を舞台に、主人公キャラたちと同じようにレンダリングという技法を使ったCG（コンピューターグラフィック）でバリバリ動きまくるボスキャラたち。そんな敵たちが、オデガン城を旅立つマルスにつぎつぎと襲いかかる。







マルスを待ち受けるさまざまなボスたち!

発覚!! 悪の魔導師がたくらむ真の目的は・・・・・

オデガンの地には、4つのジン(精霊)が封印した巨人が眠っているのだ。その巨人を復活させようとたくらんでいるのが、この悪の魔導師パゾートとその手下の4人たちなのである。

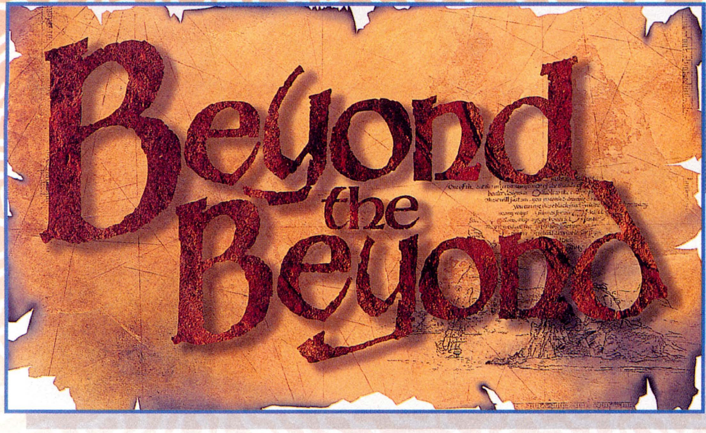
➡魔法だってジンの力が必要なのだ。火、水、空気、地の4つのジンのね。

⬅いつどこで、どういう形でパゾートと対決するのか楽しみだぜ!



オデガンの地下に眠る巨人を復活させるため
いま、悪のプリンスが立ち上がった!!

以下、次号を待て!!



ビヨビヨ新聞 Vol.1

BEYOBEYO NEWS

プレイステーションで発売される期待の本格派RPG『ビヨンド・ザ・ビヨンド』。略して『ビヨビヨ』だ。我がファミ通ブロスでは、このビヨビヨ新聞で発売が待たれる『ビヨビヨ』の情報を追いかけていくぞ!!

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 発売日未定	価格未定

いままでにない新世代のRPG!!

RBSで戦闘が変わる

『ビヨビヨ』の戦闘シーンは、RBS(リアリティー・バトルステージ・システム)と呼ばれる、いままでにない新しいシステムを使っている。このシステムは、ポリゴンで描かれた舞台の上に、敵、味方のキャラが立体的に配置され、リアルに戦闘をくり広げるという画期的なものなのだ。

このシステムのおかげで、攻撃をしかけたり魔法を使ったりしたときに、視点が自動的にグルグルと変化し、さまざまなアングルから戦闘を眺めることができるのが『ビヨビヨ』の特徴。具体的に言えば、攻撃をした側の背中のアングルから、攻撃を受けた側の背中のアングルへと切り替わるといった具合だ。

しかし、驚くのはまだ早い。『ビヨビヨ』の戦闘には、まだまだいろいろな新システムが採用されているのだ。でも、まだくわしいことは秘密。すまん。



視点もさまざま

⬆ゴブリンの攻撃!! いままでにないアングル。こんなアングルからの戦闘シーンを可能にしたのが、RBS。これにより、戦闘シーンはよりアクション映画のような迫力のあるものに変わる。

HPに変わる新しいシステム

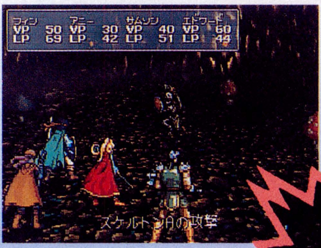
VPシステム

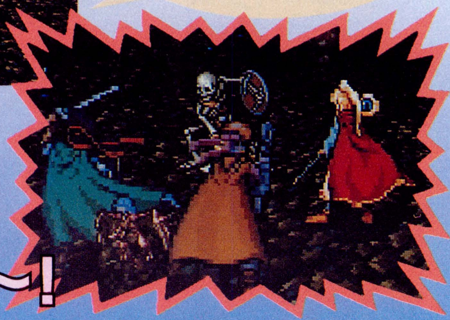


⬆画面には、HPの表示がどこにもない。その代わりにVPとLPの表示が……。

『ビヨビヨ』には、HPの代わりにVPとLPというものがある。詳細は謎だが、従来のRPGのように、HPが0になったら即戦闘不能になるというものではないようだ。このVPシステムの採用により、ゲーム開始直後に感じる、戦闘のときの死と隣合わせの恐怖感や緊迫感が、ゲーム中ずうっと続くらしいぞ。

襲いくるスケルトン





⬆➡剣を構えるスケルトン。つぎの瞬間フィンが剣で斬りつけられた。攻撃を受けた側もアニメーションするぞ。

ズシャア〜!

最新技術による臨場感ある魔法シーン

RPGで欠かせない要素のひとつに魔法による攻撃があるよね。『ビヨビヨ』のそれは、フリーズやサンダーなど、『シャイニング・フォース』シリーズでおなじみのやつ。これは『ビヨビヨ』を作っているのが、『シャイニング・フォース』シリーズのプロデューサー、高橋秀五氏を中心とするチームだからなのだ。

さて、それらの魔法が、ポリゴンで描かれた立体的な空間で炸裂するわけだが、左ページで紹介したRBSのおかげで、魔法での攻撃シーンの臨場感や存在感は、従来の演出とは比較にならないほど迫力満点なのだ。

ちなみに、魔法はキャラクターによって使えるものが異なり、大きく攻撃系と回復系のふたつに分けることができる。仲間の誰がどんな魔法を使えるかは、次号以降のビヨビヨ新聞で順次紹介していく予定だぞ。



強力な魔法攻撃

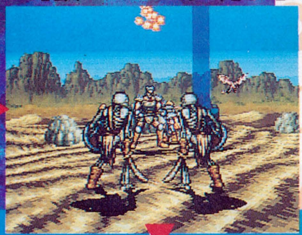
⬅戦闘の華といえば、やっぱり魔法攻撃。『ビヨビヨ』でもそれは例外じゃないのだ。

ファイヤーボール!



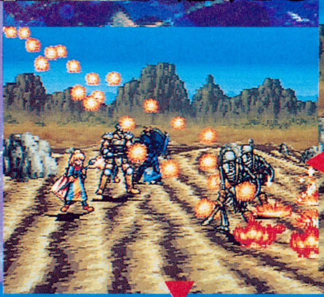


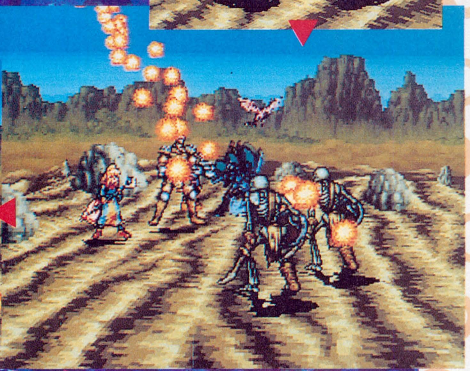
上空から炎の一群が敵めがけ飛来



燃えるスケルトン

これが、今回入手した魔法使用時の連続画面だ。主人公のフィンが魔法を唱えると、上空から炎の玉がスケルトンたちめがけ降り注ぐ。魔法は、敵全体に効果があるぞ。哀れスケルトンたちは、跡形もなく消え去ってしまった。






スケルトン全滅!!

戦闘にはまだ秘密が……

RPGでいちばん長い時間プレーヤーが接するのが戦闘シーン。その戦闘がコマンド入力だけで終わってしまわないのが『ビヨビヨ』である。なんと、戦闘シーンのある条件のときに、×××を□□したり、△△△△を○○することにより戦闘の状況が変わるぞ。くわしい内容は、次回のビヨビヨ新聞で。

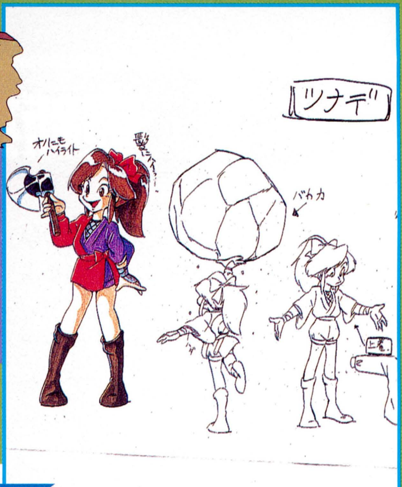


⬆じつは、戦闘にはまだ秘密がある。プレーヤーに戦闘を作業化させない要素がいくつも盛り込まれているらしい。

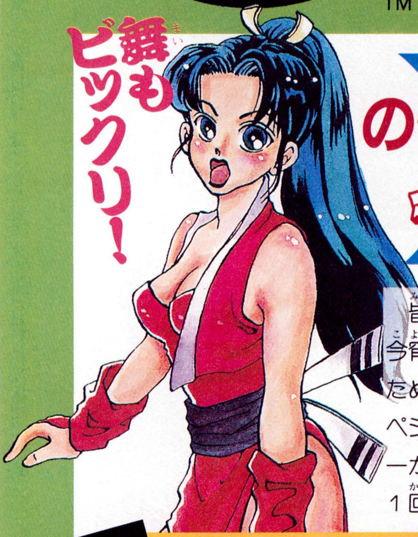
NEO GEO バカ一代 其の一

とれたて厳選素材

※『ネオジオバカ一代』略して"ネオ・バカ"はアスキーファミ通ブロスの登録商標……かもしんない。



⬆初公開、これが『天外』の設定資料だぁ!! 穴が開くまで見よッ。



のっけから「餓狼3」ネタ超満載。今世紀最大の大盤振舞い!!か



皆様、長らくお待たせいたしやした。今宵ネオジオファン待望の、ファンのためのファンによる(……)ウルトラスペシャルビュリホーなネオジオコーナーが始動いたしまする。記念すべき第1回は『餓狼3』ちょいネタと、新作『天外魔境 真伝』大ネタをどかぁ〜んと一挙先駆け大公開!! こんなネタ読めるのはファミ通ブロス・だ・け。どかん。

なんと エキスパートモードの存在があきらかに!!

エキスパートモードのコンピューターは、むちゃくちゃ強い。よって初心者クンにはおススメできないが、ちッ既存のモードじゃモノたりねー、話んなんね〜よ的キミは迷わずゴーざんす。



⬆コマンド入力はこの画面で。CD派のアナタは、操作説明画面を選択してね。

コマンド入力
左右左右
・(ニュートラル)右左右左



➡すると対戦プレー画面にエキスパートの表示が。

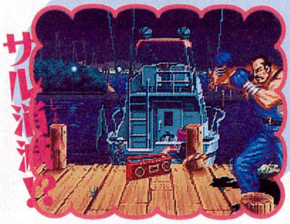


イラスト：れーり

ついに おまけキャラ出現の㊙条件をゲ〜ット(笑)!!

おまけキャラの出現条件を大紹介。ジョーステージの十平衛は、CD版のみ、1、2プレーヤーの得点の千と百の桁を足し52になると4分の1の確率で出現。カートリッジ版はランダム。

▶テリーステージで



⬅2回宙返りしたときに16分の1で着地に失敗。

▶ジョーステージで



⬅『3』で消えたと思ったら、こんなトコにいたのね(涙)。

▶マリーステージで



⬅最後のダメージで天井に激突させよう。256分の1で動物落下。

➡16分の4の確率でペンギン、16分の1で十平衛出現。比較的出やすいの。

▶舞ステージで







ネオ・バカ緊急スクープ!!



あの『天外魔境』が格闘ゲームに!!

NG ネオジオ	格闘アクション	未定	未定
	ハドソン　発売日未定　価格未定		

『天外』が格闘ゲーでネオジオに初お目見え。迫真の刀バトルあり魔術攻撃ありアイテムでの特殊パワーアップありの、まさに格闘ファンのハートをワシづかみする内容っス。

ってコトで8人分の技・術を(一部)大公開!!

戦国卍丸　迅雷

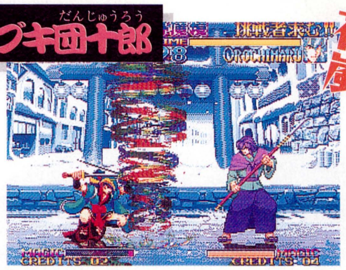


➡雷を剣に帯電させ地表に突き刺すと稲妻が。

↓↓+Bボタン

ごぞんじ『天外魔境Ⅱ』の主人公。剣の扱いはお手のものだ。す速い動きと優れたジャンプ力を持ち、電撃の術を得意としているぞ。

カブキ団十郎　花嵐



➡くるくると小さな竜巻を起こして巻き込む。

↓↓+Bボタン

『Ⅱ』で主人公を食う人気を博したドハデな歌舞伎役者のにーちゃん。剣も使えるけど、何より技や術がハデ。それに命をかけているキャラだ。

極楽太郎　極楽ファイヤー

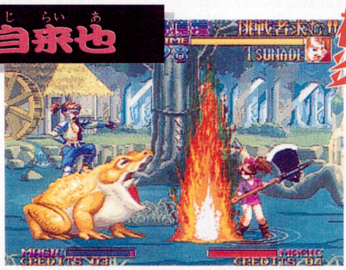


➡押すボタンで攻撃箇所が変化。これは上段。

↓↓+Aボタン

彼も『Ⅱ』から登場した。見た目どおり、動きは豪快そのもので、そのぶんす速さに劣る。その代わりに一発の攻撃力はズバ抜けて高いのだ。

自来也　神炎

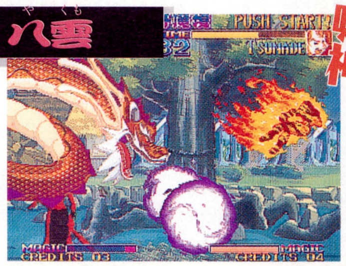


➡蛙の御神体(?)で炎攻撃。ハデ～だ～ね～。

↓↓+Cボタン

シリーズ第1作『天外魔境』の主人公。忍者なので、す速い動きで相手を惑わすのが得意だ。火の術を使い、分身したり爆弾を投げたりするぞ。

八雲　鳴神

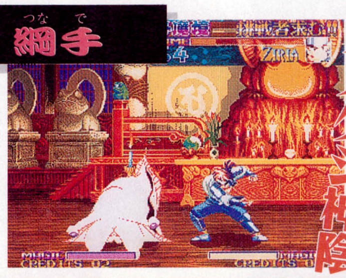


➡こちらは竜神。吐いた火炎で真っ黒コゲ。

↓↓+Bボタン

腰布からチラリと見える素足が色っぽい芸妓。2本の鉄扇を使って、まるで舞うように華麗に戦うぞ。召喚魔法で白虎や鳴神を呼び出せる。

綱手　ナメクジ神陰

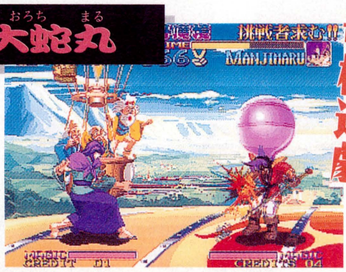


➡う!? な、なんか一瞬アセったぞワタシは。

↓↙←+A or Bボタン

1作目で自来也とともに戦った女の子。小さい体とは裏腹にバカ力で、巨大な斧をブンブン振り回して戦うぞ。ワープなんかもできるのだ。

大蛇丸　竜槍連劇



➡長刀をくり出し猛突進。使えますぜダンナ。

A or Bボタン連打

彼も自来也や綱手といっしょに登場したキャラのひとり。静かな構えから一挙に攻撃に転ずる。長い刀を持っていて、リーチが長いので有利だ。

絹とシロ　泥虫



➡マイマイで相手の攻撃速度をダウンちゃい。

↓↓+Cボタン

彼女も『Ⅱ』からのキャラだ。動物(シロ、鳥)を操る姿はまるで某『サムスピ』のナ〇ルルのよう。腕の鎖が切れると狂暴な鬼の能力が全開する。

◎まぶしい日ざしに心もウキウキ◎

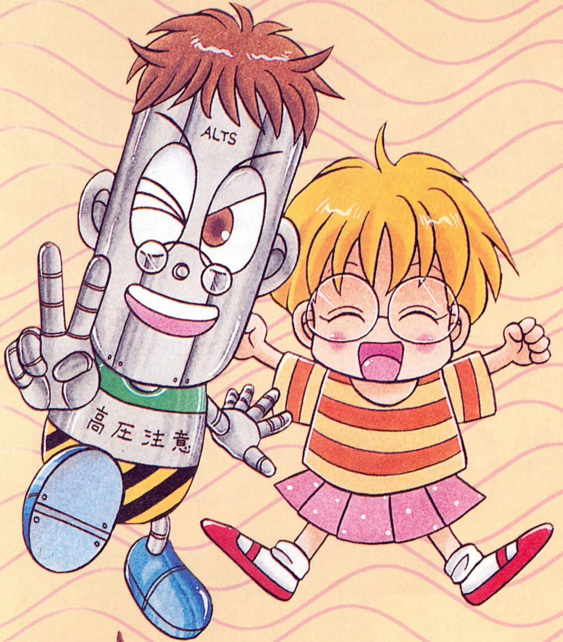
おたより大募集なの♥

こにゃにゃちわ～。ネオ・バカでは超ネオジオニストなアナタのお便りを大募集中。イラスト(カラー)やネオ・バカに対する御意見ゴヨーボー、叱責などなど、愛と情熱さえあれば何でも可!! とびきり熱いの送っちくり。



⬆この方に似てる芸能人を書いて送れっ。

※コマンドはキャラクターが右向きのものです。左向きのときは左右逆になります。



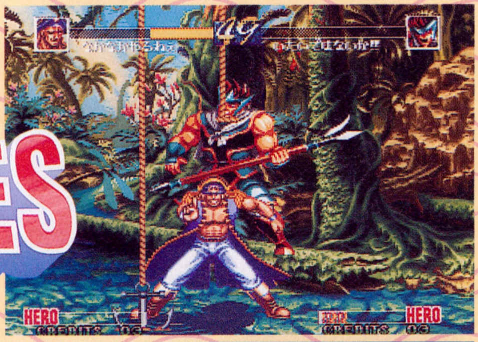
ゲームセンターぷらざーず

このコーナーでは、アーケードゲームの気になる情報や、最新情報をお知らせするのだ!!

世界の英雄、いま再びここに集結!!



WORLD HEROES PERFECT



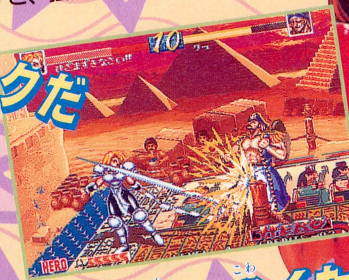
アクション	稼働中
ADK	

『ワールドヒーローズ』が帰ってきた!! 今回の特徴は、なんといってもヒーローゲージ。これをためることで一発逆転が可能になり、より戦略的な戦いが楽しめる。さらにエクストラアタックや飛び道具破壊など、相変わらず個性的な内容だぞ。



ヒーローゲージがついたぞ

技を相手に当てたときや防御させたときに、このゲージが上がる。ゲージがたまって点滅しているときに必殺技を出すと、強力な技に変化するぞ。



エクストラアタックだ

ABCボタンを同時に押すことで、エクストラアタックという特殊技が出せる。当て身やフェイントなど、通常の技とはひと味ちがう技なのだ。



飛び道具も恐くない

飛び道具は、一部の通常技(強パンチなど)をタイミングよく出すことで破壊できる。飛び道具を持ってないからといって不利になることはないぞ。



パワーアップした必殺技の数々 さらに究極奥義もマスター！



グラフィックが一新!!

前作「JET」のキャラクターは今回も登場。中攻撃が可能になったぶん、技のパターンも増えている。もちろん新たに描き起こされたグラフィックもあって、また新鮮な感覚で遊べるのだ。

操作系が前作から変更になり、Aが弱パンチ、Bが中パンチ、AB同時押しで強パンチという形になった。同じくCで弱キック、Dで中キック CD同時押しで強キックだ。

必殺技やエクストラアタックのほかに、体力ゲージが点滅すると使える究極奥義も加わって、ますます気の抜けない試合展開になるはず。さらに前作のあのキャラが……。

ゲージによって効果もアップ



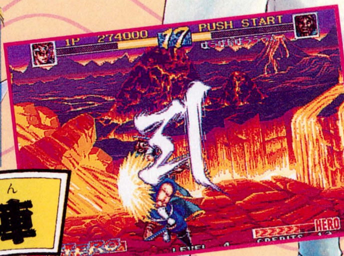
ゲージが最大のときに必殺技を出すと、威力と相手にヒットする回数がアップする。グラフィックもより迫力あるものに変化するぞ。これによって思わぬ逆転劇なんてことがあるかもね!?



ヒーローゲージをためればドハデな技に

これが究極奥義だ

ここでは、代表的な究極奥義を紹介するぞ。どれもハデで楽しい技なので、いろんなキャラクターで試してみてね。



荒天閃光陣 半蔵



爆烈究極拳 風魔



ラスプーチン 秘密の花園

ディオ&新キャラ孫悟空が使える!!

なんと前作のボス、ディオが使用できるぞ。しかも、新キャラの孫悟空も使えるのだ!! 左下にその使用方法をバッチリ公開。

NEO-DIOの使用方法
セレクト画面でBボタンを押しながら
↑↑↓↓←←→→+BC

孫悟空の使用方法
セレクト画面でCボタンを押しながら同じコマンドを入力



ホルモン新山の 黄金の左手



初回限定記念プレゼント

"ゲームセンターぶらざーず"発足記念として、ファミ通専属ゲーマー、ホルモン新山がゲットしてきたキャッチャーグッズを15名にプレゼントだ。右のあて先にドシドシ応募してね。応募締切は、8月3日だよん。



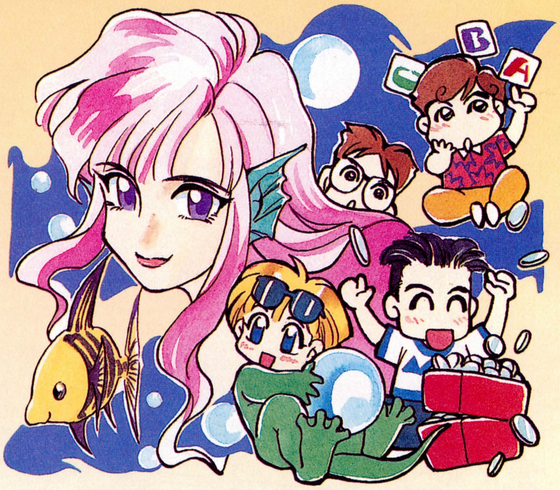
プレゼントのあて先 & このコーナーへのおたよりは

〒156
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.
「ゲームセンターぶらざーず」係まで

イラスト：明智　渚

64ビットマシンももうすぐ登場。元祖3Dマシンのコーナーだ。

3DOステーション STATION



新装3DO STATION発進！ その月に発売されるすべてのゲームを紹介。ニュースも満載でスタートだ！

今月のイチオシ

テーマパーク

経営シミュレーション　エレクトロニック・アーツ・ビクター　7800円

目指すは世界一の遊園地王！ アメリカ発、本格的な経営シミュレーション



➡デフォルメされたグラフィックが、いかにも楽しげだ。



夢いっぱい！ 自分だけのパラダイスを実現しよう

今月のイチオシはアメリカからやってきた本格的な経営シミュレーション。プレーヤーが経営者になって、自分だけの遊園地を創る『テーマパーク』だ。

自分の理想の遊園地を実現するために、25種類以上のアトラクションと乗り物の設置や15種類のショップの配置を考えて建設計画を実行。つぎに従業員を雇って給与を決め、アトラクションやショップの価格を設定して、いよいよ遊園地運営が始まる。

さらに順調にいったら経営の手を広げ、最終的には全世界に遊園地を展開し、世界一の遊園地王になるのが目標だ。

夢のある仕事ではあるのだが、経営者たるもの楽しいことばかりではない。従業員はモラルが下がるとストライキを起こすし、競争相手とは営業成績など6部門で業績を比較され、買収合戦にも直面する。シビアな側面も持ち合わせた骨のあるシミュレーションゲームだ。



⬅細かく設定された経営指標を見ながら、冷静に状況を見極めなければならない。

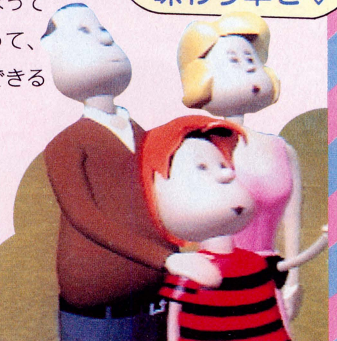
アトラクション試乗記

CGアニメーションでアトラクションを体験

アトラクションとして用意されているものは25種類以上。そのうち5種類は自分でレイアウトできるようになっている。CGアニメーションによって、実際に乗っているような体験ができるアトラクションもあるのだ。

また、記念日には花火を打ち上げて祝ってくれるイベントがあるのも嬉しい。自分が作り上げた夢を味わえる粋なはからいに、大感激なのだ！

家族とともに味わう幸せ♡



GEX —ゲックス—

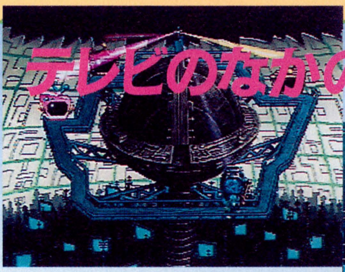
アクション　BGMビクター　6800円

変幻自在、トカゲのゲックス参上!

テレビ好きのヤモリが超フシギな異次元空間"メディアワールド"を冒険するという、奇妙な設定で展開するユニークなアクションゲームがこれだ。

このゲームの特徴はゲックスの多彩なアクション。ヤモリだから壁に貼りついて移動するのはもちろん、強力なシッポはキミの悪いモンスターを倒し、行く手をはばむブロックを破壊するのにも有効だ。また、長い舌を伸ばしてアイテムを飲み込みパワーアップもできるぞ。上下左右に展開する独特の世界を、は虫類ならではの滑らかな動きで進む新感覚のスクロール型アクション。日本にはないセンスが楽しいアメリカ生まれのキャラクター・ゲームだ。

テレビのなかの不思議な世界



⬆"メディアワールド"のメインマップ。ここから5つの不思議な世界へ旅立つ。



⬅ホラー映画に出てきそうなモンスターが襲いかかる。

多彩なアクションで切り抜けろ!



➡壁も天上も、どこにでも貼りつける。



⬆メイン攻撃はシッポ。壁も壊せるぞ。



⬆虫入りカプセルを食べてパワーアップ。

EMIT エミット Vol.2 命がけの旅

アドベンチャー　光栄　8800円

赤川次郎原作の小説で英会話を学ぼう!

大ベストセラー作家、赤川次郎原作の小説を初級英会話でつづるアドベンチャーゲームの第2弾。いのまたむつみのアニメーションを楽しみながら、いつのまにか英会話が身につく仕組みだ。17歳の高校生、百合を主人公とする、サスペンスドラマ仕立てになっている。



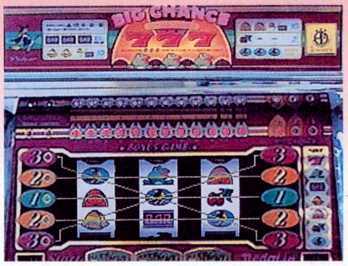
⬆声優陣も豪華だ。おまけにBGMは作曲・小室哲哉、歌・篠原涼子の名コンビ。

実戦パチスロsimulator Vol.1

パチスロ　エレクトロニック・アーツ・ビクター　6800円

ホンモノのパチスロ6機種をリアルに再現

マニアもうなる実写取り込み画面で楽しめるパチスロ・シミュレーション。実際にある人気機種6種類を内部構造もそのままに再現し、リーチのパターンまでホンモノといっしょというこだわりようだ。最新機種の攻略法をお父さんに教えて、お小遣いを上げてもらおう!



⬆こんな画面が鮮明なら、目押し(目的の絵柄で止める)のタイミング練習もバッチリ。

RETURN FIRE リターンファイアー

アクション　スタジオ3DO　6800円

戦闘マニアを魅了する異色アクションゲーム

戦争アクションにシミュレーション要素をプラスした画期的なバトルゲーム。砲火をくぐり抜けて敵陣に攻め込み、司令部を破壊して旗を持ち込めばクリアー。ズームイン・アウトするリアルな3Dグラフィックとシビアな設定が世界の戦争マニアを唸らせている。対戦も可能だ。



⬅兵士ひとりまで確認できるズーム付きのリアル画面。



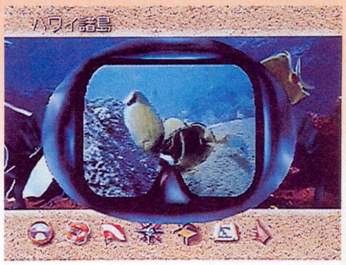
➡占領すると凱旋パレード。実写による迫力映像だ。

OCEANS BELOW オーシャンズビロウ

データベース　マルチソフト　5800円

世界有数のポイントでダイビングを疑似体験

カリブ海、南太平洋、コルテス海など、世界有数のスキューバダイビングのスポットをシミュレートする海中探検アドベンチャーソフト。生息生物のデータベース、使用機材の説明、宝物捜しといった楽しみもあり、未体験者でも神秘的な世界を満喫できるメニューがいっぱい。



⬆45分以上も続く美しいビデオクリップ。臨場感満点でまさに気分は海のなか。

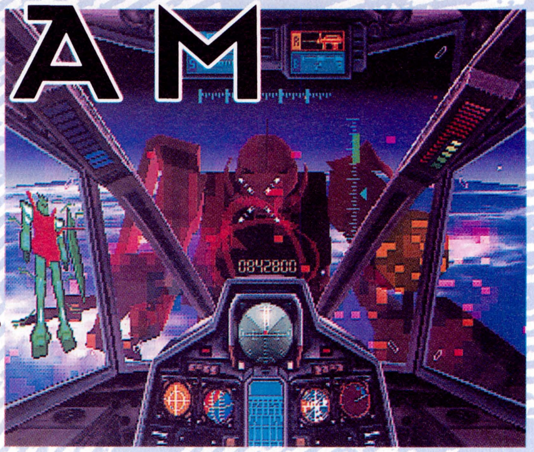
徹底攻略

MOBILE SUIT GUNDAM

機動戦士ガンダム

このゲームのうれしいところは、ガンダムのコックピット視点でプレーできることだよね。誰もが一度はあこがれた、「ボクもモビルスーツのパイロットになりたい!」って願いをかなえてくれるのだ。

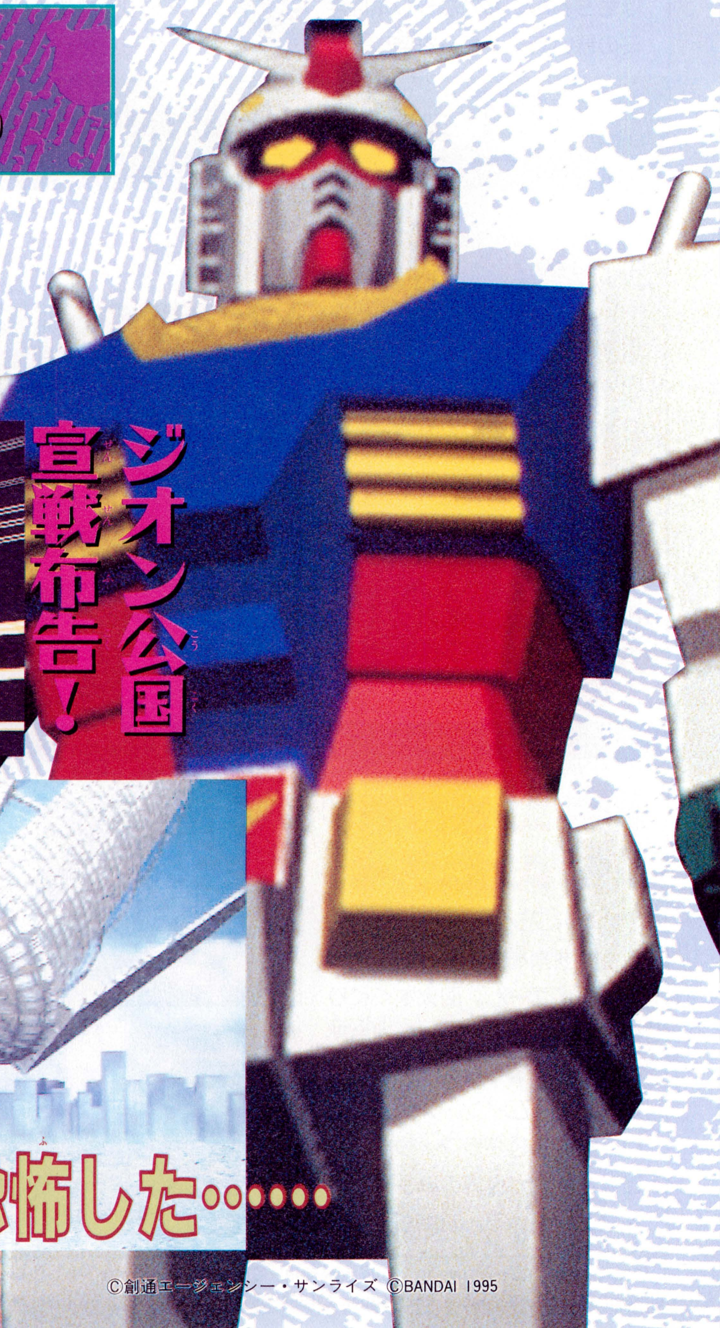
PS プレイステーション	アクションシューティング	CD-ROM
	バンダイ　発売中　6800円	

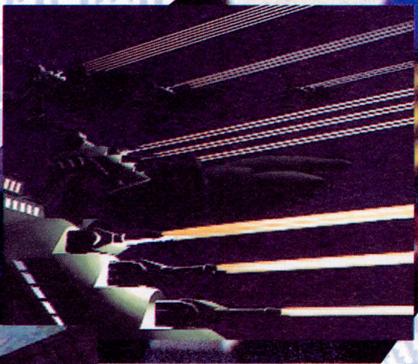


ここからすべては始まった キミは1年戦争を知っているか?

宇宙世紀0079年、スペースコロニーのひとつ"サイド3"が、ジオン公国と名のって地球連邦政府に独立戦争を起こした。この"1年戦争"を描いたアニメが『機動戦士ガンダム』だ。

この戦争で初めてモビルスーツが実戦に投入されるんだけど、これは、ミノフスキー粒子というレーダーを無効にする物質が使用された影響で、長距離ミサイルなどのレーダーや電波に頼る兵器が役に立たなくなったせいなのだ。当然、人間が操作して、敵に接近して戦う兵器が必要になるワケだよね。そこでガンダムやザクといったモビルスーツが続々と開発されたのだ。





ジオン公国宣戦布告!

ザクの来襲!!



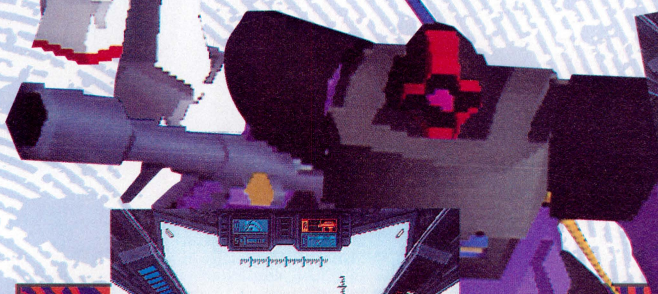


人々はみずからの行為に恐怖した……

連邦軍パイロットなら知っておきたい基本的なテクニック



　このゲームでは、ボタンを押した瞬間に右を向くとか、シールドを構えるなんてことはない。必ずその行動をし終わるまでに時間がかかる。実際にモビルスーツを動かしたら、というリアルな設定だからだ。
　最初はそのもどかしさにヤキモキするかもしれない。でもそのリアルな設定がこのゲーム最大の持ち味なのだ。生き残るための基本テクニックをこれから紹介するので、がんばってニュータイプを目指そう!!



1 基本はやっぱりビームライフル

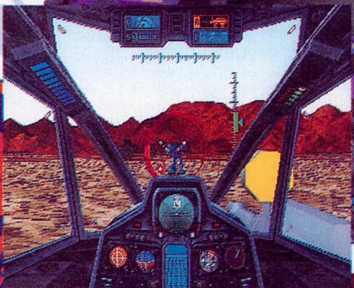




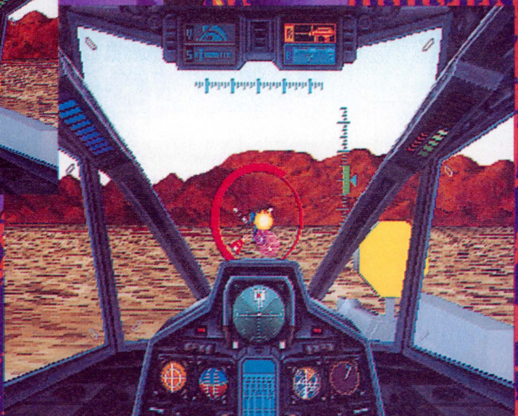
⬅ビームライフルは、弾数に制限がなく威力もわりとある。

基本的に使用するのはビームライフル。ハイパーバズーカは弾数に制限があるし、かわされたらもったいない。ビームサーベルは近づかなければならないというリスクがある。これはやってれば自然とわかることだよね。

2 攻撃時のスキを見逃すな!



⬆この瞬間にライフルを撃ち、そのあとに防御だ。



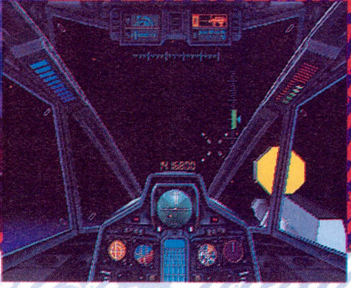
敵は、攻撃するときに、たいてい正面を向き、一拍置いてから攻撃をしかけてくる。逆に言うと、正面を向いて攻撃しようとする瞬間が、こちらが攻撃するチャンスってワケなのだ。



3 レーダーをよく見て戦術を組み立てろ!!



メインモニターばかりに気を取られていると、いつのまにか後ろから敵にやられてた、ってことが多い。レーダーのほうに注意して戦ったほうがいいぞ。



⬅背後に回られた、と思ったら、すぐに平行移動でかわせ。

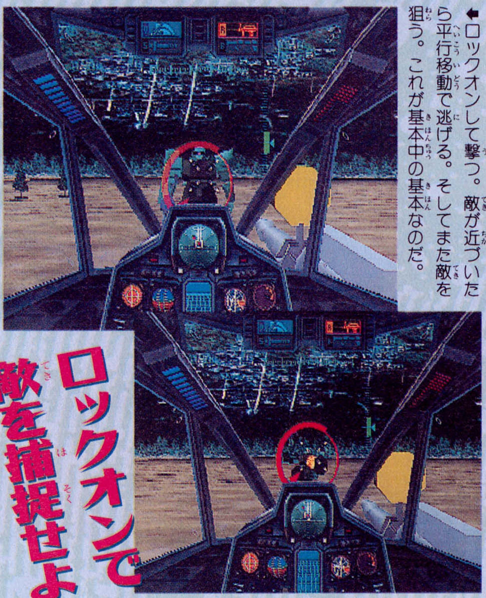
ステージ別に攻略法を紹介
キミは生き延びることができるか?

『機動戦士ガンダム』は、全部で11のステージに分かれている。各ステージにはまずザコがいて、ゲームが始まって約3分後にボスが現われるようになっている。ザコを早く倒さないと、ボスも出てきてタイヘ〜ン、なのだ。

ここでは、各ステージ別に、ザコおよびボスのプロフィールと、その攻略法を紹介しよう。

STAGE1

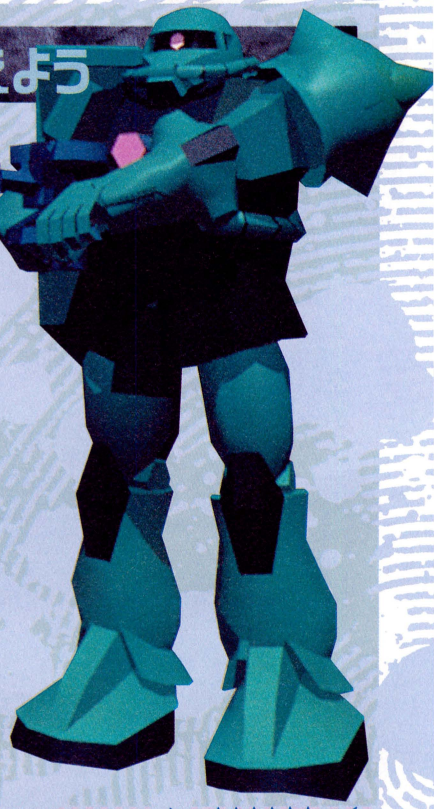
練習用ステージ。ここでガンダムの操縦を覚えよう



⬅ロックオンして撃つ。敵が近づいたら平行移動で逃げる。そしてまた敵を狙う。これが基本中の基本なのだ。

ロックオンで敵を捕捉せよ

このステージは、ザクが2機だけ。こいつらを倒せばクリアーになる。練習用といってもいいだろう。ロックオンの有効範囲(レーダーの明かるい色の部分)に敵が入ったら△ボタンでロックオンしよう。敵が有効範囲内にいるかぎり、自動的に敵のいる方向を向いてくれるぞ。あとは照準をザクに合わせてライフルをぶっ放すだけ。弾が当たればザクはふっ飛んでころぶので、起き上がったところをまた狙い撃ちしてあげよう。もう1機のザクから狙われないように、レーダーはつねに見ておくこと。

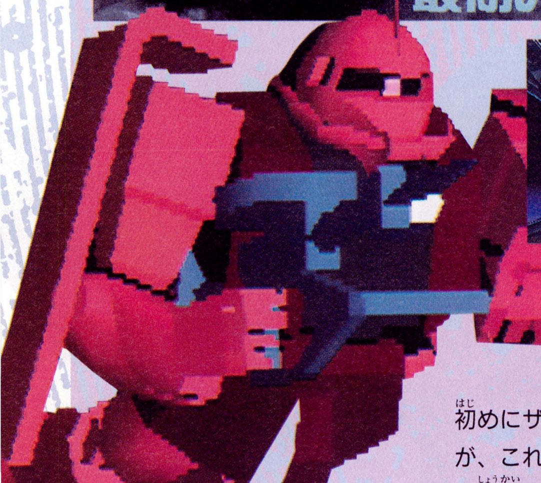


登場モビルスーツ	ザク×2機

ボス なし!!

STAGE2

最初の難関。敵は"赤い彗星"のシャア!!





⬅ザクの倒しかたは、1と同じだ。

➡シャアのザクには、奴が正面を向いた瞬間に攻撃だ。

初めにザクが2機出てくるが、これの倒しかたはまえに紹介したとおり。問題はシャア専用の赤いザク。まずロックオンして奴を追う。すると、ときどきピタっと停止してこっちを向くはずだ。このときにライフルを撃つのだが、そのタイミングはシビア。ちょっとでも撃つのが遅れると、逆にマシンガンの弾をくらうぞ。



⬆近距離になると、接近戦用の武器で攻撃してくるぞ。素直にガードだ。

ボス シャア専用ザク

登場モビルスーツ	ザク×2機

STAGE3

猛将ランバ・ラルが操る脅威のモビルスーツを討て!

序盤に出てくるザクの処理は、ステージ1と同じ。3〜4機倒したあたりでセイラさんから通信(おおっ)が入り、ランバ・ラルが操るグフの登場となる。グフの攻略法だが、これも基本はザクと同じ。ただ、ザクよりも運動性能が高い(もちろんパイロットの腕も)ので、遠距離からライフルを撃ってもたいてい避けられる。モニターにグフの全身がおさまるくらいまで引きつけてから攻撃しないとダメだ。





⬅⬆このあたりまで接近してから、ライフルで攻撃しよう。



白兵戦を挑むも可!!

⬆あえてアニメ版のストーリーにこだわって、ビームサーベルでグフを倒すっていうのもいいだろう。



➡ザクは、まえのステージより数が多いだけ。攻略法は変わらない。



ボス グフ

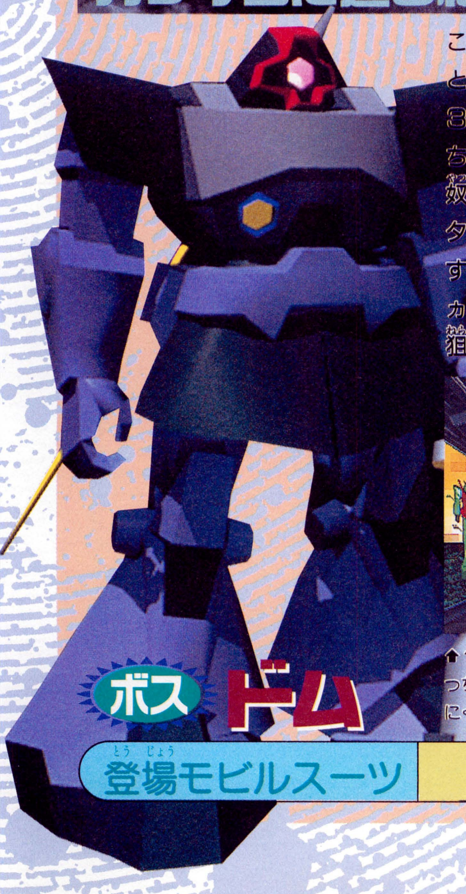
登場モビルスーツ	ザク数機

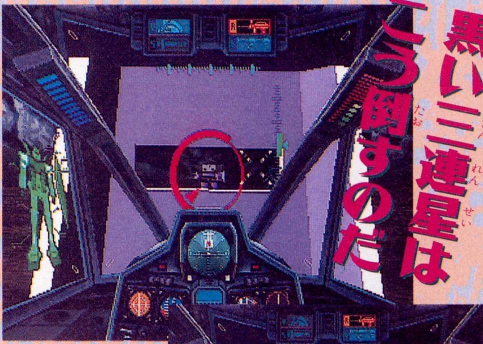
STAGE4

ガンダムに迫る新型モビルスーツの連携攻撃!!

ここでは"黒い三連星"の異名をとる3機のドムが迫ってくる。3機をバラバラに攻めても、こちらが不利。じゃあどうするか。奴らは、ジェットストリームアタックという連携攻撃を得意とする。このとき3機のドムが1ヵ所に集まるのだ。この瞬間を狙って集中砲火を浴びせよう。

黒い三連星はこう倒すのだ

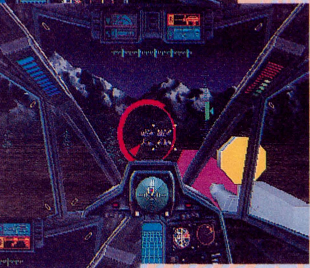




⬆ドムが1ヵ所に集まるまでは、ひたすら、防御&回避。チャンスだと判断したら攻撃してもいいが。



⬆1機ずつバラバラに攻めても、あっちこっちから攻撃されてしまって、狙いがつけにくいぞ。移動しながらチャンスを待て。



⬆モニターからドムが全機見えるようになったら攻撃開始。どんどん撃ち込め!!



⬅1機倒してしまえばあとはグンと楽。集中砲火を浴びせるときに、ハイパーバズーカを使うと、す速くドムを撃破できるぞ。

ボス ドム

登場モビルスーツ	ボスのみ

STAGE5

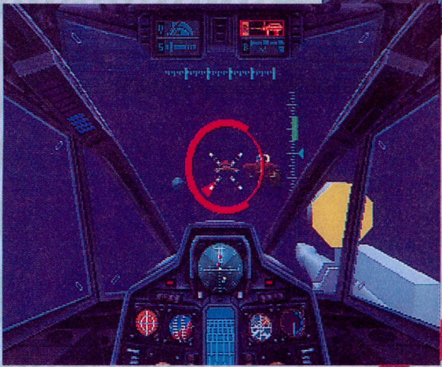
水陸両用モビルアーマーがガンダムを襲う！



⬆ゴッグは、こっちに正面を向いてからすぐに魚雷を発射してくるので注意。



➡レーダーをよく見て、グラブロをなるべく早めにロックオン圏内に捕捉しておこう。



⬅グラブロとの戦闘中もゴッグが出現する。絶対レーダーから目を離さず、背後や真上、真下に注意。





ボス グラブロ

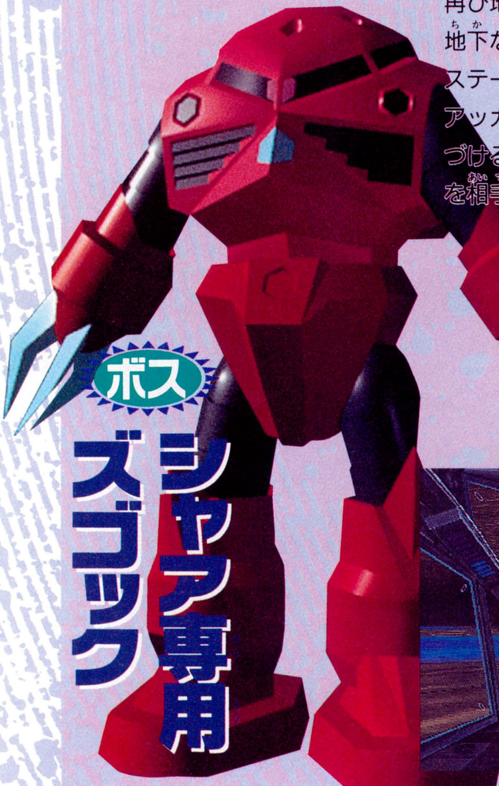
初の水中戦だが、とくに不便なところはない。ただ、地上と違って、上下からも敵の攻撃があるので、このステージではレーダーが重要。絶えず目を配り、敵が近づいたら、平行移動、もしくは前進、後退などで、敵との距離を開けよう。ゴッグはザク攻略法でオーケー。グラブロは、自分と同じ深度になったらすかさずロックオン。接近してライフルをブチ込んでやろう。

登場モビルスーツ	ゴッグ数機

STAGE6

再び迫りくる赤いモビルスーツ！ ここが中盤のヤマ場だ

再び地上戦（といっても地下なんだけど）だ。このステージのポイントは、アッガイをいかに早く片づけるかにある。シャアを相手にするまでに、できるだけ始末しておきたい。ザクの攻略法でアッガイは大丈夫だ。シャアのズゴックは、攻撃時のスキが大きいので、バズーカを当てることも可能。



ボス シャア専用ズゴック





⬆⬅アッガイはゴッグの対処法で撃破できる。囲まれさえしなければ、1機ずつ倒せるはず。やはりレーダーを見ながらの戦いになる。





⬆シャアのズゴックには、バズーカで応戦。ここまで生き残ったキミなら、奴を退かせるのはそう難しくはないはずだ。

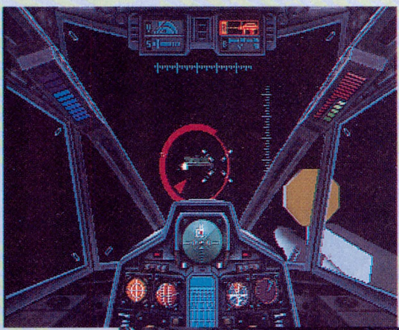
登場モビルスーツ	アッガイ数機

STAGE7

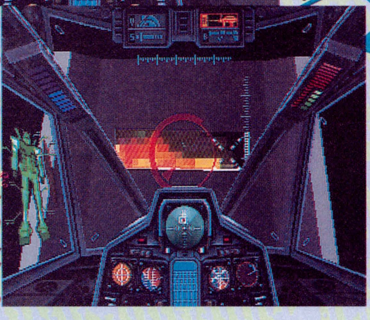
宇宙戦用モビルアーマー、ビグロの動きについていけるか?

ボス ビグロ

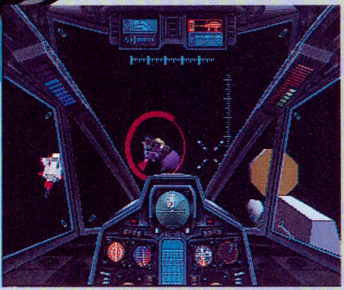




⬆⬇攻撃時に正面を向くのは、ほかの敵と同じ。撃ったらすぐシールドを構えること。奴のメガ粒子砲と相討ちになるぞ。



ビグロを狙うならこのときだ!





⬆➡コア・ブースターもちゃんと援護してくれているのだ。ただいるだけじゃないぞ。でも倒すのはアナタ。

ザコはリック・ドム。さすがに宇宙戦用で、動きが鋭い。いままでのザコよりも倒しにくくなっている。とはいえ、ザク攻略法をよりすばやく行なうだけの話。イヤなのがビグロだ。とにかく速くてライフルが当たらない。メガ粒子砲を撃つ瞬間にスキがあるが、このときすぐに攻撃して、直後にシールドを構えないと相撃ちになる。敵の攻撃が激しいので、攻撃するとき以外はつねにシールドを構えておこう。

登場モビルスーツ	リック・ドム数機
特殊モビルスーツ	コア・ブースター

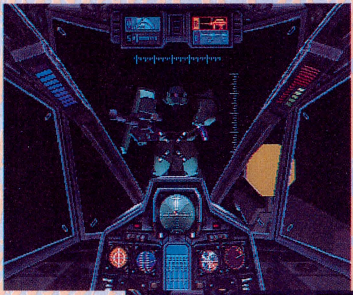
STAGE8

小艦隊なみの破壊力を持つビグ・ザムに挑む!!



ボス ビグ・ザム

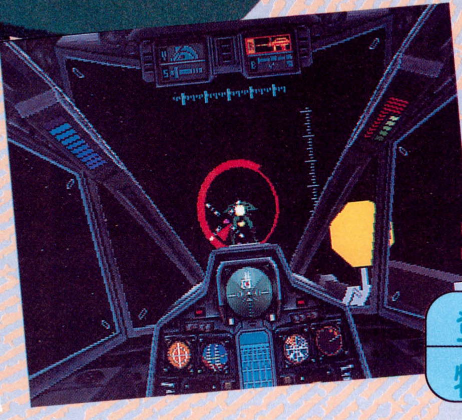
ザコはザク(シャレじゃなくて)とリック・ドム。5、6機撃破したあたりでビグ・ザムの登場だ。攻略法は以外と簡単で、ビグ・ザムとの距離を開けておけば、奴のメガ粒子砲は、平行移動するだけでかわせてしまうのだ。シールドで防御もいいけど、あまり攻撃を受けるとシールドも壊れるので、避けたほうがいい。



もうテメェらじゃまだっつーの!



⬆➡ビグ・ザム戦に専念するためにも、ザコは早めに始末しておこう。

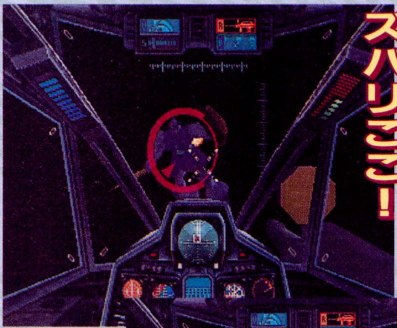


コイツのメガ粒子砲に注意!!

登場モビルスーツ	ザク&リック・ドム数機
特殊モビルスーツ	ボール

STAGE9

マ・クベが駆る新型モビルスーツをたたきのめせ!!



ギャンの狙い目はズバリここ！

ザコは例によって、早めに撃破する。ギャンの倒しかたは、奴がシールドミサイルを放つ瞬間が攻撃のチャンス！　1発撃ったらすぐに平行移動でミサイルを回避するか、シールドで防御だ。防御する場合、ミサイルは連発で来るので、全部防御するまでシールドを解かないこと。防御さえ完璧ならここは楽勝。



⬆➡こいつも動きが速くて、遠距離だと何も当たらない。ギャンの体の線が見える程度の距離を保ち、奴がミサイルを放つ瞬間を待て。



⬅ミサイルはこのようにきちんと防御。見切りに自信があれば、アムロのごとくかわしてもいい。

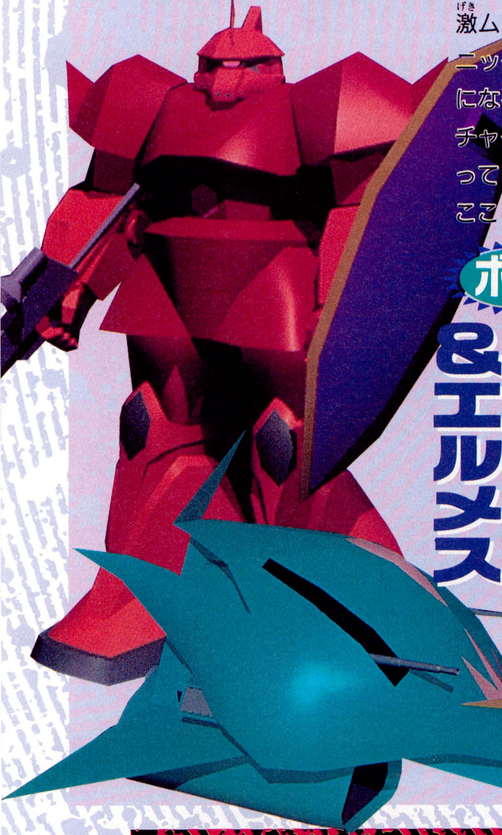


登場モビルスーツ	リック・ドム数機
特殊モビルスーツ	コア・ブースター

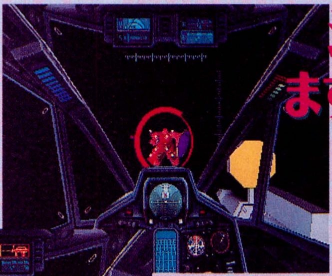
ボス　ギャン

STAGE10

ララァとアムロ、ニュータイプどうしの運命の対決

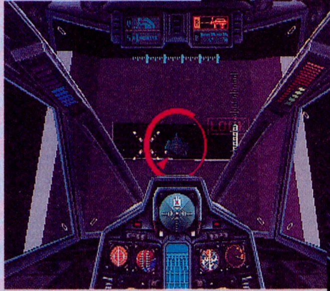


激ムズ。いままでに培ったテクニックをフルに駆使しての戦いになる。敵は2機だけだが、メチャクチャ速いわ、バンバン撃ってくるわで泣きそうなくらい。ここはもう反射神経の勝負だ。

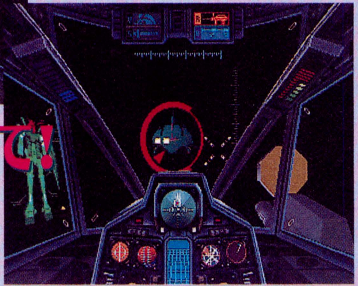


シャアをまずたたく

⬅シャアのゲルググは、7、8発ライフルを当てると退却する。まずシャアを退かせろ。



⬅エルメスの移動中は、まったくと言っていいほど弾が当たらない。そのあいだは、こっちもシールドを構えながら平行移動だ。回避しながらチャンスを待とう。



エルメス本体を撃て！

➡ビットを撃っても一文にもならない。本体であるエルメスを狙おう。メガ粒子砲を撃つ瞬間に、エルメスの動きが止まる。攻撃のチャンスはここしかない！

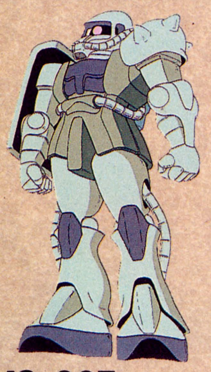
ボス　シャア専用ゲルググ＆エルメス

特殊モビルスーツ	コア・ブースター

そして舞台は最終決戦の場へ移ってゆく……!!

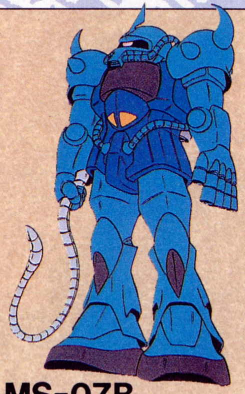
ゲームをよりよく楽しむために！主要モビルスーツ名鑑

最後に、このゲームに登場したおもなモビルスーツ&モビルアーマーを、簡単な性能表とテレビアニメ放映当時のグラフィックとともに紹介しよう。これを読んでプレーしてみると、テレビアニメとオーバーラップして、よりゲームが楽しめるかも。でもガンダムのパイロットってけっこう大変なんだね。



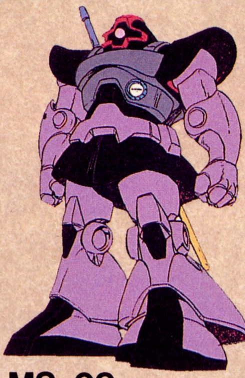
MS-06F ザク

全高	18.0メートル
重量	56トン
出力	951キロワット
武装	120ミリマシンガン 240ミリバズーカ ヒートホーク



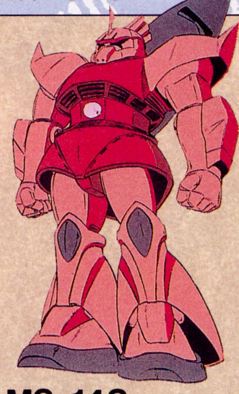
MS-07B グフ

全高	18.7メートル
重量	58.5トン
出力	1034キロワット
武装	5連装75ミリ機関砲 ヒートロッド ヒートサーベル



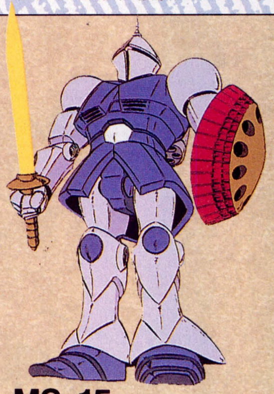
MS-09 ドム

全高	18.6メートル
重量	62.6トン
出力	1269キロワット
武装	360ミリバズーカ 拡散ビーム砲 ヒートサーベル



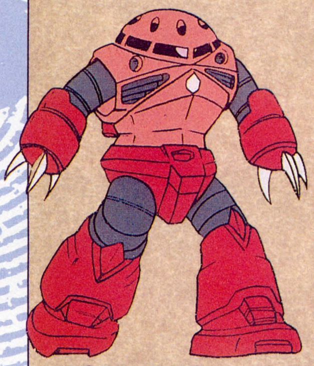
MS-14S シャア専用ゲルググ

全高	19.6メートル
重量	42.1トン
出力	1440キロワット
武装	ビームライフル ビームソード



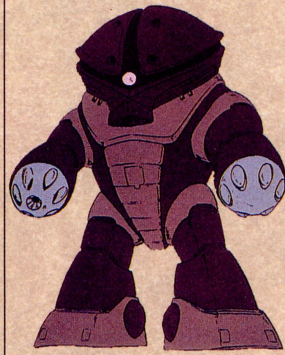
MS-15 ギャン

全高	19.9メートル
重量	52.7トン
出力	1360キロワット
武装	ビームサーベル シールド(ミサイル×56、ハンドボンブ×12)



MSM-07S シャア専用ズゴック

全高	18.4メートル
重量	65.1トン
出力	2480キロワット
武装	メガ粒子砲×2 ロケット砲×6 格闘戦用クロー

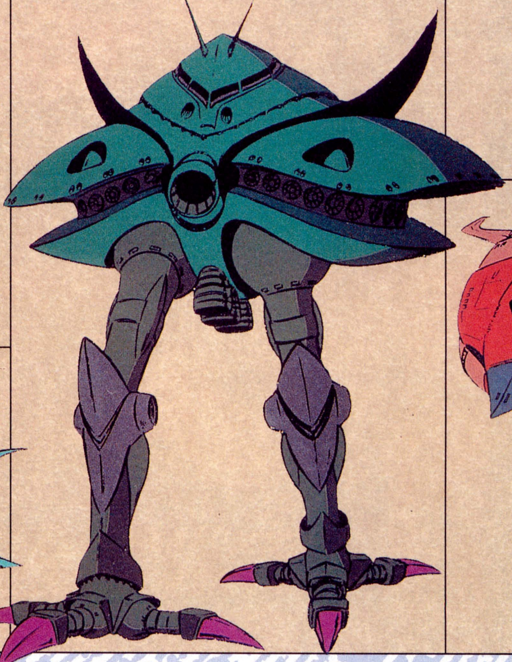


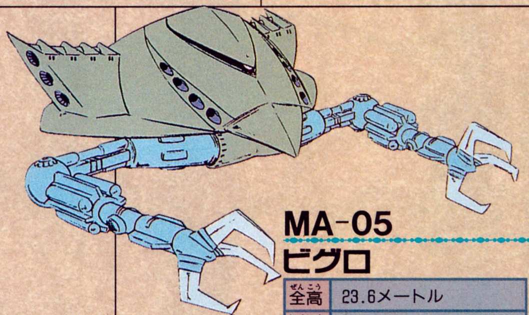
MSM-04 アッガイ

全高	19.2メートル
重量	91.6トン
出力	1870キロワット
武装	ロケットランチャー×6 メガ粒子砲×1 格闘戦用クロー

MA-08 ビグ・ザム

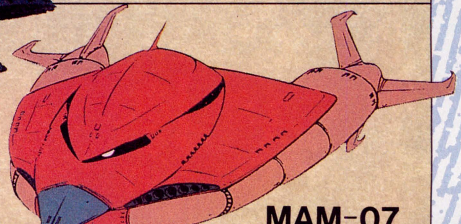
全高	59.6メートル
重量	1021.2トン
出力	140000キロワット
武装	大型メガ粒子砲 対空メガ粒子砲×28





MA-05 ビグロ

全高	23.6メートル
重量	125.5トン
出力	17800キロワット
武装	大型メガ粒子砲 4連装ミサイルランチャー×2

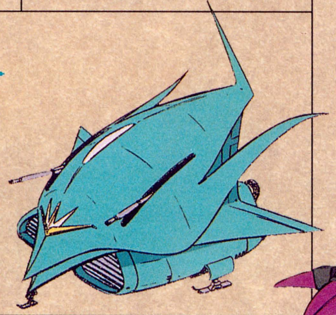


MAM-07 グラブロ

全高	26.1メートル
重量	324.1トン
出力	11000キロワット
武装	6連装水中ミサイルランチャー×2

MAN-08 エルメス

全高	47.7メートル
重量	163.7トン
出力	14200キロワット
武装	メガ粒子砲×2 ビット

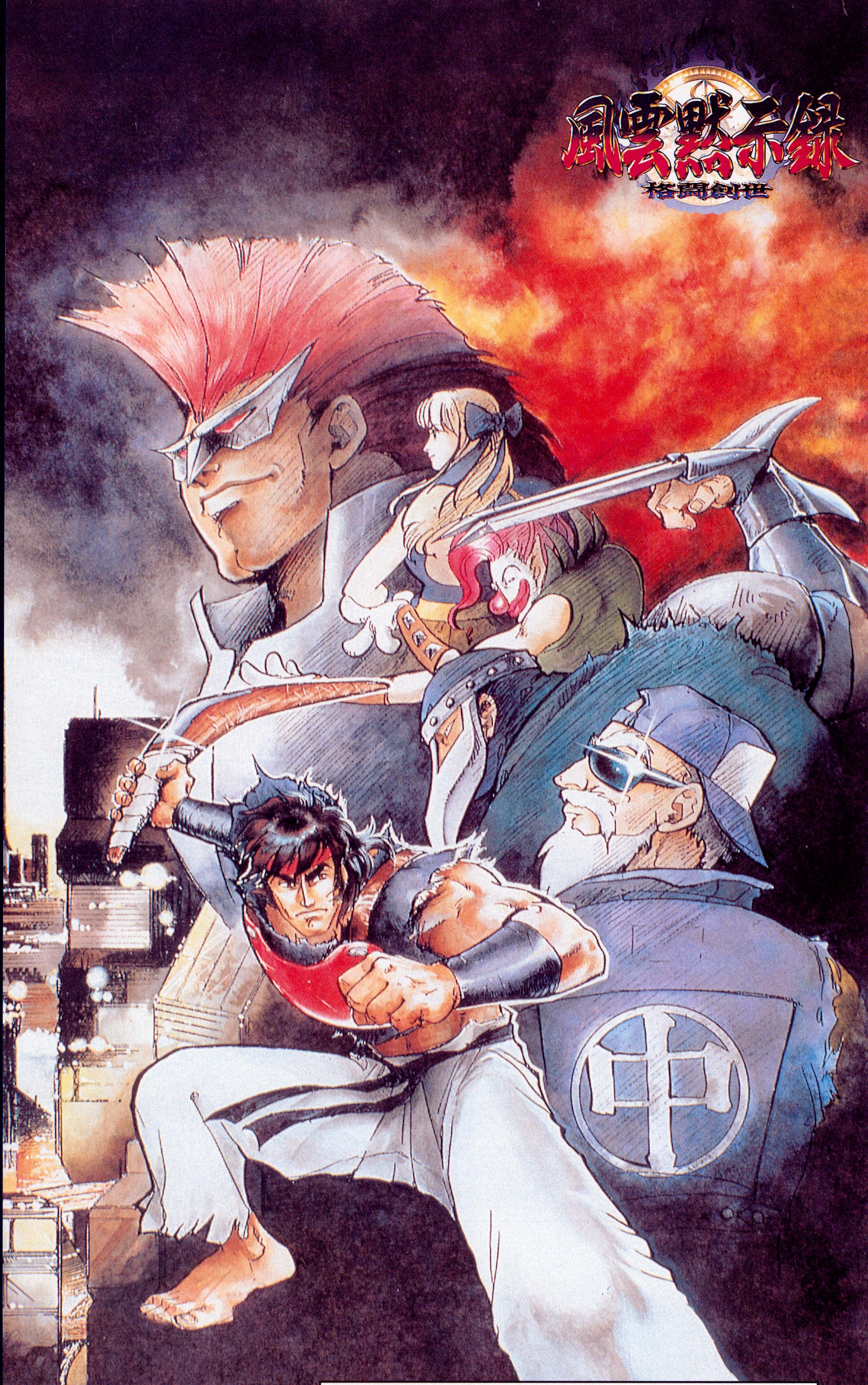


ASPECT

風雲黙示録
―格闘創世―
公式攻略本

ファミコン通信編集部責任編集

A5判1100円 堂々発売中

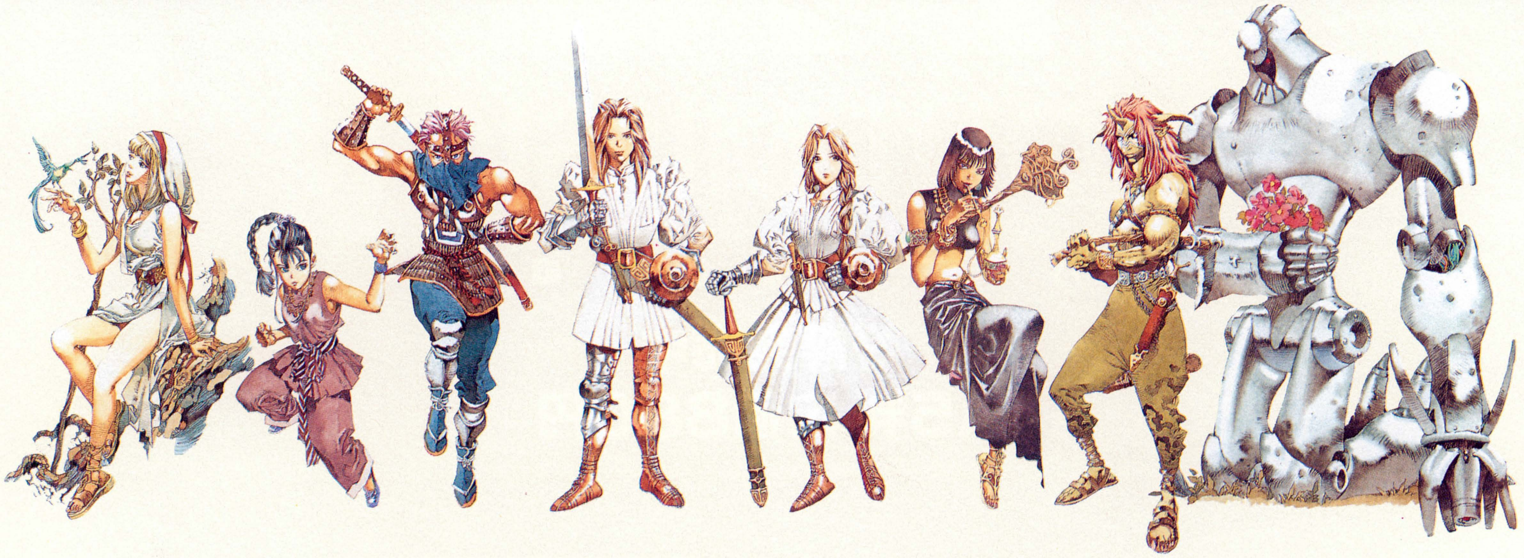


編集制作：株式会社アスキー　発行：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト

※表示価格は消費税込みです。


「ナイトを 動かして
全ての コマをとって下さーい！
光のアークは ひょい
フェリスの 手からは
「パネルを ひらいていき
その ごうけいポイントで
もらえる しょう品がかわる
システムだ
巨大なカボチャを たたくと
間のぬけた かるい音がした・・・
見る
火をつける
▷ 火をけす
船に手をふれた しゅ
ぜんしんが 金しばり
目の前が まっくらに





真実は、7つの世界の果てにある。

MYSTIC ARK

新感覚RPG（ロールプレイングゲーム）ミスティックアーク、7月14日発売。

価格：11,800円（税別）

作品募集中

ENTERTAINMENT SOFTWARE CONTEST
アスキー エンターテインメント ソフトウェア コンテスト

応募要項

以下に記載する応募要項をよくお読みになったうえ、ご応募ください。なお、ご応募いただいた方は、この応募要項のすべての内容をご了解いただいたものとさせていただきます。

【応募資格】

国籍、年齢、性別、職業、プロフェッショナル、アマチュアを問いません（応募の秘密は厳守します。匿名での入賞発表も可能です）。

【応募作品】

コンテストに応募いただく作品は、未発表の作品であり、応募者自身の創作したオリジナルのものに限ります。他媒体等のコンテストへの二重投稿は固くお断りいたします。

【募集部門】

●ゲームツクール部門

『RPGツクール SUPER DANTE』、『RPGツクール Dante98』、『ダンジョンRPGツクール だんだんダンジョン』、『アドベンチャーツクール』、『シューティングツクール』など㈱アスキーが販売するゲームツクールソフトで制作した作品（アミューズメント機用とパソコン用のゲームツクールソフトをともに対象）。

●アミューズメント機ソフト部門

スーパーファミコン、プレイステーション、サターン、3DOなど、アミューズメント機用のオリジナルプログラム、映像、CGデータ、音楽データなどの作品。

●パソコンソフト部門

パーソナルコンピューター用のオリジナルプログラム、CGデータ、音楽データなどの作品。パーソナルコンピューターの機種は限定しません。

【応募方法】

作品を応募する際には、以下の必要事項をすべて記載した書類を作成し、作品とともに提出してください。

①必要書類

- ●応募者の住所、氏名（ペンネーム使用の場合はその旨を明記し、本名を必ず併記）、年齢、性別、職業（学校名、学年）、電話番号を記入したもの。なお、住所、氏名にはフリガナをつけてください。また、住所は、郵便番号も含めて、マンションやアパートなどの部屋番号までしっかり記載してください。
- ●賞金の振込口座を記入したもの。振込口座は、銀行名、支店名、口座番号、名義人の住所、氏名まで忘れずに記入してください。また、フリガナもつけてください。
- ●年齢が20歳未満の方については、保護者の承認が必要になります。この場合は、保護者の住所、氏名、電話番号を明記してください。
- ●作品のタイトルとその読み方、動作機種、記録媒体、推奨再生環境、制作環境、内容説明、操作方法などを明記してください。必要な場合はゲームの解き方や舞台設定などを記入した、詳しい解説書も同封してください。

②作品

- ●ゲームツクール部門の『RPGツクール SUPER DANTE』（スーパーファミコンカートリッジ）の作品は、制作したユーザーゲームをVHSのビデオテープ（120分テープ1本まで）に録画してお送りください。ビデオテープによる第一次選考を行います。第一次選考を通過した方には、事務局が連絡をとらせていただき、ターボファイルツイン等を使って作品を収集いたします。

※必ずビデオテープに撮って応募してください。カートリッジはお送りにならないでください。カートリッジをお送りになられても返却はいたしません。

- ●アミューズメント機ソフト部門の作品は、必要書類のみをお送りください。書類を選考させていただいた上で、事務局が連絡をとらせていただき、作品を収集いたします。
- ●そのほか、パソコンのゲームツクール作品や、オリジナルプログラム、映像、CGデータ、音楽データは、フロッピーディスクなど、一般的な媒体に記録してお送りください。

③注意事項

応募された作品のビデオテープやフロッピーディスク、書類は、すべて返却いたしません。必要のある場合は、あらかじめコピーを取ってからご応募ください。

④応募作品の権利

応募作品の著作権は応募者が保有しています。この応募により応募作品の著作権は㈱アスキーには移転しません。

【選考方法】

選考は、業界関連の学識経験者を交え、㈱アスキー発行の各誌編集長とで審査委員会を結成し、厳正なる選考を行います。

【入賞に際して】

コンテスト入賞者は、次に記載するような内容の契約を㈱アスキーと締結していただきます。

- ●㈱アスキーが、入賞作品を複製のうえ、製品化し、全世界において頒布する独占的権利の許諾。製品化の際には、当社規定の著作権使用料をお支払いします。
- ●㈱アスキーが、雑誌添付メディア、各種イベント、展示会などにおいて入賞作品を複製、掲載、公表、展示、使用、上映する権利の許諾。この場合の対価はお支払いいたしません。
- ●㈱アスキーとの優先的なプログラム開発者契約（ただし、成人の上位入賞者に限ります）。

【賞と賞金】

上記内容の契約を締結していただいたうえ、入賞者には次のとおりの賞金を贈呈します。

●グランプリ……1000万円（1名）

ゲームツクール部門／アミューズメント機ソフト部門／パソコンソフト部門への投稿作品すべてを対象に、1名に贈られます。

★部門別賞

- ●最優秀賞………500万円（各1名）
- ●優秀賞…………100万円（各1名）
- ●佳作……………50万円（若干名）
- ●敢闘賞…………30万円（若干名）
- ●努力賞…………20万円（若干名）
- ●特別賞…………10万円（若干名）

ゲームツクール部門／アミューズメント機ソフト部門／パソコンソフト部門において、それぞれ最優秀賞、優秀賞が各1名、佳作、敢闘賞、努力賞、特別賞が若干名に贈られます。各部門とも10名以上の受賞者を選出します。応募者少数の場合は、やむを得ず、該当者なしの場合があります。

【応募受付】

1995年4月1日～11月1日（当日消印有効）

【最終選考】 1996年1月下旬

【入賞発表】

1996年3月発売の㈱アスキー発行の雑誌各誌誌上。

【授賞式】

1996年3月下旬に入賞者を集め、授賞式を開催します。

【あて先】

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
アスキー エンターテインメント
ソフトウェア コンテスト 事務局

【問い合わせ電話番号】

TEL.03-5351-8313

（祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで）

主催：株式会社アスキー　協賛：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

秘技のアルバム

今月のお題

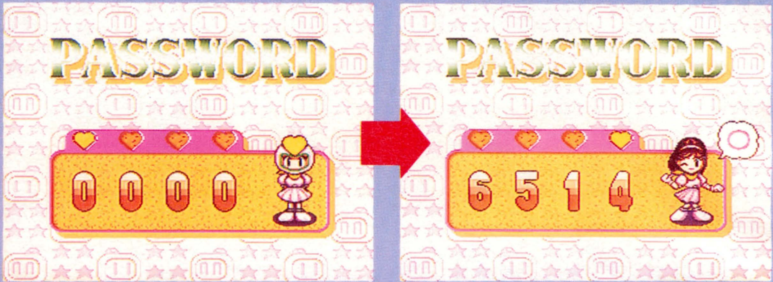
『スーパーボンバーマン3』

アクション　ハドソン　発売中　8千900円　12メガ

爆弾ふたつ ノーマルモードを強くする!!

なんと、ノーマルモードのコンピューターをパワーアップさせるパスワードを発見したぞ!! 敵キャラの耐久力が2倍になるため、いままで爆弾１発で倒せた相手が、2発当てないと倒せなくなってしまうのだ。もちろんボスキャラもパワーアップするので、通常のモードより、クリアーがはるかに困難になるぞ。練習して上達したい人や、弱い敵では満足できないという上級者に、ぜひともおすすめのパスワードだ。

この画面でパスワード6514を入力すると!



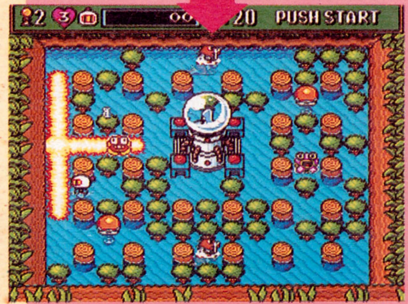
⬆まず、タイトル画面で"PASSWORD"を選び、パスワード入力画面にする。

⬆つぎにこの画面で、6514と入力するのだ。パスワードが正しければオーケーサインが出る。

普段なら1発で……!



➡例えばこの敵キャラ、プラントマンを例にとると……。



⬆このように１発で倒すことができるのが通常のモードだ。これなら楽勝だよね。

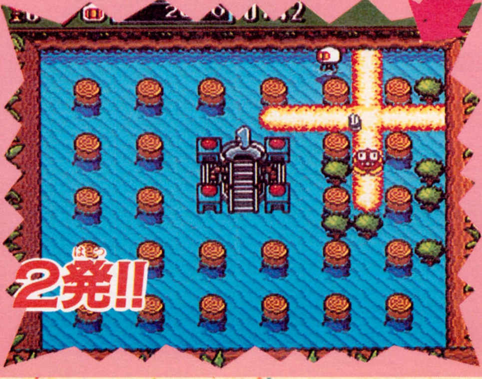
敵の耐久力がアップして辛い戦いに!



➡見かけは通常のモードとなんら変わらないプラントマン。まずは爆弾をセットして……。



⬅爆弾が炸裂！ しかしプラントマンはかまわず突っ込んでくるのだ。これは辛い！



⬅2発目でやっと倒すことができた。このようにすべての敵キャラが強化しているのだ。



爆弾4つ フルパワーの火の玉小僧!!

すべてのステージを最初からパワーアップ状態で始める、というのがこの技だ。やりかたはとても簡単。プレーしたいステージのパスワードを入力するだけだ。各ステージのパスワードは、右に記載した通り。ただし、ボンバーマンが全滅後、コンティニューするとパワーアップが解除されてしまうぞ。



←ほぼ最強状態。1ミスするごとに、装備がひとつなくなるぞ。

最強パスワード

ステージ1	0704
ステージ2	3200
ステージ3	2711
ステージ4	3870
ステージ5	4501
ステージ6	0606



←爆風に当たってしまい、ついに全滅。無敵アイテムがないのが残念だね。

←リモコンどころか、すべての装備がなくなっている！ この状態はかなり厳しい。





←とりあえずコンティニューを選んで、進んだステージまで戻ってみよう。



←パワーアップ状態だから楽チンと思いきや……。再びパスワードを入れて挑戦。

気分爽快!! ボンバーマンの醍醐味

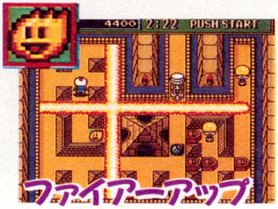
上記のパスワードでプレーすると、ファイアーアップ6つ、ボムアップ7つ、スピードアップ9つ、リモコン、パワーグローブ、ボムキックを装備した状態から始まる。爆弾はいきなり8つも置くことができるし、火力もMAX状態 ボンバーマンの醍醐味である爽快感を、おもう存分に味わうことができるのだ。



←爆弾は8つ置ける。すでに最高なので、これ以上の爆弾は置けない。



←持っていると便利なボムキック。これがあると非常に有利に戦えるのだ。



←これもすでに最高。上下左右8ブロック分にわたって、爆風が伸びる。



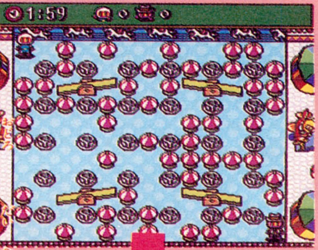
←なんと、貴重アイテムのパワーグローブまで最初から持っている!!

爆弾ふたつ　バトルモードステージが大変化!!

バトルモードの裏ステージを大発見。裏ステージを出現させるためのパスワードは全部で3種類あり、入力したパスワードによって、ステージのブロック配置などが異なるのだ。いままで楽しんできたステージを、さらに違った感覚で楽しめるぞ。



➡これは、基本のバトルステージ、オナジミサンだ。

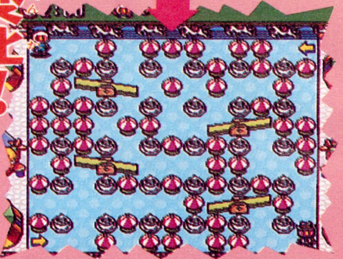


⬅こちらは基本バトルステージのシーソーパーク。

あっと驚く大変化!



➡基本ステージとは、ボンバーマンのスタート地点が違うぞ。



⬅裏ステージのシーソーパーク。ブロックなどの配置が若干変化。



➡1616でプレー開始。未知の世界へゴー!



⬅見慣れた設定画面。自分の好きなルールに設定しよう。



➡ステージセレクト画面。一見、なにも変化がないが……。

手順を覚えて楽しさ100倍!!

パスワードには4622、1616、3194の3つがあり、そのパスワードによって最初からあった10ステージのバトルグループがそれぞれ変化する。つまり、これらのパスワードで、バトルモードのステージは合計で40ステージに増えることになる。変化の内容は、上の写真のようにトラップやブロックの配置が変わったり、ソフトブロックがないステージなど、ユニークな仕掛けが盛りだくさんだ。

魔法のパスワードA→1616

魔法のパスワードB→3194

魔法のパスワードC→4622

爆弾ふたつ 3194裏ステージで対戦しよう!

3194。これが裏バトルステージを出現させるための、ふたつ目のパスワードだ。このパスワードによって変化する10ステージのうち、とくに特徴的なふたつのバトルステージを紹介するぞ！　基本ステージに比べ、仕掛けがさらに複雑だ。

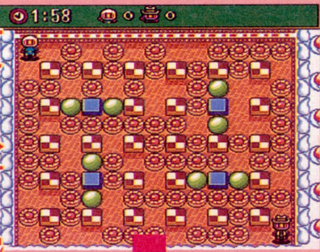


➡パスワード3194を入力。どんな変化があるのか。

ニュースステージで気分一新



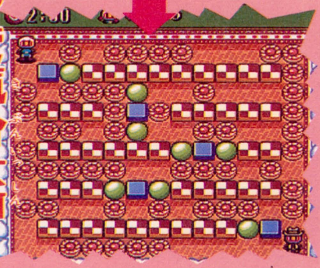
➡これが基本のバトルステージ3、ブクブクボンだ。



⬅ノーマルモードのステージ2、クルクルキャンディ。



➡一見すると変化がなさそうだが、仕掛けの位置が微妙に違う。



⬅回転キャンディの配置が大幅に変化。さて、どう使うか？

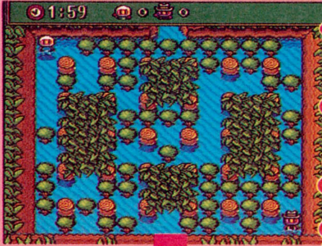
爆弾ふたつ 4622トリを飾る最後の裏バトルステージ!!

4622。これが裏バトルステージを出現させるための、3つ目のパスワード。モリモリスターは基本ステージと比べてジャングルの配置が円形に変化している。コロコロドカンは、落とし穴の代わりにベルトコンベヤーが配置されているのが特徴。

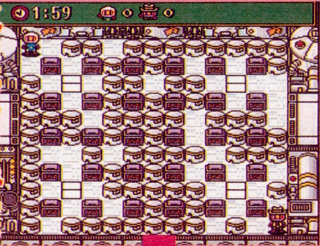


➡3種類目の裏バトルステージが出現するぞ。

よりどりみどりの裏ステージ



➡基本のステージは、ジャングルが上下左右にかたまっている。



⬅ステージ4、コロコロドカン。落とし穴がトラップだ。



➡基本ステージと違い、ジャングルの配置が円形になった。



⬅こちらは落とし穴の変わりに、ベルトコンベヤーが配置。

爆弾3つ 3104フルパワーで最終ボスへ

本来ならばバグラーと対決するためには、自力でステージ6のバグラーシップをクリアーしなければならない。だが、そんな手間をはぶいて一気にバグラーとフルパワー状態で対決できるお得なパスワードを大発見。3104がそれだ!!

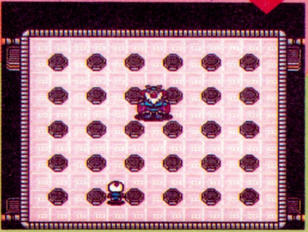


➡バグラーと対決するためには、まず3104と入力。



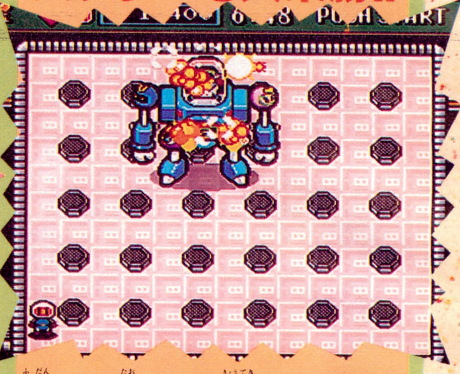
⬅通常はこのようにクリアーしなければならない面も……。

一気にワープ



⬅なんの苦労もなく、フルパワーでバグラーと対決できる。

バグラーも大楽勝!!



⬆普段なかなか倒せなかった強敵バグラー。だが、フル装備で戦えばおもしろいほど楽に勝てるぞ。ストレス解消にもってこいのパスワードだ。

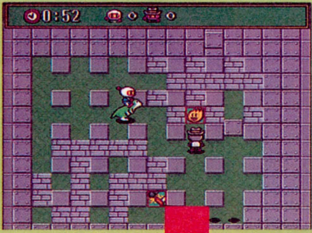
爆弾3つ 5656光輝くゴールデンボンバー出現!!

『2』では通常システムとして入っていたゴールデンボンバーが、『3』では裏技として登場。パスワード画面で5656と入力、そのまま始まるバトルモードで優勝する。2回戦目を開始すると、前回の勝利者であるボンバーマンが、金色に変わるぞ。



➡最初にパスワードを5656と入力してみよう。

まずは1回戦目で優勝!!

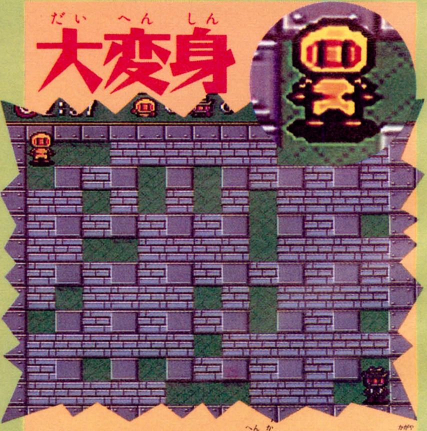


⬅バトルモードが始まるので、まずはこの戦いで優勝しよう。



➡みごと優勝。そのまま続けて2回戦目を始めると……。

大変身



⬆みごとゴールデンボンバーに変化をとげた。その輝くボディカラーは勝利者の証しか!? ちなみにプリティボンバーや、メキシカンボンバーなども変化するぞ。

爆弾ふたつ コンピューターが鬼神の強さに！

バトルモードのコンピューターは弱すぎる!! というプレーヤーに朗報。なんとレベル3の上に、さらにレベル4が存在したのだ。パスワードは1511。ルール設定画面でコンピューターレベルを見ると、設定がレベル4に変化しているぞ。



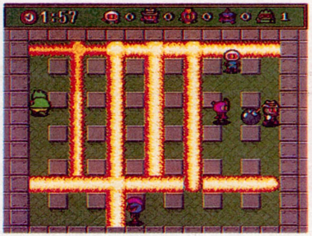
➡パスワード画面で、1511を入力するだけでいい。



⬆レベル3のコンピューターでは弱くて相手にならない、と不満だった人にはとても嬉しいレベル4。電子頭脳でも搭載したのか、その強さはレベル3の比ではない。上級者も満足すること間違いなしだ。

秘技をダブルで楽しめ

前述の裏バトルステージの秘技と併用が可能。1511と入力後、裏ステージのパスワードを入力しよう。

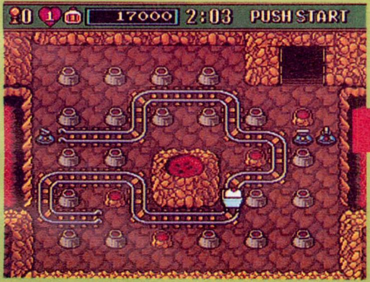


⬆レベル4のコンピューターと、裏ステージで勝負!! ますます熱くなるぞ。

爆弾3つ ボンバーマンの壁抜けだ

ボンバーマンが画面端に消え、逆の画面端から出現!? ステージ2にあるトロッコの終着地点に爆弾を置き、トロッコを走らせるのだ。

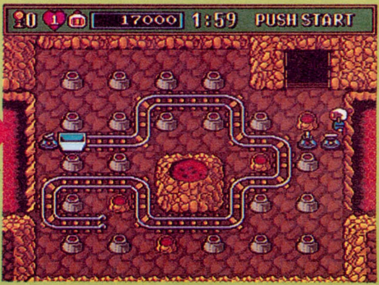
秘技・壁抜けの術をごらんあれ



⬆ポイポイと、爆弾を外壁沿いまで置いていく。準備万全。トロッコに乗って、いざスタート。

⬇着地地点を失ったボンバーマンが、ピョンピョンの爆弾の上を跳ねて壁を抜けてしまった。





⬆そして、爆弾通過を持っていないことが条件だ。まあ、役には立たないけどね……。

爆弾ひとつ 隠し画面でボンバーマンが注意!?

こんな隠し画面があるのを知っていたかな? ゲーム開始まえに、1コントローラーの接続部分に、ターボーファイルなどの無関係な物を接続していると現われるのだ。あまりすることのない失敗なので、案外この画面を見たことがある人は少ないんじゃないのかな。

普段はこの画面

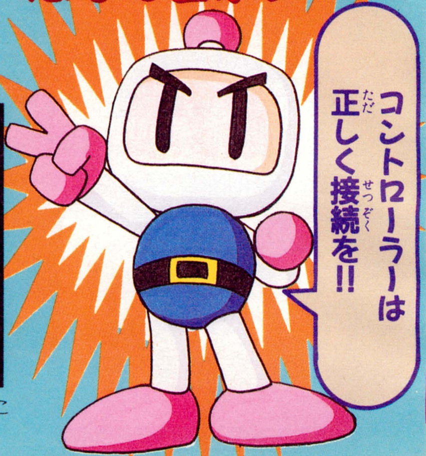


↑言わずと知れたタイトル画面。ふつうに使用することができるコントローラーならこの画面。



↑しかし、ターボファイルなどを接続すると、この通り。ボンバーマンに注意されるぞ。

怒りの白ボンバー



爆弾4つ 隠しバトルステージでボンバる!!

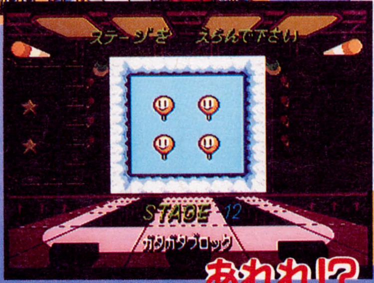
基本バトルステージ、変化するだけの裏バトルステージとはまったく別に、新ステージがふたつ隠されていたのだ。まずハドソン製ジョイパッドを接続し、Xボタンを2速連射にする。そして、タイトル画面でXボタンを約6秒押し続けてから、スタートしよう。



→この画面で約6秒間Xボタンを押しつづけるのだ。



↓つぎに、いつも通りバトルゲームを選び、スタート。



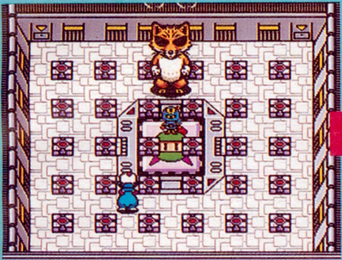
→すると、ステージセレクト画面に見慣れぬステージが出現!!



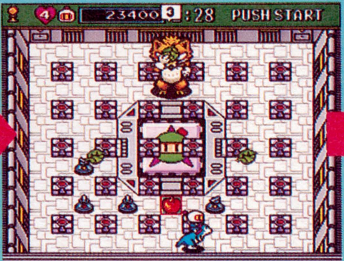
↑ボムボックスとガタガタブロックという、新たなステージが追加される。この隠しステージには、見たこともない新トラップが仕掛けられているぞ。

爆弾ひとつ リンゴパネルでスコア稼ぎ

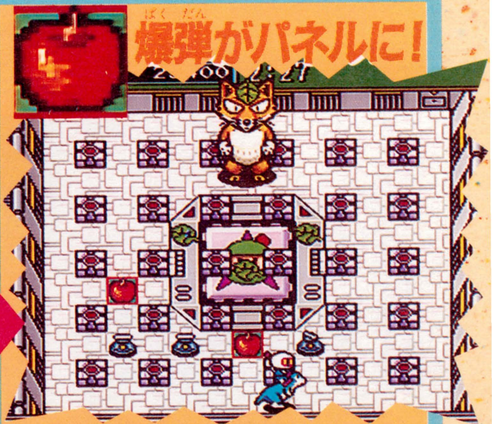
ステージ1のボスキャラ、バケロンを利用して、スコアを荒かせぎ!! バケロンが出現し、動き始めたらところかまわず爆弾を置いていく。バケロンは葉っぱ攻撃で爆弾をリンゴパネルに変えるので、それを取りまくるのだ。リンゴパネルは1個200点と、まあまあの点数。制限時間の許す限り、ここでスコアを稼ぎまくろう。



⬆ステージ1のボス、バケロン登場。ここまでくるのは、そう難しくはないぞ。



⬆バケロンが動き出したら爆弾をセット。このように、葉っぱ攻撃をしてくるので……。

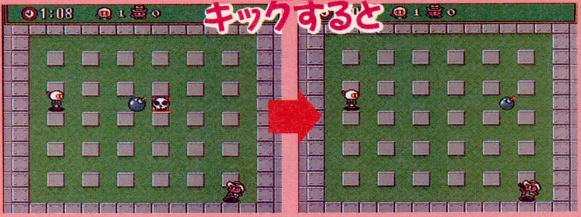


⬆爆弾に葉っぱが当たると、このとおり。みごと爆弾がリンゴパネルに変化。ただし、バケロンは火の玉に変身して攻撃するパターンもあるので、気をつけよう。

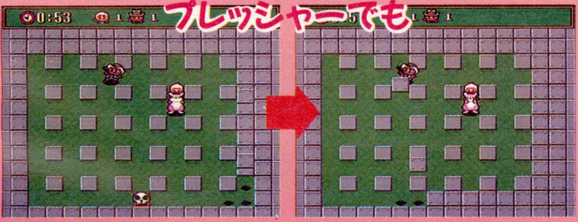
爆弾ふたつ ジャマなドクロパネルを消滅!!

厄介なドクロパネル。これの消滅法を伝授するぞ。ひとつは爆弾を蹴って、ドクロパネルの上を通過させる方法。もうひとつは、ドクロパネルを画面端に追いやり、プレッシャーブロックに潰させる方法。さらに、ステージ2の回転キャンディで潰す方法があるぞ。

➡ボムキックのパネルを持っているならば……。

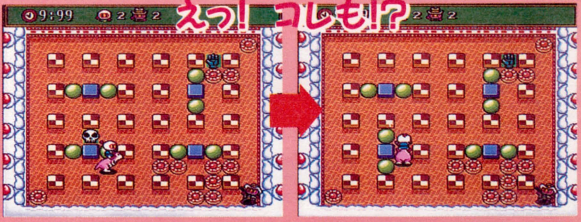


⬅爆弾を蹴ってドクロの上を通過させ、消滅できる。



⬆このようにして、ドクロパネルを画面端に追いやっておけば……。

⬆制限時間がくると、プレッシャーブロックが潰してくれるのだ。



⬆ステージ2、クルクルキャンディにある回転キャンディを使う。

⬆中心の青いブロックから上下左右のどこかに置く。斜めは不可。

爆弾ふたつ 敵も爆風も大丈夫な安全地帯

緊急回避用の安全地帯が、ステージ1のモリモリスターにある。その安全地帯とは、エリア3－1とエリア4－2にかかっている橋のことだ。この橋の上は、最高火力の爆風も届かず、なぜか敵も侵入してこない。知っていると少し得する、ミニテクニックだ。



➡ここが本当に安全地帯!? 見た感じ敵が入れそうだが。



➡まだ不安だが、とりあえず試してみようか……。



➡爆弾が爆発。確かに爆風がとどかないことを確認。

敵も進入不可能!!



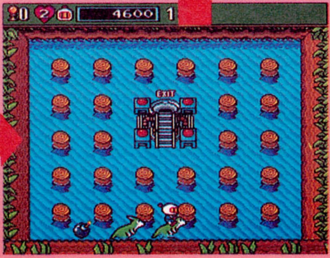
⬆いつまでたっても敵は入ってこない。やはり、敵も侵入できない安全地帯のようだ。ここを拠点に戦えば、楽に敵を倒すことができるぞ。

爆弾ふたつ グリーンルーイでダッシュ&爆弾セット

グリーンルーイの能力は、直線でのダッシュ。そのダッシュ中にも爆弾を置くことができるのを知っていたかな？　じつはXボタンでダッシュしているあいだにAボタンを押すと、爆弾をセットすることができるのだ。対戦などにうまく利用しよう。



➡画面端にいるルーイ。ここからスタートして……。



⬅ダッシュ。そのあいだに、す速くAボタンで爆弾をセット。



➡爆弾を置く位置は、ダッシュのタイミングを考えて決めよう。



⬅ルーイはダッシュで、爆弾からどんどん遠ざかり……。



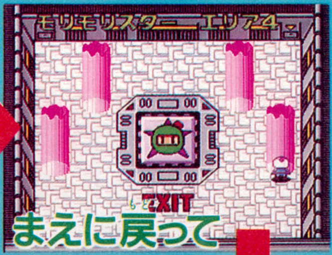
➡爆発するころには、すでに爆風が届かない位置にいるぞ。

爆弾ひとつ　コンティニュー後の再装備

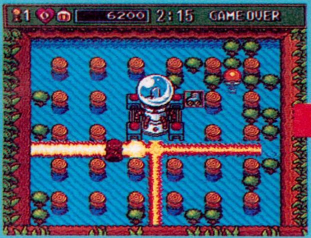
コンティニュー後にそのまま再チャレンジすると、装備がなくなってしまうためとても苦しい。しかし、そんな悩みもちょいと頭を働かせればすぐに解決。いままでクリアーした面に戻り、もう一度火力アップなどのパネルを取り直せばいいのだ。



➡装備したいアイテムがある星を考えて、決定しよう。



⬅具体的に欲しいアイテムが決まったら、そのエリアに行こう。



➡ついに最後のひとりを失い、全滅してしまった……。



⬅まだまだチャレンジ!! もちろんコンティニューだ。



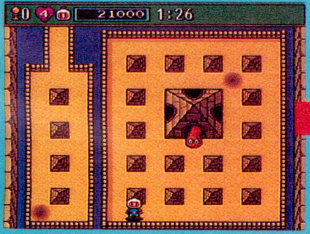
⬅十分装備が整ったら、もう一度戻ってチャレンジだ!!

爆弾ひとつ　帰ってこないゴム爆弾

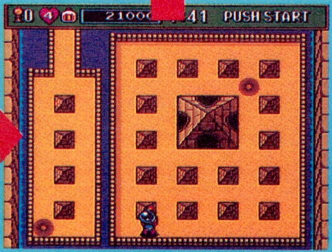
爆弾が爆発しないまま、どこかに消えてしまう……。パワーグローブとボヨヨンボム、それと数枚のボムアップパネルを装備した状態で、ボムを外壁に向かって投げ続けよう。壁のなかをさ迷ったあげく、ステージ内に帰ってこない爆弾があるぞ。



⬅いくつかの爆弾が帰ってこない。どこに消えたのやら……。

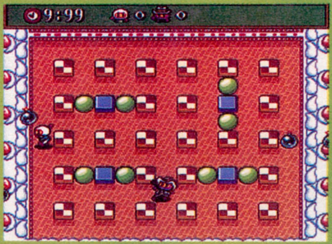


➡まずは、このようにして外壁に対し向かい合う。



⬅つぎに、この壁に向ってポイポイッと爆弾を投げてみよう。

バトルモードでも



この技は、バトルモードでも使うことができる。ようするにパワーグローブと、ボヨヨンボムさえ装備していればいつでもできるってことだ。

爆弾ふたつ　壁にうずまるボンバーマン!!

ボンバーマンがソフトブロックの上に乗っかってしまう、というのがこの技だ。これはルーイの能力を利用したもので、ふたりプレーでないとできない。

ピンクルーイ、イエロールーイにそれぞれ乗り、ピンクルーイのジャンプ中にイエロールーイでブロックを移動させ、ソフトブロックの上に乗っけるのだ。



⬆ピンクルーイのプレーヤーがブロックの谷間に入り込み、ジャンプ！



⬆ピンクルーイがジャンプしているあいだに、イエロールーイでブロックを移動。



⬆着地と同時に、壁に埋まってしまう。とくに意味はないが、笑える技だ。ちなみに、ピンクルーイが壁から出るには、もうひとりの仲間が助け出してやるしかない。

爆弾ふたつ　爆弾にもうずまるボンバーマン

ボンバーマンを壁に埋める技の応用編。ボンバーマンが、今度は爆弾に埋まってしまうぞ。やはりふたりプレーで、ひとりは同じくピンクルーイに乗り、

もうひとりはブラウンルーイに乗る。あとは同じようにピンクルーイのジャンプ中に、ブラウンルーイがラインボムを使用すればいい。哀れボンバーマン。



⬆ピンクルーイは同じだが、もうひとりはブラウンルーイじゃなきゃダメだ。



⬆これもジャンプしているあいだにブラウンルーイがラインボムをセットする。



⬆こりゃまたルーイごと爆弾の上へ着地。こうなってしまってはもう助からないのだ。でも実戦ではなかなかこうならないので、それほど恐れることはないね。

爆弾ふたつ　卵による無敵時間利用法

間違ってルーイの卵を爆風で消さないためのテクニックがこれだ。もし、卵に爆風がとどく位置に爆弾を置いてしまったのなら、爆発するタイミングを見極め、約爆発1秒まえに卵を取る。すると、ルーイに飛び乗るあいだの無敵時間を利用して、爆風をかわすことができるのだ。大道芸に近い荒技だ。



⬆命も惜しいがルーイも惜しい。迷うあいだも爆発のときは近づく……。



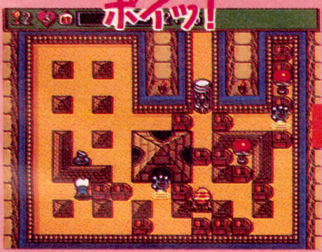
⬆爆風を食らう覚悟で、しかたなくルーイの卵に飛び乗ってみたが……。



⬆なんとこの通り、命もルーイも失わずにすんだぞ。これぞまさしく一石二鳥。敵に追い詰められたときにも、このテクニックは利用できる。練習してタイミングを覚えよう。

爆弾ふたつ　なにが楽しい!? 永久爆破

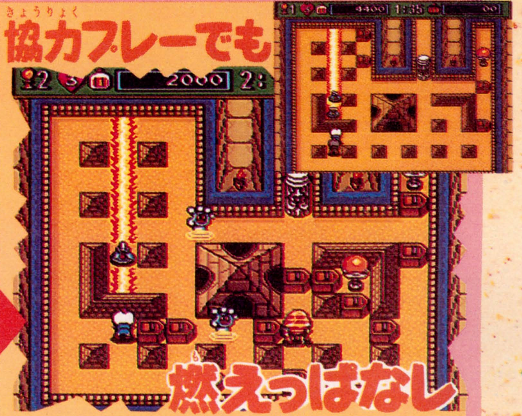
爆弾が永久に爆発し続ける!! まず、パワーグローブ、ボムアップ数個を装備する。そしてハードブロックのような、爆風から自分の身を守ってくれるところに隠れ、爆弾を投げる。ブロックを越えたところで爆発させ、その爆風のなかにつぎつぎと爆弾を投げ入れれば成功。リモコン爆弾があるとやりやすいぞ。



⬆まずは1個目の爆弾。ハードブロックの向こう側にポイッと放り込む。



⬆さらに、つぎつぎと爆弾を投げ込み、ブロックを越えたところで爆発させる。



⬆1回うまいタイミングで爆弾を爆発させれば、2度とBボタンを押す必要はない。連射付きパッドを使って、Aボタンに連射をかければ押しっぱなしでもオーケーだ。

爆弾ひとつ　敵の下をくぐり抜けろ!!

敵キャラのなかには、ジャンプするキャラクターがいる。例えば、ステージ1に出現するグエールやステージ5の獣人スノーマンなどがそれだ。これらの敵キャラクターがジャンプしているあいだは、下をくぐることができるのだ。これを知っていると、挟みうちになったとき、無駄に命を落とさずにすむぞ。



⬆ステージ1。いきなりグエールに追い詰められ、大ピンチ!!　あとがないぞ。



⬆しかし、グエールはそのまま進まずにジャンプしてくれた。チャンスだ!!



⬆グエールがジャンプしたら、すかさず下を通り抜けろ。あせらず、冷静に画面を見ていれば、必ず対処できる。ぜひともマスターしたいテクニックのひとつだ。

爆弾ひとつ　ボンバーマンストック増殖法

コンティニュー後の再装備の秘技を応用したもの。今度は1UPパネルを何枚も取って、ボンバーマンのストックを増すというものだ。バグラーシップに臨むまえなどは、ぜひとも最大の9ストックにしたいものだ。また、1UPパネルを取るなら、クリアーが簡単なステージ1のエリア4－2がおすすめだ。



⬆いちばん最初に1UPパネルが出る場所がここ。ステージ1のエリア4－2。



⬆このステージはクリアーが簡単で、敵も少ないためパネルを取る周期が早い。



⬆この技でいちばん気をつけなくてはならないのが、パネルを取って死なずにエリアをクリアーすること。当然だが、パネルを取ってもミスしては意味がないぞ。

爆弾ふたつ 海流に巻き込まれても大丈夫

海流に飲み込まれると、ブロックと海流とのあいだに挟まれ、身動きがとれなくなってしまうことがある。そんなとき、ブロック通過パネルを持っていれば壁をすり抜けて、脱出できるのだ。ただし、ブロック通過パネルはステージ3－3にしか出現しない。絶対、取り逃さないように。

普段だと……



このように、ブロックにぶつかって止まるのだ。



爆弾通過があれば

⬅何事もなかったかのように、ソフトブロックを通過していく。このまま画面端まで進んでいくと、停止するぞ。



海流も平気だぞ

➡確かにブロックに挟まれる、ということはなくなった。しかし、壁を通り抜けて敵キャラに接触！　なんて危険も生じる。くれぐれも油断は禁物だ。

爆弾ふたつ グリーンルーイで大移動

これは先ほどの海流からの脱出技のルーイ版。ブロック通過を持ちつつ、グリーンルーイでダッシュすると、ソフトブロックを無視して外壁まで突っ走る、というものだ。

パネルなしだと

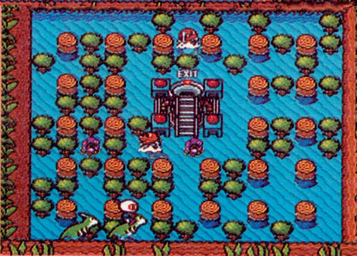


もちろんソフトブロックでストップする。

ここからダッシュ

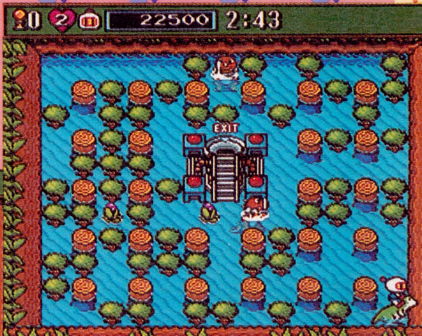


⬅ここをスタート地点にして、一気にダッシュ。



➡ルーイはソフトブロックを完全に無視して突き進む。

ストップ

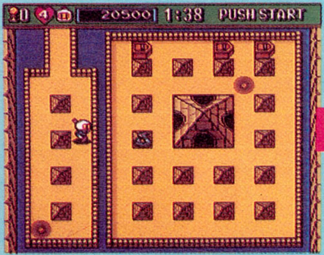


⬆画面を端から端へと走りきるグリーンルーイ。しかし、ダッシュ中に敵キャラに当たることがあるため、かえって、危険かも……。うまく使いこなせるようになろう。

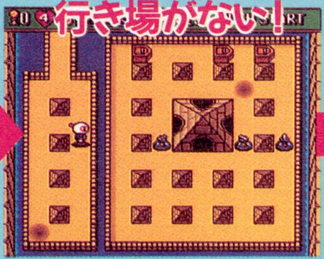
爆弾ひとつ

リモコン爆弾大行進

リモコン爆弾が画面を一直線に大行進するぞ。役には立たないが、馬鹿馬鹿しくて楽しい技だ。リモコン、パワーグローブ、ボムアップ数枚を装備後、どの方向でもいいので、ハードブロックのあいだに爆弾を投げ込み、隙間を埋める。さらに投げつづけると、行き場がないため、爆弾が大行進を始めるぞ。



⬆ブロックのあいだに爆弾を埋めていく。埋められるだけのボムアップが必要。



⬆爆弾を収めることのできるスペースがもう、1カ所も残っていないぞ。

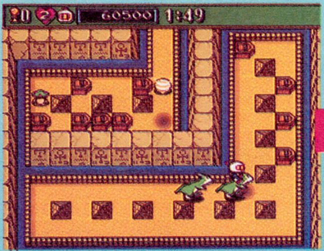


⬆行き場のない爆弾たちが大行進を開始!! これらの爆弾は3周すると、どこかに消えてしまう。ちなみに、リモコン爆弾でないと爆発してしまうため不可能だ。

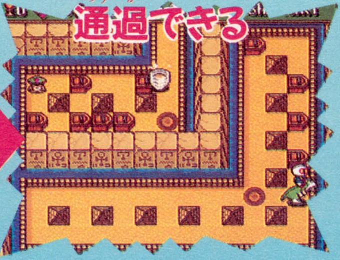
爆弾ひとつ

ルーイに乗ってワープホール通過

グリーンルーイのダッシュにはさまざまな利用法があるが、この技もそのなかのひとつだ。内容はいたって簡単。ステージ4のサラサラスターにあるアリ地獄などのワープホールの上を、グリーンルーイのダッシュで強引に通過してしまうというものだ。単純だけど、知っていれば役立つお得な技だ。

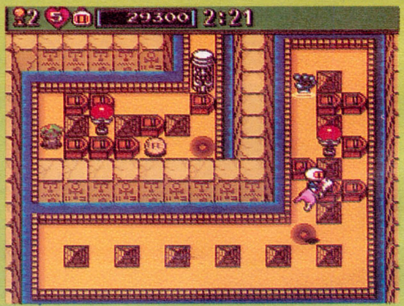


⬆グリーンルーイのダッシュ中だ。明らかにアリ地獄の上にいるが……。



⬆ワープせずに行き止まりの外壁まで到着。ワープホールが邪魔でも通過できる。

ピンクルーイでもオーケーさ



もちろん、ジャンプの能力を持ったピンクルーイでもワープホールをかわすことができる。

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⬭ を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⬭ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　悪い例

アンケートに答えてください

❶ 今回の月刊ファミコン通信で、おもしろかった記事はどれですか？下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 逆に、つまらなかった記事はどれですか？ 下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	新装刊記念ハンディーゲーム機100台プレゼント	16	3DOステーション
2	Bros.発 ゲーム情報局	17	徹底攻略『機動戦士ガンダム』
3	るーのおもちゃ箱	18	秘技のアルバム『スーパーボンバーマン3』
4	TOP15	19	㊙のれん街
5	ニューソフトラインアップ	20	マンガ『さんかくサモナイト』
6	新作ゲームスペシャルセレクション	21	特集RPG『聖剣伝説3』
7	緊急特報①『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』	22	特集RPG『アーク ザ ラッド』
8	緊急特報②『学校であった怖い話』	23	特集RPG『リグロードサーガ』
9	緊急特報③『ヴァンパイア』	24	マンガ『缶入りはるまげ丼』
10	緊急特報④『不思議のダンジョン2 風来のシレン』	25	マンガ『Gセン場のアーミン』
11	ボンバー版	26	プレゼントクイズ
12	土星発『シャイニング・ウィズダム』	27	特別付録①ゲームギア通信
13	ピヨピヨ新聞	28	特別付録②裏はがきクイズつきゲームキャラクターおはがきセット
14	ネオジオバカ一代	29	特別付録③バーチャルボーイパワーアップステッカー
15	アーケードぶらざーず	30	特別企画聖剣伝説3ポスター&カレンダー

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

1613

差出有効期限
平成7年
9月17日まで
郵便切手は
いりません

151-24

(受取人)
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.（ブロス）
8月号　編集部行

•編集部へのおたより•

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生 年 月 日	性別	年令
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□	都道府県		
	☎(　　)　-			

月刊ファミ通Bros.

8月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆でご記入ください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❸学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

❹ファミ通ブロスについて

1 2 3 4 5 6
7 8 9

❺缶入りはるまげ丼について

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12

❻バーチャルボーイについて

1 2 3 4 5 6

Ⓐ期待しているソフトは?

これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか?

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑいちばん好きなゲームは?

いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒあなたの趣味を教えてください

趣味	( ) ( )

❸あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生
⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生
⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業
⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

❹今月号より、月刊ファミコン通信攻略スペシャルは月刊ファミ通ブロスとしてリニューアルしましたが、このリニューアルについてどう思いますか? つぎのなかからひとつだけ選んでください。

①とてもおもしろくなった ②かなりおもしろくなった
③少しおもしろくなった ④あまり変わらない
⑤ぜんぜん変わらない ⑥少しつまらなくなった
⑦かなりつまらなくなった ⑧とてもつまらなくなった
⑨攻略スペシャルは買ったことがないのでわからない

❺今月号より始まったマンガ、『缶入りはるまげ丼』についてどう思いますか? 答えはいくつあってもかまいません。

①キャラクターが気に入った ②キャラクターが気に入らない
③ストーリーがおもしろい ④ストーリーがつまらない
⑤絵柄が気に入った ⑥絵柄が気に入らない
⑦題材(おもちゃショー)に興味があった ⑧題材に興味がない
⑨ページ数が多い ⑩ページ数が少ない ⑪読んでもいない
⑫とにかくマンガは必要ない

❻あなたはバーチャルボーイを買いますか? つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①絶対に買う ②たぶん買うと思う ③おそらく買わない
④絶対に買わない ⑤いまはまだわからない ⑥すでに買った

どうもありがとうございました

一獲千金

"珍"の字募集

珍のトレードマークを大募集。絵文字、お習字なんでもありだ。ユニークさと個性で勝負!!

キャッチフレーズもよいしょ

俳句、川柳、標語調、あるいはひと言メッセージなどなど。パンチ力のあるもの希望。

各50珍ポイント 図書券5000円

題字採用者 大阪府 モンキー

キャッチフレーズ採用者 長崎県 キラフラ

今月のキャッチフレーズ

バーサンから始めよう

珍のれん街



この4人でお送りします



これだ!!担当 **Z.シン**

最近、ボードゲームに熱中しているのだ。『ブラフ』とか『ガイスター』など、ドイツ製のゲームがとくに熱い。みんなもやってみては?



レターズクラブ担当 **本田やよい**

今年こそは超セクシーなビキニに大挑戦よ!!……と毎年思い続けてるんだけど、根が大和撫子なもんだから、勇気がないの。ウフン♥



お好み焼き担当 **ナディ**

森高が髪の毛を切ってチョーかわいいぞ。やっぱロングよりもショートヘアだよな。読者ちゃんの好みはどんなタイプかにゃ?

デザ(ダサ)イン担当 **タカチマン** 今月の当番



どうも、窓際デザイナーのタカチマンです。先月号のレターズで予告されたとおりレイアウトの大幅変更で連日泊り込み。結婚式は挙げたものの新婚旅行にも行かれへん始末。それだけやったらまだしも最近ミョーに後頭部がズキズキしてる。健康に自信があったわけやないんやけどいままでなんとかなってたし、今度も大丈夫やとタカくくってたらぜんぜん痛みが引かへん。で、ついに病院に行ったんやけど、なんかこれが大騒ぎ。採血から始まって心電図にレントゲン、挙句の果てにCTスキャンまで。オレってもしかしたら大病? なんとか来月号まで生き残ってたら……。またレイアウト変更とかやらされてホンマに死んでまうんちゃうやろか。

イラスト/森本サンゴ

Z.シンの これだ!!

"愛の園"に変わって始まったこのコーナー、けっこういかがわしいぞ



ピロピロイラスト

イラストの応募が多くて担当者はもうタイヘン、まさにうれしい悲鳴って感じなのだ。

各25(珍)ポイント(図書券2500円)



神奈川県 おしる子

➡もう"男は黙ってBros."でしょ!! もちろん女もね。



宮城県 水田マリ

⬆発売してから長いけど、『サムスピ』って人気あるよね。

⬇『聖剣伝説3』か。今月号の特集はお役に立ったかな?



埼玉県 山下直子

➡ほほえましい不知火幻庵のイラストなんてはじめて見たよ。いいですなあ。



宮城県 へいおまち

ビロビロイラスト

各10(珍)ポイント(図書券1000円)



千葉県 温泉

➡ノホホ~ンて感じの『バーチャファイター』だな。みんな仲よさげ。



千葉県 脳味噌ばあん

⬆若かりしころのギース。地肌に直接貼った名札がいいね。

捜しています

各15(珍)ポイント(図書券1500円)

4月号の71ページにあったるー・ルリール乳揉み券が、5月4日未明に行方不明になりました。見つけて僕の家まで届けてくれた人には、僕の乳揉み券をあげます。

千葉県 暴走野郎Ⅱ

2日まえに、街でアタシをMr.レディーとまちがえてくれたホモのお兄さま。アナタを捜しています。ウフ♥

香川県 あいぜん





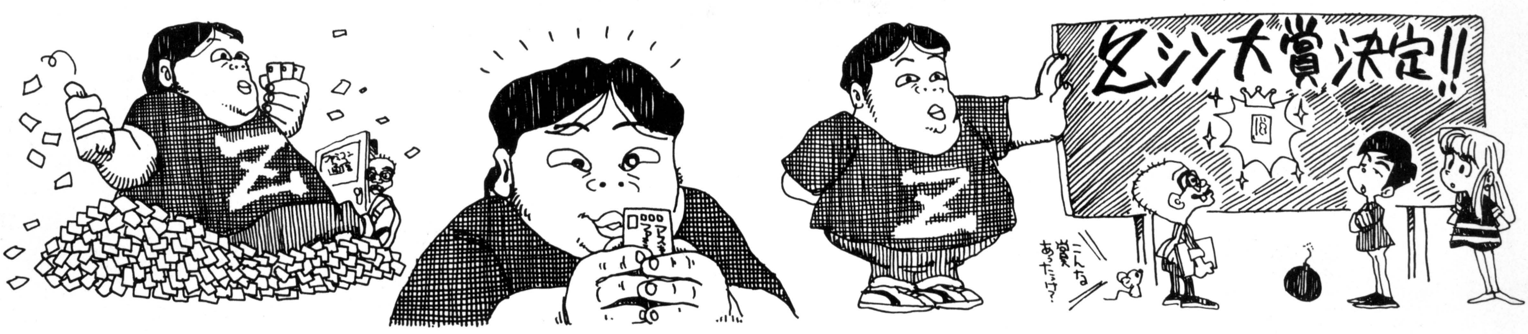
神奈川県 九・サイババ

お手紙拝見

各15(珍)ポイント(図書券1500円)

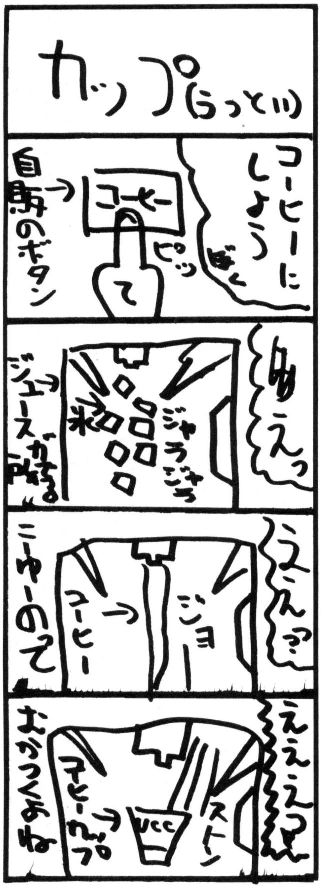
こりゃあタカチマンの子供にしちゃかわいらしすぎるよ。もっと考えて描いてくれよな。





読者の4コマ道場

各25㊉ポイント(図書券2500円)



トゥルルルルー、のせちゃってプリプリクレヨンルルルル、春の音～

兵庫県　かきくけ子

⬆あるよあるよ、オレの場合コップも出てこなかったけどな。悲しいよね。



(注意事項)
第1関節までにしましょう

神奈川県　ゲヒン・コスナー

⬆塩味とかきいてておいしいのかもね。鼻でガムをかむともっとおいしいかも。

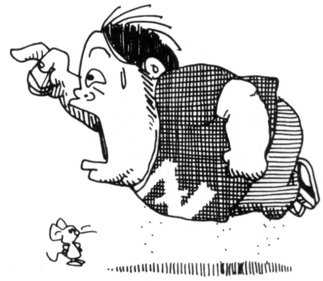
俺の考えていたもの

各15㊉ポイント(図書券1500円)



東京都　宮上和也

埼京線ならぬ最強線。ほかにも東海道線ならぬ透過移動線や、山陰線ならぬ産院線とか思いつきそう。



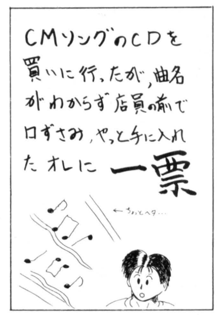
なんでもノミネート

各20㊉ポイント(図書券2000円)



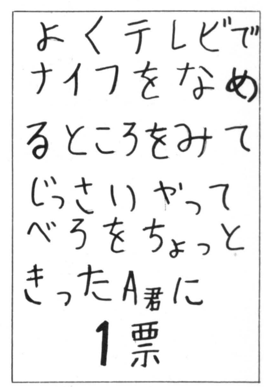
静岡県　クサイペペ

⬆いいじゃないか、立派な男になって帰ってこい!!



千葉県　Y・Sサンダー

⬆まあ、店員にわかってもらえただけよかったね。



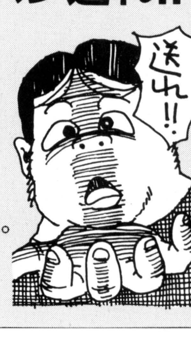
長崎県　タナピー

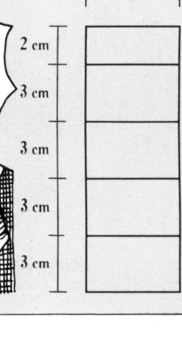
⬆そのあとナイフについた血をなめとったらもう一票。



はがきをビシバシ送れ!!

タイトルは変わったけど、やってることは同じ。てなわけで投稿のほうもいままでどおりよろしく。4コマは右のサイズね。また、イラストは必ず黒で描いてね。鉛筆や蛍光ペンで書くと、有無を言わさずボツだぞ。





●はがきのあて先は180ページ、『㊉のれん街これだ!!』係まで。

まるちん レターズクラブ

各20㊞ポイント　図書券2000円

レイアウト一新!!　おバカなはがき満載よ!!



本田やよいさんへ究極の質問です。①一生男に困らない、②一生金に困らないのどちらかが叶うなら、どちらがいいですか？
（千葉県　Y・Sサンダー）

②よ!!　あら、もっと悩むと思ったかしら？　オホホホホ、あたくしはいまのままでも十分、男に不自由なんかしてないの。それに金があれば、あらゆる方法を使って、愛する拓ちゃんに接近できるじゃない!!（頭のなかが木村拓哉でいっぱいの本田やよい）



タカチマンさん。いくら新婚だからって、『新婚さんいらっしゃい』には出ないでください。
（神奈川県　ゲヒン・コスナー）

出ないでください、って言われてもなぁ。だいいちそんな暇なんかあらへんがな。誌面刷新の嵐、嵐で新婚旅行すら行かれへんのに。野田編集長、お休みください。いや、女王本田やよいにお願いしたほうがカタいかも。（でもYES・NO枕はちょっと欲しいタカチマン）

ゲームの16メガや32メガのメガと、みなさんが陰でコソコソ言っている、「この！　クソ本田やよいメガ！」のメガは同じ意味ですか。　（東京都　浜ちょん）

同じも何も、あたくしのことをそんなふうに言う者は、この編集部には存在しなくてよ。そうよねナディ、新本。ほら、笑顔でうなずいているわ。心なしかひきつっているような気もするけど。るーとにしひろきも快い返事を返してくれたわ。答えるまえになんだか妙な間があったのが気になるけど。えっ、どうしてタカチマンには聞かないのかって？　だってタカチマンはあたくしのいちばんのしもべですもの。わざわざ聞くまでもないわ。尊敬こそされ、陰で悪く言われるおぼえはあたくしにはなくてよ!!　ホホホのホ!!（陰口をまったく言わないわけではないが、基本的には直接本人に言わないと気がすまない本田やよい）





（栃木県　黒タイツの女）

……あー、あのどせいさんね。彼はじつは正体を隠して、ファミ通の攻略本を作る編集者として働いてるの。『バーチャファイター』などの人気ゲームの攻略本を手がける彼は、いかなるときにもあの表情。もちろん赤いリボンも欠かさないわ。ご神体として床の間に置きたくなるのも無理はないけど、アレはさる高貴なお方の所有物だからあげられないの。えっ誰かって？　それは、ヒ・ミ・ツ❤（秘密主義の本田やよい）

ホットケーキに入れる牛乳をコーヒー牛乳にすると、とってもおいしいですよ。今度はカルピスにチャレンジします。
（静岡県　スシ）

ああ!!　レターズクラブをやってきて1年と少し、ようやくまともな食べ物関係のネタが送られてきたわ!!　これはホントに美味な感じ。ぜひ本物を食べたくてよ。というわけだから、スシ!!　……どうでもいいけど、ヘンなペンネームねえ。まあいいわ。ぜひ編集部にきて、あたくしのためにコーヒーホットケーキをお作り!!　え、自分で作らないのかって？　誰に向かって聞いてるの!!　このあたくしが、自分でホットケーキなど作るわけがないじゃない。ホホホホ!!（じつは単純に、料理があまり得意じゃないだけの本田やよい）



なぜ数を数えるとき“正”という字を使うんですか。“主”や“田”でもいいのではないのですか。　(新潟県　ぴぐもん)

5画の漢字っていっぱいあるのよねえ。べつに“正”じゃなくてもいいはずよね。あたくしはぜひみんなに“玉”を使っていただきたいわ!!　クラス委員選出時に、黒板いっぱいに“玉”の字が書かれてるとマヌケでグーよ。当選者の喜びも半減!!　“尻”でも可!!(最近、方向性が変わってきた本田やよい)

犬重さんはいつのまにそんなに生意気になりましたか。
(山口県　猿山潮)

ふふふ猿山くん、大人の



世界には年功序列っていうものがあるんだよね。ボク、いまファミ通じゃかなりの古株だもん。いじめられなくなったもん。でも、たまにるーみたいにその秩序を無視するヤツがいるからなあ。イヤだなあ。やめてほしいよなあ。でも、それより問題なのは、あの恐怖の桃栗がハワイから帰ってきたこと。ヤバイ!!　どうしよう……。
(あせりの犬重)



4月29日放送の『ゲームカタログII』にナディさんが出てた。なんか病弱そうな人にみえました。イメージと違いました。　(茨城県　祐実忍)

おう、病弱だと。オレ様は、あの収録の日(木曜日)まで、月曜日から3日間不眠不休で働きづめでフラフラ状態だったのだ。目はショボショボ、いまにも寝そうになりながら伊集院の放つボケにツッコミを入れ、ねーちゃんのミニスカに視線は釘付けよ。それもこれもボンバーマンマニアックスなる本を制作中だったためだ。しかしいまはもうピンピン(もちろん体がだ)、毎日『ボンバーマン』に狂っておるぞ。よってあれは病弱ではなく、ただ単に弱っていたのだ。本当のオレ様を見たかったら、編集部に来な!!(ギャラなしナディ)



レターズポイント
上位者発表!!

4P——Y・Sサンダー
3P——祐実忍
ゲヒン・コスナー

Y・Sサンダーが、編集部員の心をつかんだネタで俄然トップ。祐実忍、ゲヒン・コスナーがそれに続く。昨年珍ポイント第1位のダルシム狂、カールチ、キラフラといった常連の不振がめだつ。全体的にパワーダウンしているので、見ただけでプッと笑えるようなはがき熱烈に求む!!

今月のしもべ

各15珍ポイント
図書券1500円

アルツ鈴木の巻

今月のゲストはアルツ鈴木。新人編集者憧れの的の彼は、馬を追い求めるナイスガイよ。ではさっそく、質問と答えにいってみましょ。

●いまでもMSXで遊んでますか?　(東京都　宮上和也)
「遊んでません。ただ、『グラディウス2』をはじめ、『F1スピリット』、『マジカルツリー』などなど、コナミのソフトだけは、大切に保存してあります。ボクの宝物なんだもん」

●ヤル気ありますか?
(香川県　あいぜん)
「まんまん」

●アルツさんが弱〜いものを研究した結果、女+馬=牝馬となりましたが……。
(福島県　桜桃太郎)
「未成年ならびに学生のみなさんにはちょっとわからない話かもしれないが、プライムステージという牝馬には、かなり弱いです。彼女はまだ4歳ですが将来有望で、いつかボクに巨万の富……いや、極上の幸せを与えてくれるはず」

あーあー、懲りもせずこんなことばっかり言って……あら、聞こえてたかしら?　オホホホ。さて、突然だけど、今月でこのコーナーはおしまいなの。さ来月からは新コーナーがスタートする予定よ。



新コーナー設立につき おはがき大募集!!

次回からこのコーナーでは、全国の読者ちゃんの意識調査アンケートを実施します。第1回めのテーマは、**「私はこう思っていた!!」**です。『巨人の星』の主題歌を「♪重いコンダラ……」だと思ってた、などの大勘違いネタを大募集。くだらないほど採用率高し。**締切は7月20日必着**よ。

●はがきのあて先は180ページ、『珍レターズ係』or『珍意識調査係』まで。

警告

中山ヒデのジョークに笑ったおろか者は、ロープなしでバンジージャンプの刑に処する。

千葉県　Y・Sサンダー

いまどきガチャガチャチャンネル

福岡県　エロマサ



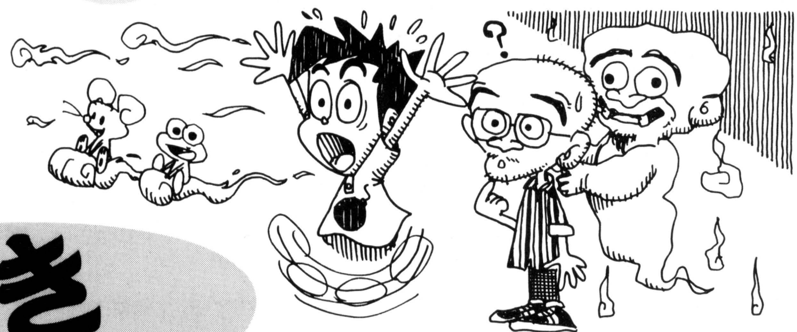
今月のうわさ話

酒井法子の歌『恋のさかな』のなかには「いたいよ～」という声が入っている。『美女と野獣』のビデオを10回連続で見ると幸せになれる。　石川県　メダパニ状態

ほくろは数えるたびに、ひとつずつ増えていくらしい。　兵庫県　時代おくれ

牛乳と麦茶を混ぜるとコーヒー牛乳になる。　神奈川県　大ブタ

足の親指と人さし指を比べて、人さし指が親指より長ければ親より出世するらしい。　富山県　フズツウ



お好み焼き

各20㊙ポイント　図書券2000円

やけにお好み焼きの焼きかたにうるさい店のオヤジはブッ殺せ!!

うちの家族自慢

おかん！　もぉーええ加減にゲームを〝ピコピコ〟と言うのをやめてくれ～っ!!　東京都　宮上和也

保険の勧誘に来たおばさんに自分の作ったリボンフラワーを売りつけた母親　東京都　裏STF

焼酎と酢をまちがえて飲み、倒れたジジイ　長崎県　キラフラ

マルチメディアを食べたいと言い張るジジイ　茨城県　祐実忍

うちのババアは〝バンテリン〟のことを〝バテレン〟とのたまう。しかもくり返す。　東京都　宮上和也

今月の喪中

1年まえに死んだうちの祖父はいつでもどこでもいっしょについてきてくれます。　東京都　宮上和也

『ポンキッキーズ』を録画したはずなのに、なぜかオ○ム特番が映っていた。　福島県　桜桃太郎

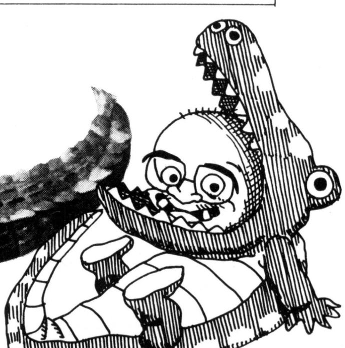
のどがスゲー渇いて、冷蔵庫にあった麦茶をがぶ飲みした。そばつゆだった!!　東京都　宮上和也

サル山に靴下を落とし、係員に「ダメですね、帰ってください」と言われた。　宮城県　へいおまち

ワニに喰われる男



大阪府　ドラクエ√2



るー・ルリール

マイムマイム巻

おちゃめな占い師プリチー福田の 今月の運勢

7月3日～8月2日



???どの虫を捕まえる????

この夏休みに昆虫採集をするなら、なにを捕まえてみたいかな？　選んだもので、キミの運勢が占えるぞ。

↓下の4つから選んでくれたまえ！

1 カブトムシ



東と西に楽しみあり

交際面とレジャーが好調。家族からの贈り物もありそう。ゲームは乗りもの関係が吉。夏カゼ注意。幸運の鍵は４、９、緑、うちわ。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
×	○	○	○	○
凶	小吉	小吉	小吉	吉

2 ミンミンゼミ



怒っても物を蹴飛ばすな

根気で押そう。自転車のトラブル注意。勉強は音楽を聴きながら。好きな人には電話でアタック。幸運の鍵は２、７、白、宝くじ。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	×	○	○	×
小吉	凶	中吉	小吉	凶

3 オニヤンマ



勝利の女神はほほえんでいる

希望が叶うとき。文通は出会いのチャンス。ゲームは主人公がふたりのもの、勉強もふたりでやると吉。幸運の鍵は３、８、青、ＣＤ。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	○	○	◎	◎
中吉	吉	中吉	大吉	大吉

4 チャバネゴキブリ



あきらめず２度めにかけよう

前半低調でも後半盛り返せ。中旬は言葉の失敗に注意。恋愛は西南が吉。下の歯を治療しよう。幸運の鍵は１、６、黒、黄、サンダル。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	○	○	○	○
中吉	小吉	中吉	吉	小吉

まごころせんせい2

あべかよこ



■じつは主婦だったりするかもしれないあべかよこ先生に熱烈なラブレターを!!

珍ポイント上位獲得者

215珍	千葉県	Ｙ・Ｓサンダー
195珍	東京都	宮上和也
110珍	茨城県	祐実忍
105珍	福島県	桜桃太郎
90珍	香川県	あいぜん
90珍	長崎県	キラフラ
85珍	神奈川県	ゲヒン・コスナー
85珍	兵庫県	時代おくれ
80珍	奈良県	三角オヤジ
70珍	東京都	裏ＳＴＦ
60珍	栃木県	ダルシム臼井
60珍	東京都	浜ちょん
60珍	新潟県	ぴぐもん

●100珍ポイント獲得ごとに、お好きなゲームソフトを１本進呈。どんどん投稿してくれ！

6月号プレゼントクイズ当選者

①ミニ四駆シリーズいすゞミュー

岩手県 千葉貴之　宮城県 鈴木友郎　東京都 熊谷啓弘
長野県 南陽介　大阪府 宮本雄太

②1/10RCいすゞミュー

広島県 山本健人

③『エストポリス伝記Ⅱ』オフィシャルガイドブック

北海道 添田祐介　青森県 岩清水基　埼玉県 貝塚洋介
滋賀県 稲垣優嗣　京都府 御牧真由

④クレーンゲーム用景品ウルトラ怪獣101第２弾

三重県 上之郷耕右

⑤『重甲ビーファイター』DXポピニカ ビートマシンボックス

山形県 斎藤敬則　岐阜県 深萱大輝　大阪府 岩本真吾

⑥御利益倶楽部

栃木県 寺沢誠太　愛知県 神谷育枝　三重県 浜口哲啓
兵庫県 北村英明　兵庫県 岡崎圭一郎　兵庫県 米澤和也

⑦サターン用ゲームソフト『デイトナUSA』

千葉県 一杉崇司　岐阜県 太田司　大阪府 深川義章

⑧1/24 オペルカリブラV6DTM

宮城県 高橋裕幸　神奈川県 湯川朋矢　熊本県 園田雄介

6月号アイテムプレゼント当選者

A特製ノート

北海道 佐藤久延　北海道 福田隆浩　山形県 渡辺竜也
福島県 及川達矢　茨城県 飯田春希　茨城県 秋山仁志
埼玉県 福田真啓　埼玉県 斎藤吾朗　埼玉県 横田賢三
埼玉県 玉井規寛　千葉県 小池将典　千葉県 奥田裕
東京都 田中将太　東京都 田代訓章　福井県 岩永陽介
静岡県 斎藤洋平　静岡県 井上ひでき　三重県 中井俊之
大阪府 竹本直樹　大阪府 清野翔陽　兵庫県 木田ゆきお
兵庫県 北野照之　兵庫県 金本薫　兵庫県 堂本喜子
岡山県 山口暁　広島県 大庭崇義　福岡県 野上愛子
福岡県 野上康弘　福岡県 野村圭司　大分県 足立真理子

B特製テレホンカード

宮城県 桜田誠　宮城県 大内達雄　福島県 君島友和
茨城県 川崎光一　千葉県 富田秋子　東京都 高根澤崇
東京都 細小路和　神奈川県 内海誠司　富山県 出村直之
石川県 新谷友美子　静岡県 鈴木剛　愛知県 伊東明
三重県 国枝由佳　三重県 宮田学　兵庫県 池田ちあき
岡山県 小野修五　広島県 皆米清　福岡県 加来良行
長崎県 平田一美　鹿児島県 永山雅弘

C特製Tシャツ

北海道 福島敏博　北海道 杉本昌士　山形県 青木拓也
宮城県 亀田宏徳　宮城県 遠藤秀一　福島県 菊池勇一
群馬県 沢入達也　埼玉県 須田正治　埼玉県 桜井宏明
神奈川県 森田優一　岐阜県 川嶋俊次郎　愛知県 村上博典
愛知県 西條克征　京都府 藤原大樹　大阪府 信田浩次
大阪府 田中雅子　大阪府 景山健一　島根県 布志原淳一
福岡県 安部陽平　鹿児島県 清水研作

Dゲームソフト

福島県 羽田祐一　福島県 藤本桃子　茨城県 石島紀子
埼玉県 塚越三久　新潟県 吉越康二　新潟県 竹之内敦
新潟県 野尻和朗　石川県 山田晃久　静岡県 小栗愛子
兵庫県 下阪総

Eゲームソフト

北海道 野口明　宮城県 千葉絵理子　宮城県 志小田哲夫
埼玉県 成瀬政光　愛知県 谷真吾　京都府 本多智卓
岡山県 久野康寛　山口県 吉津隼人　愛媛県 渡部泰義
福岡県 則松宏治

※賞品の発送には１～２ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。

無頼派のための新生活マニュアル

うわ言のようなことが書いてあるページ

新生活通信

No.1

なんか余ってます。何がって？　いやね、このページ。
箸休めにしちゃあ毒々しいし、どうしたモンでしょ。



無頼派を気取る男のための料理教室

全国津々浦々のむさ苦しい野郎の皆様、お元気ですか？　そろそろ腋の下のスルメも活発になり、いい感じの季節ですな。

ところで、野郎の皆様、とくに独身野郎のかたがたは、お料理などはどのように摂取しているのでしょうか？　栄養は健康の源、そして明日への活力。アメリカのことわざにも“今日の料理は明日の姿と気分を決める”というものがあった……かな？

まあ、記憶力うんぬんは置いといて、今回は男のための料理教室です。誰にでも簡単に実行できる（はず）ですから、ぜひお試しください。でも、これによって発生する、いかなる事故も当方はいっさい関知しませんので、できればやらんでください。保護者同伴なら可。夜露死苦。

料理には危険がつきもの

料理には甘い罠や危険がつねに伴います。とくに電子レンジやガスコンロなどは、電磁波やガスといった未知のエネルギーを使うため、十分な注意が必要です。アメリカではネコを乾かすために電子レンジを使用し、焼き殺すといった事件も起きています（本当）。危ないですね。ということで、生き物とかナマ物とかは、レンジ禁止ってことで。



⬅調理器具には未知のエネルギーが!?



➡動物も人間も軟体動物もチンせぬよう。

❶材料を買いまくれ



⬆料理をするには材料がないとダメ。業界の常識だ。スーパーとか商店街とかコンビニで買いまくる。本能のままに。

❷さばいてみる



⬆指で丁寧にさばく。業界の常識だ。ハサミを使うとプロっぽいが、バカと併用されると困りもの。ワケわからんな。

❸大失敗



⬆ポテトチップスの袋を破くときに力が入りすぎてプチまける、といった要領で失敗。落としても食べる根性が必要だ。

❹挫折感を味わう



⬆軽い挫折感と、大財閥の御曹司の靴を舐めるような屈辱感を味わう。小声でブツブツ言えるようになれば、なおよし。

❺遠くへ旅したくなる



⬆人生が嫌になったら、失踪か旅行がボクたちのスタイル。キジに乗って、どこまでも旅してみたい。足摺岬なんかグー。

❻できあがり



⬆20年ぐらいして戻ってみると、なんか完成してたり。これが雑誌の編集者の主食、コンビニ弁当だ！　ホカ弁でも可。

業界の動向

業界の昨今をウォッチしつつ、波紋も立たないほどの一石を投じるこのコーナー。今回はゲーム業界をウォッチしてみたいと思います。「おいおい、思うだけかよ」なんてツッコミは禁止します。



よく“生き馬の目を抜く”、などと表現されるゲーム業界。実際、生き馬の目を抜いているのでしょうか？

「みんな業界人ぶりたいからね。自分じゃあ抜いてるようなことを言ってるけど、本当のところは抜いてないみたいだねぇ」（事情通Aさん）

嘘もまかり通ってしまうゲーム業界。なんとも恐ろしいもんですな。ほんじゃまたね。



※くれぐれも食べ物を粗末にしないように。約束だぞ。



●新連載『さんかくサモナイト』はBros.新創刊記念大増量ページでお届けしまーす!!


さんかく
第1話 ファウスト


フイイイイー……
作 こいでたく


まさかこのオレが
デビロットの
人間狩りに
捕まるとはなあ
フィイイイイ
2035年　7月
フィイイイイイイ
強制作業場って
トコロだな
あーあ、このまま
殺されるか——
ズ
おまえも
災難だったな


うるせーぞ！
人間ども!!
はっ
はい!!
ちえっ
ぶあいそうな
ガキだな
し…
知ってる？
まったく
命令さえなきゃ
殺しちまうのに
なあ……
そーそー
楽しいんだ
よな、アレ……
赤い汁なんか
出して
さけぶんだぜ
ぞぞぞぞぞ…
に、人間ってさ
こんなふうにすこし
にぎっただけで
ポキキって
つぶれてさ…



ヤツら……
デビロットと呼ばれる
強力なロボット軍団が
現われて数年……
人間はもう
生きるだけで
精いっぱいの動物に
なっちまった
フィイイイイ
人間は……
もう
ダメなのかな……
さてと、帰りに
ここの神殿の女を
連れてこいって
ことだったな
ん？
あっここは
いままで無事だった。
ハズの「聖者の村」!?
ほぼ
全滅ね


なにしろクライス様の命令らしい
ああ、儀式に使う特別な人間なんだとよ
ピクッ
クライス？
おまえら!!
いまクライスと言ったな!!
ギッ
ギッ
お、おいどうした？
おい、はやくあやまって戻るんだ!!
あわあわ
と…とにかく脱走者だ!!
殺してもいいんだよな


外で音がしたな
きっとお迎えが
きたのだろう
まあ…
ついに
ジルジルファー様の
召喚に我が身を
ささげるときが
きたのですね♡
いけにえとして
その身をこがす
のか……
それとも身体を
ひきさかれて内臓を
引きずり出されるの
かしら♡
う…
うむ
しかしこれで
ワシの将来は
約束されるのだ…
本当に
すまないと思うよ
操……


ドガッ
げっ!!
クライスは
いま、どこに
いる!!
ゴキ



え？
き、きさま いったい 何者だ!!
クライスは どこだ!!
さあ 答えろ!!
ちっ、この 神殿に何か 手がかりが 残ってるかも しれん
ぽかーん
あーあ やりすぎよ ファウスト
うっ……
ごろん

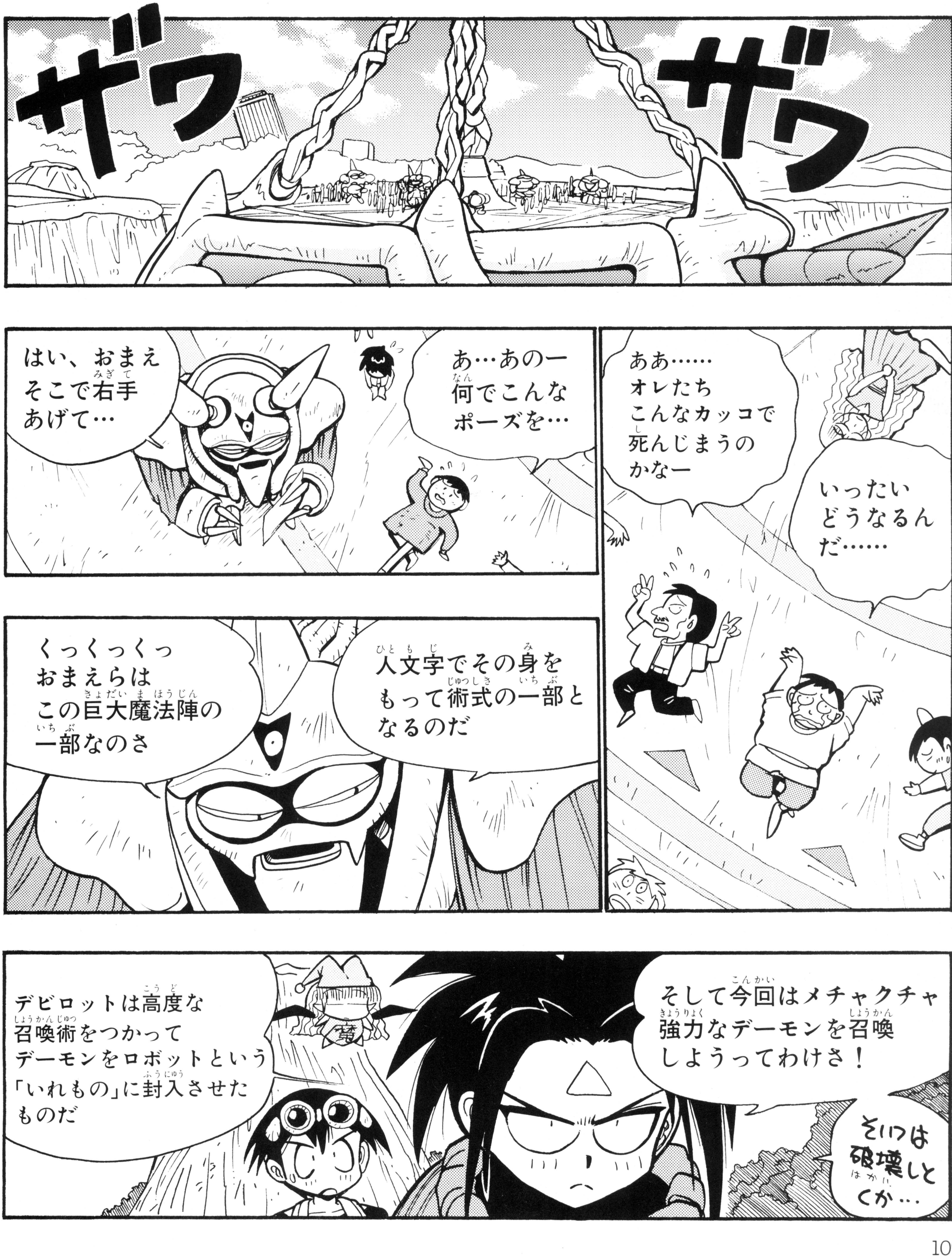

お、おい
ちょっと
ベチャ
だ……大丈夫か？
ぐるるるるぅ～
ガツガツ
チョコレートとはシャレたもの持ってんじゃない
なにしろ私たち一週間飲まず食わずだったからねえ……
ムシャムシャ
はは…は…よくできたおもちゃだね
私はおもちゃじゃないわよ!!
プンプン
そ、それにしても……
おまえはいったい？


あなたがたが
お迎えですか？
あらっ
ぬぬっ
はあ？
知っているのか？
シーマ
ジルジル
ファー？
あの〜私
ジルジルファー様の
いけにえなんです
けど……
操!!
こいつらは
関係ない！
行くぞ!!
ぴゅ〜っ
あ…



ちょっと待ってくれよ!!
おまえの力のこととか
それに
ロボットのくせに
あいつら、いけにえとか
召喚とか……
わかんない
コトばっかり
だよ!!
ちっ、
追うぞ！
お、
おい
ヤツらは
正確にはロボット
じゃない
え？
フィイイイイイイッ
その正体は
悪魔さ!!


グォン
グォーン
グォン
さすがね
デーモンの大ボス（シルジルファー）を
召喚するだけあって
規模がデカイわ
な……
何だありゃ


ザワ
ザワ
あ…あのー何でこんなポーズを…
はい、おまえそこで右手あげて…
いったいどうなるんだ……
ああ……オレたちこんなカッコで死んじまうのかなー
人文字でその身をもって術式の一部となるのだ
くっくっくっおまえらはこの巨大魔法陣の一部なのさ
そいつは破壊しとくか…
そして今回はメチャクチャ強力なデーモンを召喚しようってわけさ！
デビロットは高度な召喚術をつかってデーモンをロボットという「いれもの」に封入させたものだ


マンゴー様！操を連れてまいりました！
おう
どうやらクライスはいないようだな
あっあの娘！
どうですたいしたものでしょ
高貴なる血筋!!
純粋培養性格明瞭容姿端麗
従順で処女です超A級のいけにえです
おまえ僧侶のクセにはずかしくないのか？
う、うるさい！いままで村が平和だったのもワシのおかげなんだぞ!!
くくく、村人100人とこの聖少女！これにより……
われらがこの下に用意した「強力なボディ」にジルジルファー様は必ず降臨される!!
くく…


ゴゴゴ
ゴゴゴ
強力なボディ(仮名)

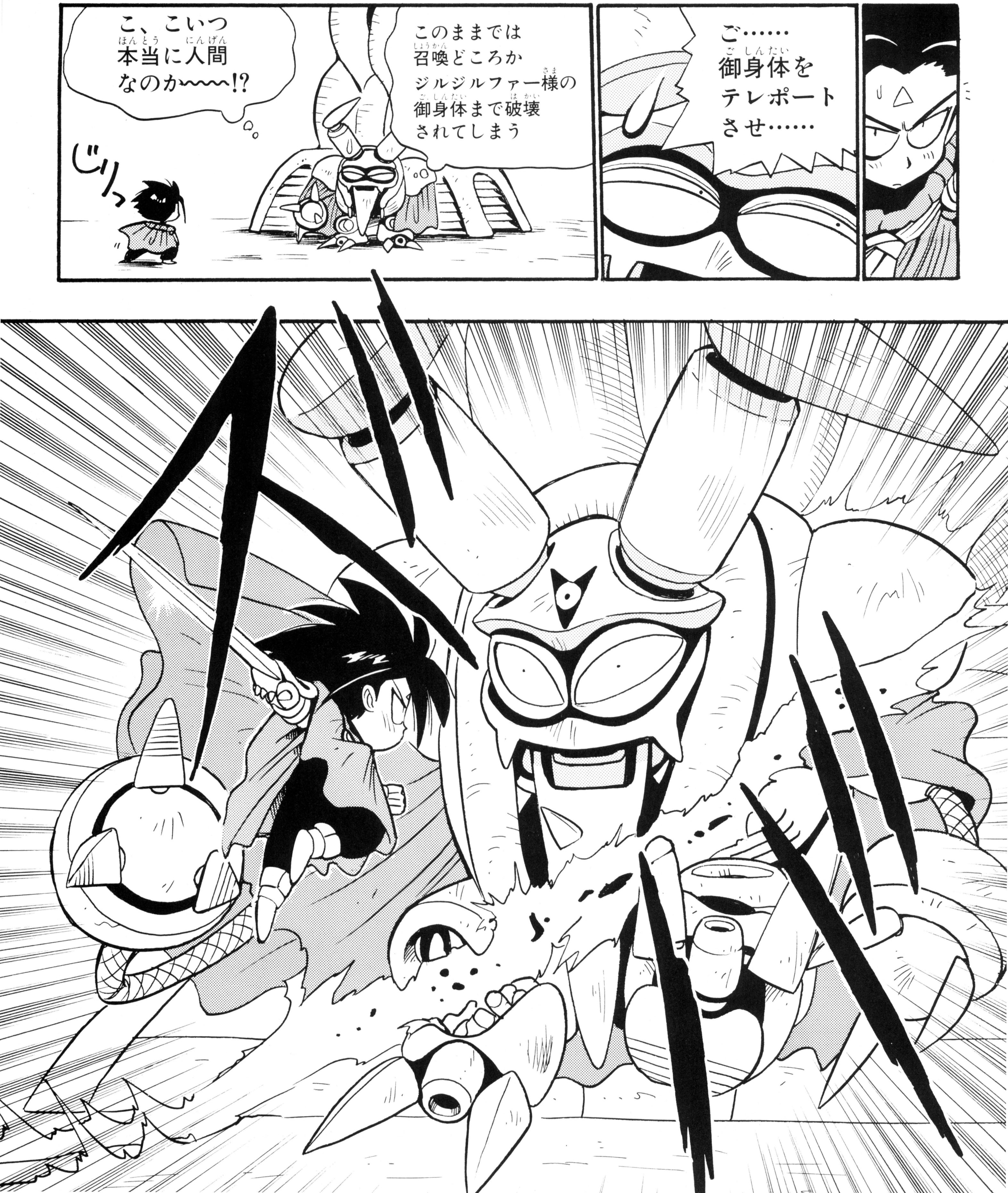

女を魔法陣の頂点へ連れていけっ！
あの〜〜
こ、これで私も人間の管理役としてあなたがたの仲間に!!
はあ？
何のことだ？
そ、そういう約束で……
そうか!!約束だったか!!
ぐしっ
ひゃーっはははは っ!!
バカだなーバカでもろいなーおまえらは！
さあ、始めろ！召喚だ!!



ドドドドドド
ん？
もう そのヘンにしておけ!!
クズ鉄ども！
あ……あいつは!!
あーっ あいつ何なんだよ たったひとりで 行っちゃって……


バギッ
ドン
シュ
ドドン
ドドドドド


サ………
悪魔召喚戦士「ファウスト」!!
チュドーーン
何か下のほうが騒がしいけど
まだ、始めないのかしら
ヒュウ〜ーー
なんか、あいつ自身も悪魔じみてるぜ
す…すごいけど
ぞーーっ!!
さあ、言え！クライスの居場所は
ビキビキッ
どこだ!!


ご……御身体をテレポートさせ……
このままでは召喚どころかジルジルファー様の御身体まで破壊されてしまう
こ、こいつ本当に人間なのか〜〜〜!?
じりっ



●ガンダム好きな、こいでたく先生へはげましのおたよりを。編集部『サモナイト』係まで!!





●ロボットを素手で倒すファウストという少年。いったい何者なのだろうか……。

次号(8月3日発売)につづく

期待の

夏休み直前!!

RPG大特集

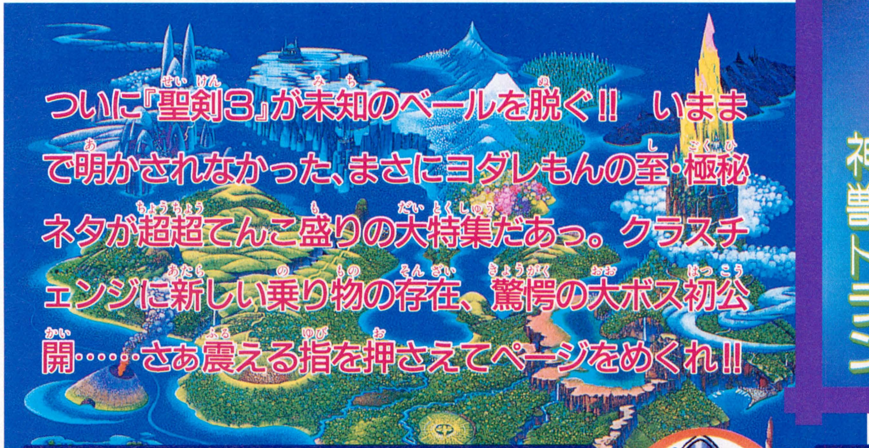


もうすぐ夏休み。大学生はすでに夏休み。「暑い日は家でゲームが最高だぜ!!」な人のために企画しましたよ、期待のRPG大特集。でもたまには外で光を浴びれ。

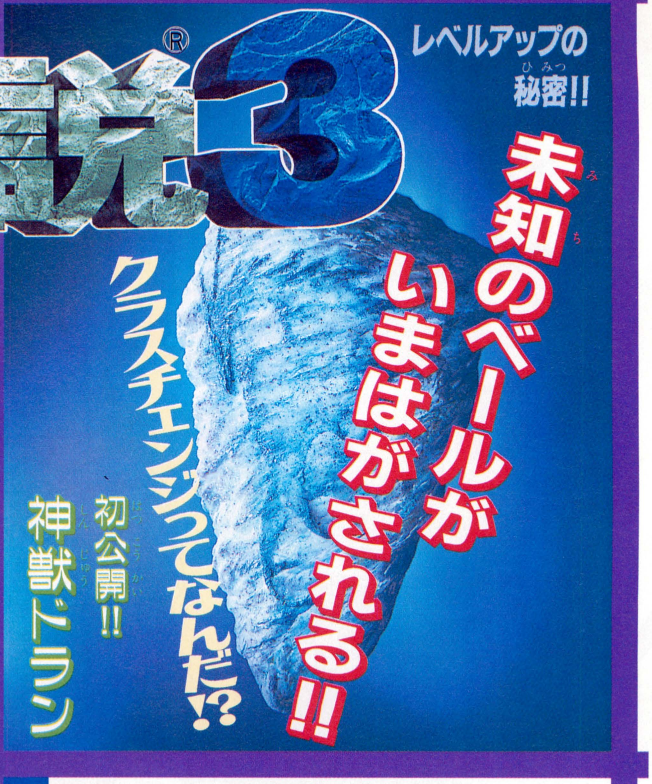
表紙イラスト／明智渚

聖剣伝説®3
（せいけんでんせつ）

SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	スクウェア '95年9月発売予定 11400円		



ついに『聖剣3』が未知のベールを脱ぐ!! いままで明かされなかった、まさにヨダレもんの至・極秘ネタが超超てんこ盛りの大特集だあっ。クラスチェンジに新しい乗り物の存在、驚愕の大ボス初公開……さあ震える指を押さえてページをめくれ!!



レベルアップの秘密!!

未知のベールがいまはがされる!!

クラスチェンジってなんだ!?

初公開!! 神獣ドラン

サブキャラクター紹介



サブキャラクターとは何ぞや？ それはメインキャラを脇から支えつつ物語に彩りを添える、ストーリー進行上欠かせない存在の人々でぇす。

「聖剣3」のドラマを彩る 魅力的なサブキャラたち



リチャード王

かつて"黄金の騎士"といわれた親友ロキと竜帝に戦いを挑み、勝利。だがその戦闘でロキを亡くし、以来、彼の息子ケヴィンには特別目を掛けるように。



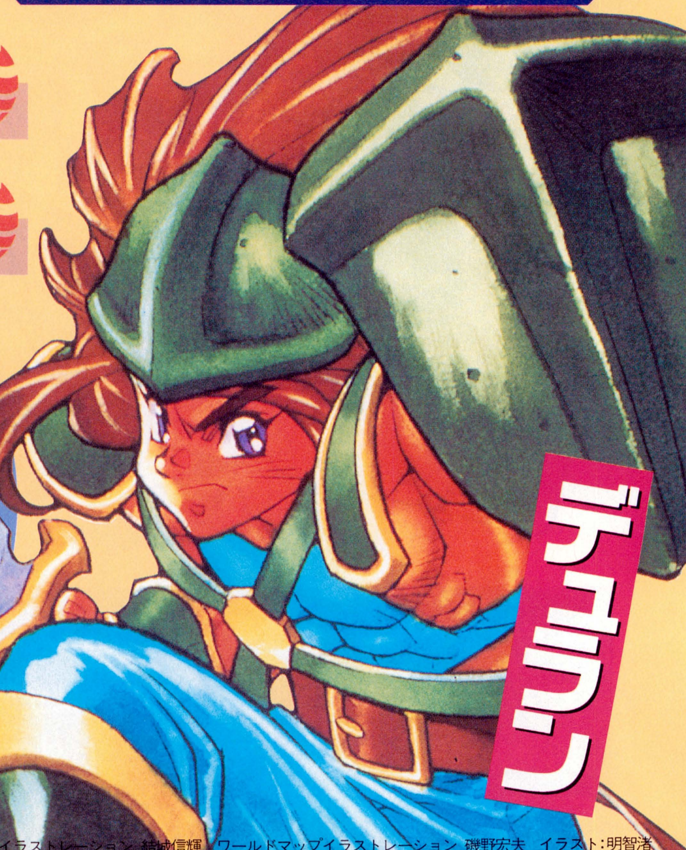
妹 ウエンディ

デュランの妹で、ブルーグレイの巻き毛に笑顔がかわいらしい（見えないってのの）少女。いまだ兄離れできない甘えんぼさん。



ステラおばさん

デュラン、ウエンディ姉妹を女手ひとつで育ててきたという肝っ玉系オバチャンなり。



デュラン



ケヴィン

親友 カール
母をモンスターに襲われ、一匹でいるところをケヴィンに拾われた子狼。

父 獣人王
ケヴィンを真の獣人とすべく、厳しく鍛える。

ライバル ルガー
ケヴィンに対抗意識を燃やす、鼻息荒い自信家の少年。

アンジェラ

母 理の女王
偉大な力を持つ魔導師。この地ではほとんど神のような存在だ。

城のじじ ホセ
かつては指折りの大魔導師。アンジェラの面倒をみる。

お目付け役 ヴィクター
アンジェラの生活指導兼、なだめ役。彼女のワガママにはいつも泣かされっぱなし、な男性。

ホークアイ

ニキータ
『聖剣2』でおなじみの猫人間。盗賊団の一員でホークアイをアニキと呼び慕う。

親友 イーグル
首領の息子でホークアイとは兄弟同然。マジメな青年。

ジェシカ
イーグルの妹である。じつはホークアイに密かに恋ゴコロを抱いているのだが。

リース

父 ジョスター王
昔、聖なる山を戦いから守り抜く際、名誉の負傷で盲目に。神託も受け、国民の絶大な信頼を得る。

弟エリオット
リースが愛でてやまない弟、もとい王子。イジョ～な甘えっコ。

シャルロット

祖父 光の司祭
光の魔法を使いこなすウェンデルの最高司祭。もっともマナの女神に近い人物といわれ、人々の信望は厚い。

神官 ヒース
マナの神殿に仕えるエリート神官であり、シャルロット憧れのヒト。

新システム



ここからはお待ちかね、『聖剣3』で新たに加わるシステムを紹介するぞ！　クラスチェンジやキャラクターの特技など、新情報がいっぱいだ。

なんと最終的に24種類の職業が誕生するのだ

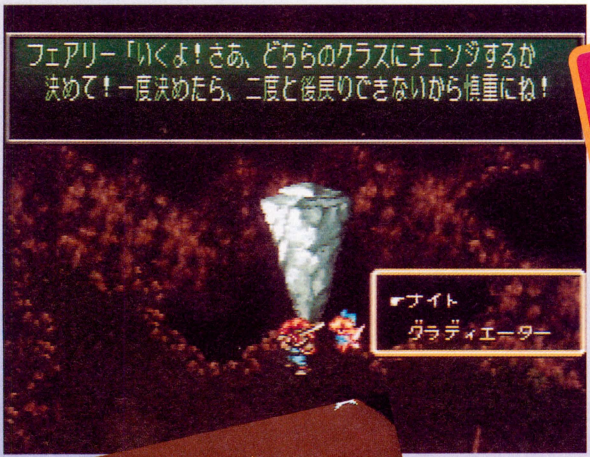
『聖剣2』では武器の持ち替えが可能だったので、剣やナックルなどを自由に装備させることができた。ところが、『聖剣3』ではファイターやシーフといった職業ごとに、装備できる武器の種類が限られている。でも、パワーダウンしたのかと思ったら大まちがい！　『聖剣3』の主人公たちが、みだりに武器の種類を変えないのは、自分たちの職業を大切にしているからなのだ。その職業を成長させていくと、より高度な技術を持つクラスにレベルアップするぞ。

クラスチェンジは各キャラクター2回ずつだ。またそれぞれのキャラごとに、自然や名誉を大切にする光のクラスと、強さこそを追い求める闇のクラス、このふたつの方向性を選ぶことができる。最終的には、ひとりのキャラに4種類のファイナルクラスが用意されているぞ。



⬅薄暗い洞くつのなかでマナストーンを発見した。どうやらこの石がクラスチェンジを手伝ってくれるらしい。フェアリーの言葉に従って、レッツトライ！

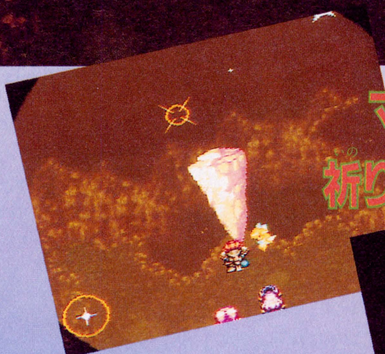
デュランのクラスチェンジを大紹介!!

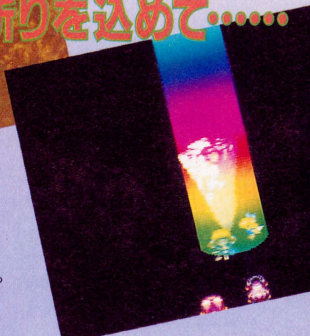




さあ、デュランクラスチェンジできるかやってみましょうっ!!

マナストーンに祈りを込めて……





⬆➡これは最初のチェンジの様子。光と闇のどちらに進むかという、重要な選択が迫られる。決断したらマナストーンの力を授かろう。



光に決定!! ナイトの誕生だ

光と闇の選択によって戦闘方法が変わるぞ

キャラクターの光と闇を決定するチャンスは1回限りだ。選択した時点から、同じキャラクターでも個性がまったく変わってくるぞ。使う魔法や武器・防具の性質、特殊な攻撃方法などがまるで違うからだ。自分の理想のパーティーをつくるため、慎重に選択しよう。

下で紹介しているのは最初のクラスチェンジで選べる職業だ。光と闇を比べてみると、まったく違う性格になっているのがわかるよね。このあとの2度目のクラスチェンジでなれる職業は、つぎのページから紹介するよ。

ホークアイ　トラップを見抜くシーフ



光 レンジャー

野伏と呼ばれる物静かな者。動植物の知識が豊富で、モンスターを識別することができる。トラップを仕掛ける攻撃が得意なほか、敵を眠らせる魔法も使えるぞ。

闇 ニンジャ

音もなく敵を倒すすべを心得た忍びの者。自然をあやつり、地水火風の力を呼び起こす忍術攻撃ができる。手裏剣という特殊武器を使いこなす能力もあるのだ。

リース　槍をあやつるアマゾネス



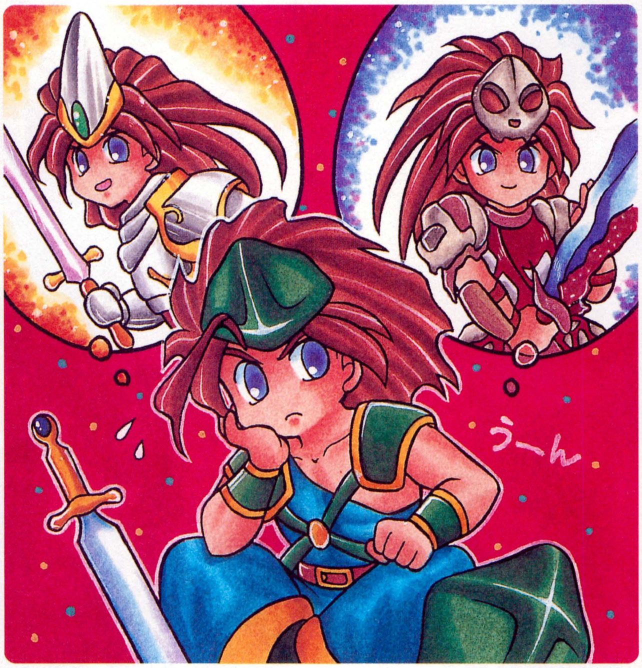
光 ワルキューレ

死者の魂を神のもとへ送るといわれる、神話の乙女の名を持つ女戦士。ふだんは冷静だが情熱的な一面も持っている。自分の能力を引き出す技が使えるよ。

闇 ルーンメイデン

強くなりたい一心で、一途に戦いを続ける女戦士。あらかじめ魔法で相手の能力を引き下げてから攻撃する、というように、堅実に攻める戦闘方法が得意だ。

光 選ぶのはキミだ 闇



アンジェラ　攻撃魔法で敵に挑むマジシャン



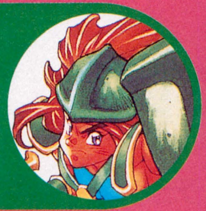
光 ソーサレス

第2段階に到達した魔術師。修行を重ねたおかげで、使える魔法が増加したぞ。ただし、闇の魔法はあまり好まないのだ。

闇 デルヴァー

魔法の力を何に役立てるかよりも、魔力そのものに興味を持っている魔術師だ。光よりも闇の力をあやつる能力に長けてるぞ。

デュラン　巧みな剣術に長けたファイター



光 ナイト

いわゆる騎士。ファイターよりも、心と技が成長している。名誉や誓いを重んじ、光の回復魔法や盾を使うことができる。

闇 グラディエーター

剣闘士。名誉や信頼よりも、戦うこと自体に価値を見い出す剣士だ。魔法や盾は使えないが、強力な必殺技を持っているぞ。

ケヴィン　肉弾戦で敵を倒すグラップラー



光 モンク

技は純粋で清らかな心から生まれるものだと信じる格闘家。力のみの戦闘に頼らず精神の鍛練に努めたおかげで、回復魔法も使えるように。血を流す戦いを嫌う一面もある。

闇 バシュカー

戦いのためだけにこれの肉体を鍛え上げた格闘家。あらっぽい性格で、鋭いツメで敵を切り裂く攻撃を好む。魔法を使うことはできないが、モンクよりも優れた攻撃力が魅力。

シャルロット　仲間の回復に努めるクレリック

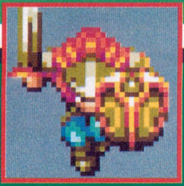


光 プリーステス

クレリックよりも上級の聖職者。経験を積んだおかげで使える魔法が増えたほか、光による攻撃もできるようになった。味方全体のHPを回復する魔法は貴重な戦力だ。

闇 エンチャントレス

物体に仮の命を吹き込むことができる呪術師。もともと聖職者なので回復魔法が使えるが、すでに神に対する信仰心は持っていない。魔法生物を召喚する力が備わったぞ。



デュラン

クラスチェンジ表

ファイター	ナイト	パラディン
		ロード
	グラディエーター	ソードマスター
		デュエリスト

剣を極めるか、防御を学ぶか

デュランの武器は剣。その腕前は傭兵をしていたころにフォルセナーとうたわれたほどだ。光の方向に進むと、剣での攻撃のほかに回復魔法も使えるようになる。一方、闇の方向では攻撃力がさらにアップ。闇の魔法も使えるぞ。

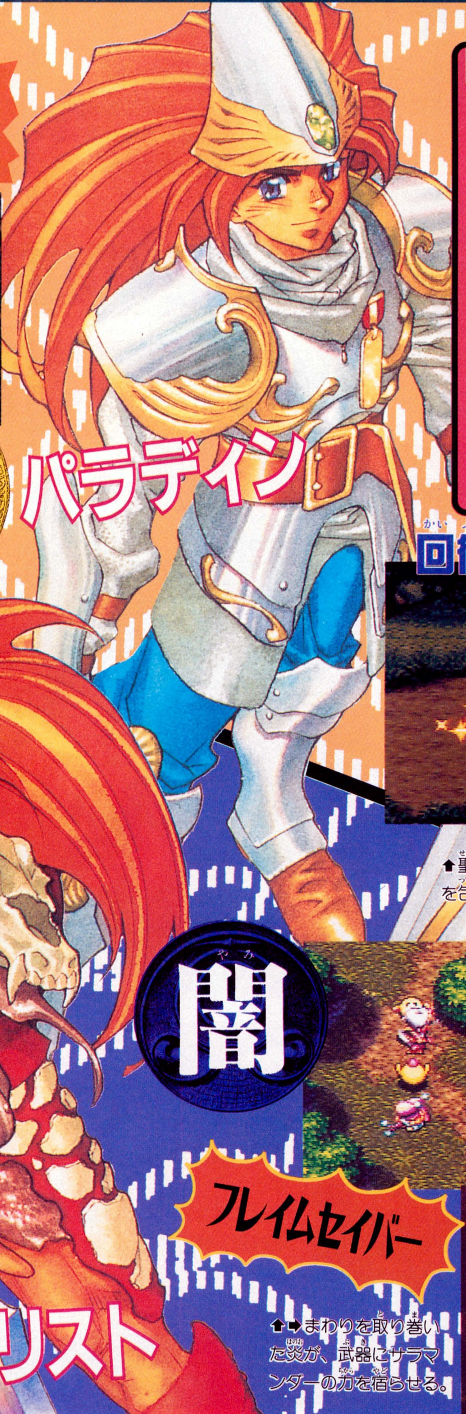


⬆剣士たるもの力とす速さのゲージが高くて当然でしょう。

正義の剣がうなる!



⬆➡す速く敵に走り寄って横払い。つぎに斜めに斬りつけ、とどめは背後からズバッ。もーバラバラ。



ファイナルクラス

パラディン

剣騎士。回復魔法や剣に光の属性をあたえる魔法が使える。騎士魂を大切にし、弱い者のために身を呈して戦うのだ。

ロード

秩序の守護者。攻撃力はパラディンよりも劣るが、使える回復魔法は多い。正しい世界を取り戻すために戦う騎士だ。

回復もできるのだ



⬆聖なる光で傷ついた体を包み、体力回復するぞ。

ファイナルクラス

ソードマスター

サムライの雰囲気を持つ剣士。剣に魔法で地水火風の属性をあたえることができる。戦うことこそが彼の生きる真髄だ。

デュエリスト

相手を倒すことに喜びを覚える闇の騎士。ファイター系最高の攻撃力を持つ。剣に闇の属性をあたえる魔法も使うぞ。

容赦のない剣さばき



⬆➡渾身の力を込めて剣を振り回し、いきおいよく敵を斬りつける。剣士らしい力技だ。

魔法もまかせろ!!



⬆➡まわりを取り巻いた炎が、武器にサラマンダーの力を宿らせる。



アンジェラ

一撃で倒すか、使いわけるか

クラスチェンジ表

- マジシャン
  - ソーサレス
    - グランデヴィナ
    - アークメイジ
  - デルヴァー
    - ルーンマスター
    - メイガス

母親に殺されかけたショックで魔力に目覚めたアンジェラ。レベルを積むと使える魔法が増えていくぞ。光の力を得ると、一度に2種類の魔法がかけられるようになり、闇の力を得ると、一撃必殺の魔法が使えるようになるのだ。



⬆魔法を使うため、知性がほかよりも抜きん出て高いね。

魔法で全体攻撃が可能

セイントビーム







⬆➡聖なる光が悪しき心をぐるっとサーチ。捜し当てたら光を集中させてビームを発射！　敵を焼き尽くす光の魔法だ。

光



ファイナルクラス

・グランデヴィナ・

純粋な成長をとげた魔術師。同時にふたつの魔法を唱えることが可能だ。ただし、闇の魔法を使うことはできない。

・アークメイジ・

精霊の力を借りて魔力を身につけた魔術師。闇の魔法は好まないが、数々の精霊の力を複合させた魔法が使えるぞ。





ピンクタイフーン

⬆投げキッスをすると、あたり一面をピンク色に染める聖なるハートが登場。アンジェラのお色気攻撃だ。

聖なる魅力で大パニック

かかれはイチコロの魔法

ダークフォース

⬇➡敵の動きを封じてから、魔力を秘めた矢で攻撃するぞ。





闇

ファイナルクラス

・ルーンマスター・

暗黒魔法を主として用いる魔術師。敵を石化したり火ダルマにしたり、一撃で葬り去る強力な魔法が扱えるのだ。

・メイガス・

魔法の知識を深めるあまり、道を外れてしまった魔術師。天変地異をも巻き起こす破壊力を持つ古代魔法も使えるぞ。

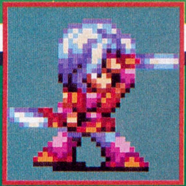




スターアタック

⬆杖の先から怪しい星がこぼれ出し、邪悪なものを包みこんでダメージを与える。女のコっぽい魔法だね。

強〜い光が魔力の源だ



ホークアイ

自然に生きるか、闇に潜むか

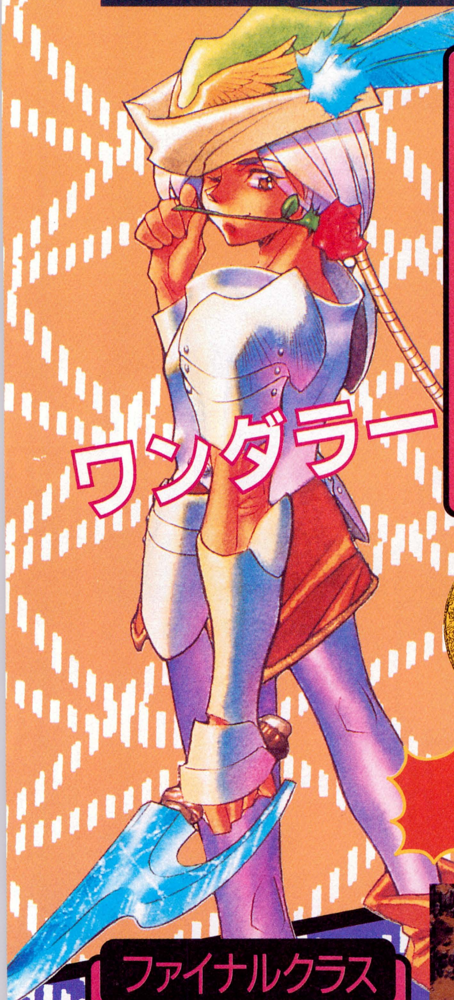
クラスチェンジ表

シーフ	レンジャー	ワンダラー
		ローグ
	ニンジャ	ニンジャマスター
		ナイトブレード

ホークアイは、盗賊団出身ならではのす速い身のこなしで攻撃する。また、トラップを見抜くのも得意だ。光を選ぶと、この腕前がアップ。木と月系の魔法も使えるようになるぞ。闇を選ぶと、忍術を使って戦うようになるのだ。



⬆す速さもさることながら、トラップ回避の運も高いぞ。



ファイナルクラス

・ワンダラー・

世俗を離れ、自然のなかで生きる狩人。レンジャーの技術をより深く体得したほか、木や月系の魔法も使えるのだ。

・ローグ・

正義のためには手段を選ばない流れ者。木や月系の魔法が使え、より攻撃力のあるトラップを仕掛けることもできる。

光




スリープフラワー

➡不思議な花びらを降らせてまわりの敵を眠らせる、木の属性を持つ魔法だ。



援護魔法も使えるぞ




飛燕投

性格無比なダガーさばき！

⬅ダガーを連続で多方向に投げる技。つばめのような動きで攻撃するぞ。



闇

物音立てず暗殺……

ファイナルクラス

・ニンジャマスター・

高レベルに達したニンジャ。手裏剣の乱れ射ちや影潜りなど、地水火風にわたる忍術をあやつる、忍びの技の達人だ。

・ナイトブレード・

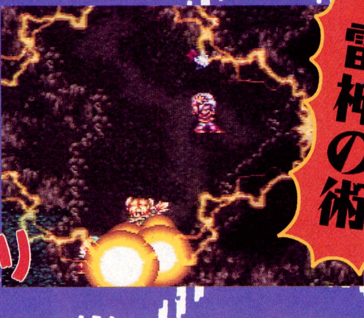
一撃必殺の暗殺者。毒霧やふくみ針など、相手の虚をつくような残忍な攻撃が主流。忍術を使っての攻撃もできる。




残影斬

⬆残像を残しながら移動し斬りつける。目にもとまらぬ速さ！

どんな術も自由自在

雷神の術

⬅➡武器を合わせて火花を出し、雷にして浴びせる忍術だ。

バリバリ



シャルロット

クラスチェンジ表

- クレリック
  - プリーステス
    - ビショップ
    - セージ
  - エンチャントレス
    - ネクロマンサー
    - イビルシャーマン

神に仕えるか、悪に媚びるか

司祭の孫であるシャルロットは、もともと回復能力に優れている。光にクラスチェンジをすれば、光の魔法で攻撃できるようになるぞ。では、闇の道を選ぶとどうなるのか？　なんと死体や悪魔を召喚できるようになるのだ。



⬆知性の高さにまず目がいくが、体力があるのにも注目。



⬆高くジャンプして空中で回転。いきおいよくフレイルを叩きつけるぞ。

光



ファイナルクラス

・ビショップ・

聖職者のうち最高位の者。ほぼすべての光の魔法を使いこなせるほか、聖なる力で不死の魔物も破壊できるのだ。

・セージ・

知識豊かな賢者。静かな環境を取り戻すために戦う。光の魔法のほかに、武器に自然の力を与える魔法も使えるぞ。



➡聖なる光を雨にして降らせ、体中の悪い気を取り除くのだ。

闇



ファイナルクラス

・イビルシャーマン・

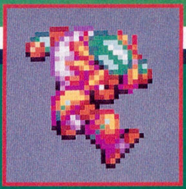
堕落した賢者のなれの果て。回復魔法を使うこともできるが、死人使いの名前のとおり、アンデッドの召喚が得意。

・ネクロマンサー・

邪神に仕え、魔物の力をあやつる呪われた聖職者。悪魔を召喚し、デーモンブレスなどの技を使わせて戦うのだ。



⬆フレイルを振り回しながら敵に向かってダッシュ。体当たりしてから敵をポカッと殴るかわいい攻撃。



ケヴィン

心を磨くか、腕を鍛えるか

クラスチェンジ表

グラップラー	モンク	ゴッドハンド
		ウォーリアモンク
	バシュカー	デルヴィッシュ
		デスハンド

父の獣神王から後継者になるべく育てられてきたケヴィンは、体を使った直接攻撃が得意だ。光の方向に進むと回復魔法が使える万能型になるぞ。闇を選択すると攻撃魔法を覚え、ますます格闘の専門家っぽくなっていくのだ。



⬆体力、す速さ、力。まさに戦うために生まれてきた男！

飛翔旋風脚



⬆片足を振り上げて回転しながら近づき、蹴りを放つ技。足腰を鍛えたモンクだからこそ使える技だ。

ファイナルクラス（光）

• ゴッドハンド •

心技体すべてが調和した格闘家。拳に聖なる力が宿ると言われている。素手での攻撃のほか、回復もできる万能型だ。

• ウォーリアモンク •

精神力によってくり出される技で敵を倒す格闘家。回復魔法のほか、拳から敵のMPを吸収する魔法も使えるのだ。

ファイナルクラス（闇）

• デルヴィッシュ •

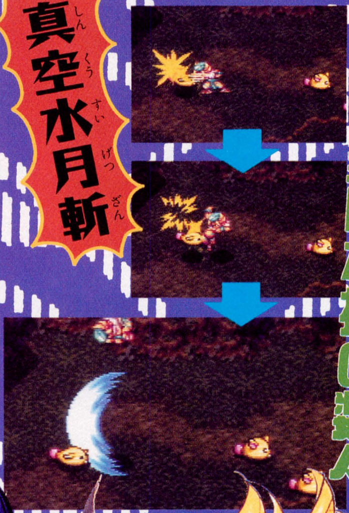
修行を積むことによって戦いの真髄を見い出した格闘家。拳に敵のHPを吸収する魔力を与えることができるぞ。

• デスハンド •

並外れた力を得るために、邪悪な力に身を売った格闘家。ゴッドハンドの対局に位置し、闇の魔法での攻撃も可能だ。

真空水月斬

⬇高速回転ジャンプで真空を生み、敵を斬り裂くぞ。



見て爽快な技の数々

ヒールライト

回復もできるのだ



⬆デュランのところで紹介している回復技。光のケヴィンも使えるのだ。

光



闇





リース

身を守るか、非情になるか

クラスチェンジ表

- アマゾネス
  - ワルキューレ
    - ヴァナディース
    - スターランサー
  - ルーンメイデン
    - ドラゴンマスター
    - フェンリルナイト

リースはアマゾネス軍団のリーダーであっただけあり、槍を手に戦う勇敢な女のコだ。光にチェンジをすると魔法で仲間や自分を援護しながら戦うことに。闇にチェンジすると、竜や魔獣を召喚する能力が身につけられるぞ。



↑女のコながらケヴィンと同じくす速さや力、体力が高い。

パワーダウン

じわじわと攻撃



↑➡水の力で敵の体を取り巻いて、パワーを半分にまで減らす魔法だ。

ファイナルクラス

・ドラゴンマスター・

竜と戦ううちにその力を身につけた竜戦士。使える魔法はルーンメイデンと同じだが、竜を召喚できる能力を持つ。

・フェンリルナイト・

邪悪な狼の名を称号にする闇の女戦士。敵の能力を引き下げ、いたぶるように戦う。魔獣を召喚することもできるぞ。



フェンリルナイト

闇

真空波動槍

↓槍を超高速回転させ、真空の輪をつくり、敵をスパッと斬り裂くのだ。



ファイナルクラス

・ヴァナディース・

死者の魂を神と分け合う女神の名を持つ。光の槍で攻撃するほか、自分の能力を引き出す魔法も使うことができる。

・スターランサー・

星の宿った槍をたずさえた清らかな女戦士。戦いを得意とするが、自分や仲間の能力を引き出す魔法も使えるのだ。

飛天槍

華麗な槍さばき



↑空を舞うように高く飛び上がり、敵めがけて槍をひと突き。豪快で華麗な技。

光



ヴァナディース

プロテクトアップ

↓➡土の力を空中に取り出して、体に浴びせて防御力をアップ！



魔法で仲間を守ろう

クラスチェンジにともないさまざまな能力発揮!!

ケヴィンが獣人に!!

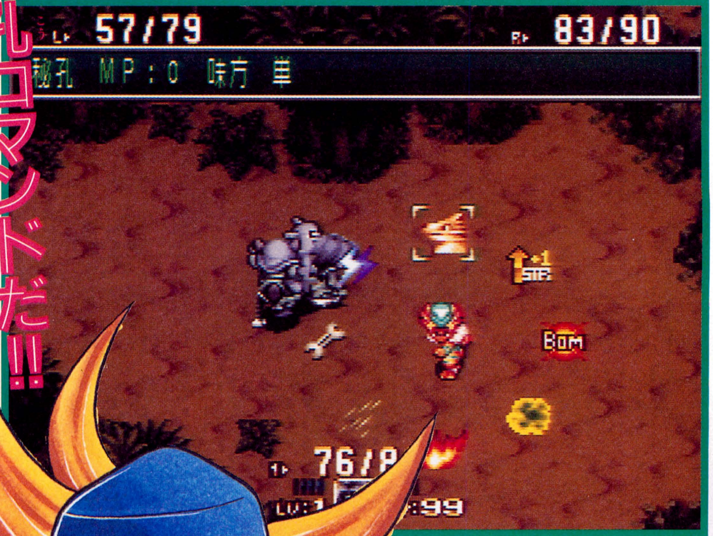
特定のクラスにチェンジすることによって、キャラクターは隠れていた能力を発揮することができるようになる。そのなかから、まずはケヴィンの変身について説明しよう。

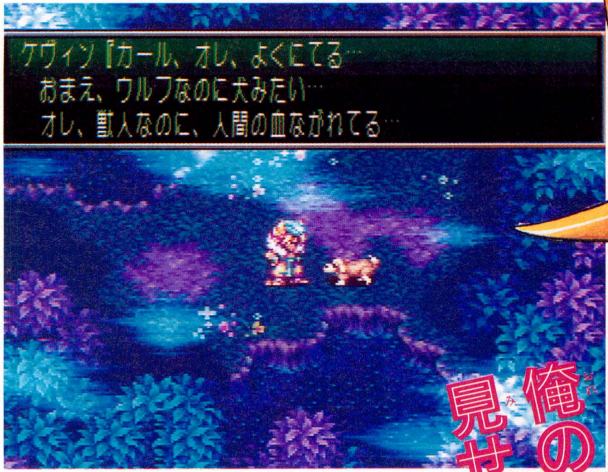
ケヴィンは本来、夜間の戦闘時にのみ獣人に変身することができる。だがクラス2以上になると、昼間でも獣人に変身することができるようになるのだ。

クラス2になると、〝秘孔〟というコマンドが使えるようになる。これを使うと、ケヴィンの姿が少しずつ変化していって、ついには獣人に変身してしまうのだ。獣人になると、平常時よりも戦闘能力が各段に上がるぞ。好きなときに獣人になれるとあっては、こりゃ便利ってもんだ。

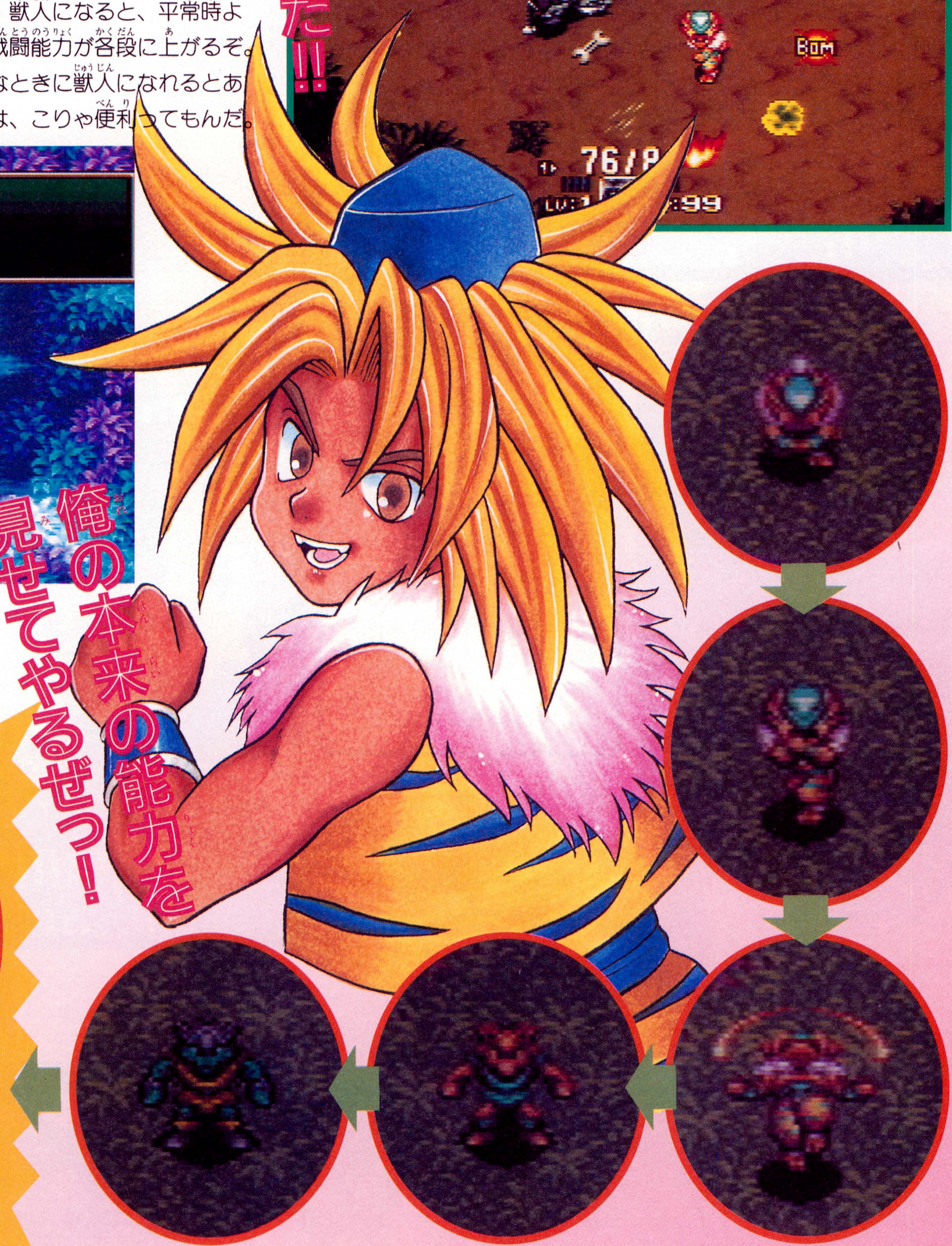
秘孔コマンドだ!!

⬇これが〝秘孔〟コマンド。このコマンドによって、ケヴィンは獣人へと姿を変える。能力値も大幅アップ。ただし使いすぎるとMPがあっという間に……。





⬆人間の姿をしているときのケヴィンは、とても心の優しい少年だ。戦闘時だけとはいえ、獣人になると、彼本来の感情は消えてしまうのか……?



これが獣人の姿だ!!



⬆もとの姿をまるで留めていない。なんかモンスターに見えちゃうぞ。まちがって攻撃しそうだぞ。そりゃないか。でも仲間にはちゃんと見分けがつくのか?

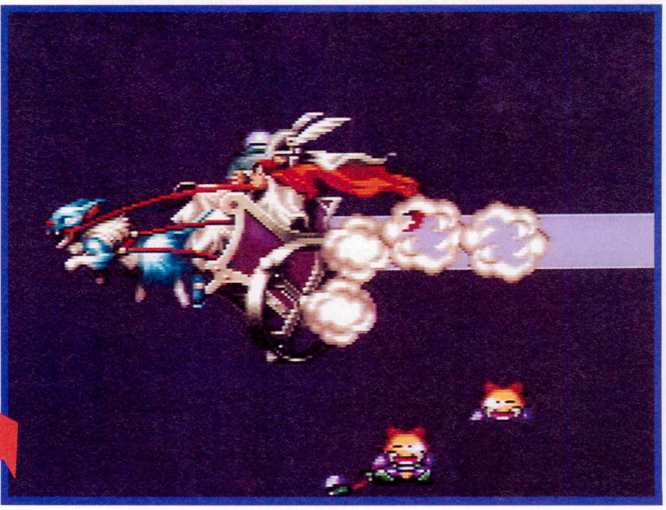
リースとシャルロットだけが使える召喚魔法

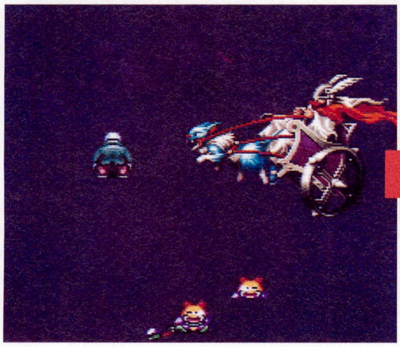
リースとシャルロットは、クラスによって召喚魔法を使うことができるようになる。それによって召喚される召喚獣を紹介していくぞ。

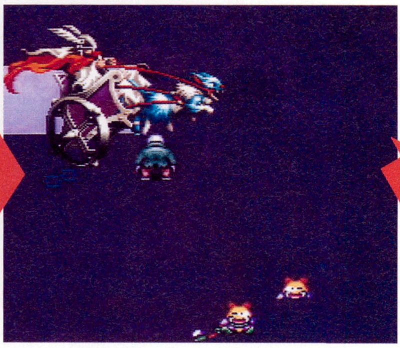
今月紹介するのは、リースが召喚するフレイアという召喚獣。天空から戦車に乗って降りてくるのだが、その戦車を引くのはなんと猫。大暴れする猫に引きずられる戦車。それに轢かれた敵は大ダメージ。

……なんか文章にするとかなりおマヌーな感じだが、実際に写真を見るとかなり迫力がある。とても猫が引いてるとは思えないぞ(しつこい)。しかも味方はダメージをくらわない。豪快で便利な召喚魔法なのだ。

召喚獣"フレイア"ついに登場!!







⬅⬆まさに猫が大暴れしている。猫まっしぐらな感じ。こんなデカい猫に暴れまくられた日にゃ、かなりダメージくらうと思うんですけど。しかもそのあと戦車に轢かれて、もう踏まれたり蹴られたり轢かれたりさんざんな敵の人たち。

トラップで敵を攻撃するホークアイの実力

最後はホークアイのトラップ攻撃だ。クラス2の光、レンジャーにチェンジすると、自然の力を利用した攻撃ができるようになる。地形や天候、生物の持つ力などを利用して、さまざまなトラップを仕掛けることができるようになるのだ。

下の写真はそのなかでも、"岩石落下"のコマンドを使ったときのもの。敵の頭上に岩が落ちてきて、敵は大ダメージをくらう。ホークアイにこんな豪快な攻撃ができるなんて、なんか意外な感じ。

ここまで書くと、「じゃあ、どのクラスになると何が使えるのかわかんないと、話になんないじゃん!!」と思うでしょ。もちろんそのうちバッチリ教えるから待っててねん。





⬆➡自然の力を操り、敵にダメージを与えるホークアイ。なんか盗族というより風水師みたいだな。まあよい。でも自分で岩を持ち上げたりはけっしてしないのだった。さすが非力ナンバーワン男性キャラ。

地水火風の恵みよ、我が力となれ!

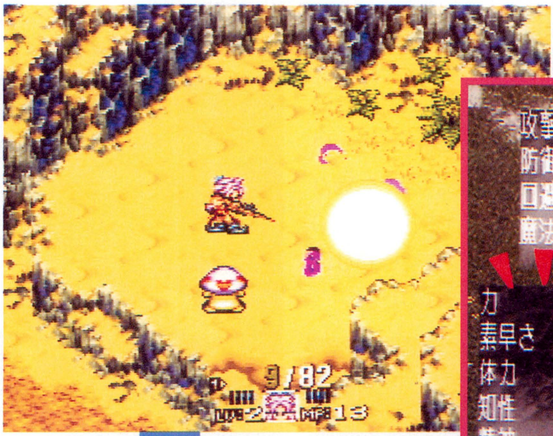




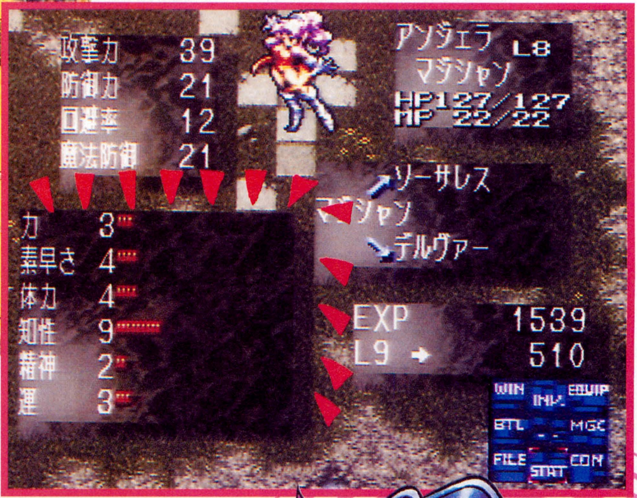
レベルアップのシステム教えちゃいます!!

何度も戦闘を重ねるとレベルが上がる。『聖剣3』では、自分の好きなパラメーターを上げることができるようになったのだ。

レベルが上がると、レベルアップリングが画面上に表示される。6つの項目のなかから好きなものを選ぶと、その横に表示された数値だけ、ステータス画面のパラメーターが上昇するというわけだ。上がる数値はキャラクターによって違うぞ。クラスチェンジすることなど、のちのちのことをよく考えて、パラメーターを上げるようにしよう。



戦闘が終了したら……



⬆➡ステータス画面の左下にパラメーターが表示されている。このなかから好きなものを選び、数値を上げることができるのだ。キャラクターの特性を考えてレベルを上げないと、攻撃に活かせなくて泣くハメになるぞ。

上げられるパラメーターとレベルアップリング

❶ 力



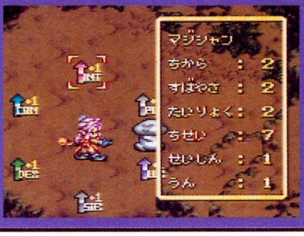
❷ す速さ



❸ 体力



❹ 知性

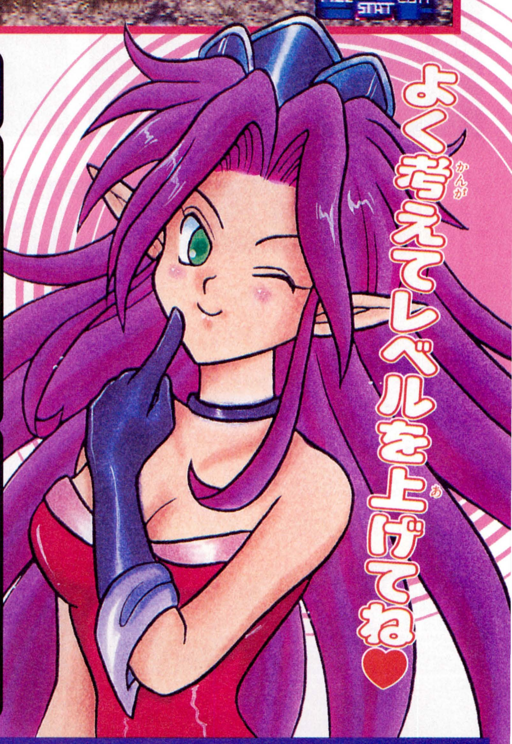


❺ 精神

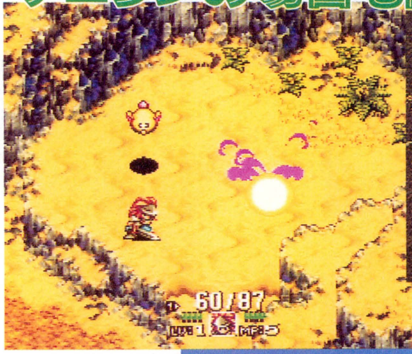


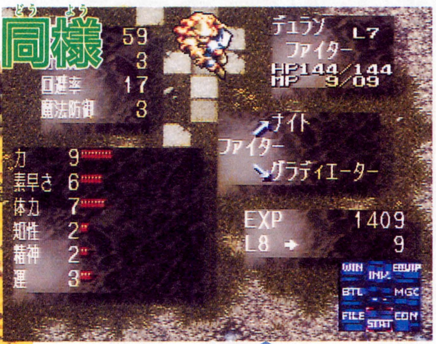
❻ 運





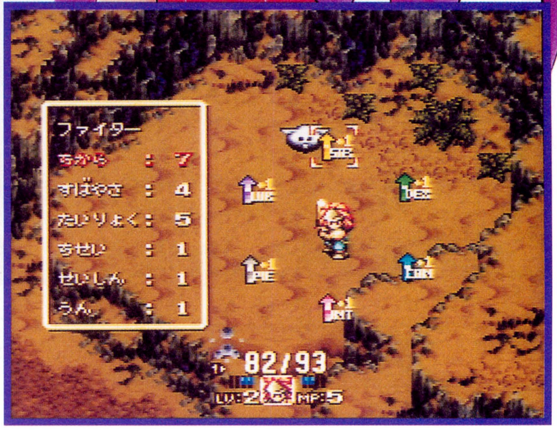
デュランの場合も同様





⬆現在のパラメーターはこんな感じ。これを伸ばすもよし、平均化するもまたよし……かなあ。

➡もとの数値が高い項目は、レベルアップ時に上がる数値も大きい。コイツの場合は力と体力ね。



フェアリーとともに伝導師となる精霊たち

先月号で、困ったときにはフェアリーが助けてくれるという話をしたのを覚えてる？　ところが、フェアリーにも力になれない場所が存在するのだ。そんなときに協力してくれるのが8体の精霊たち。主人公たちが窮地に陥ると、フェアリーとともにリングコマンドとして姿を現わす。そこから適した精霊を選ぶと、力を発揮して道を開いてくれるのだ。



目的地が発見できない場合は

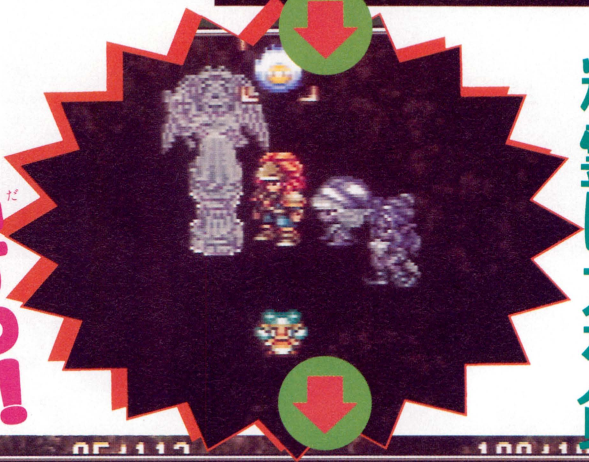


⬅先月号と同様、道に迷ったデュランたち。困ったときにはフェアリーを呼べ、とばかりにリングコマンドを開いてみたものの……。



➡情けないフェアリーちゃんのお言葉。おいおい頼むよ～。それじゃ、今度はさっき仲間にしたばかりの精霊を呼び出してみましょ。

呼び出すっ!!



精霊に力を貸してもらおう

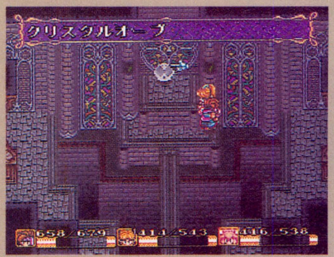


➡ウィル・オ・ウィスプが現われて、道を示してくれた。このようにして、主人公たちを導いてくれるのだ。

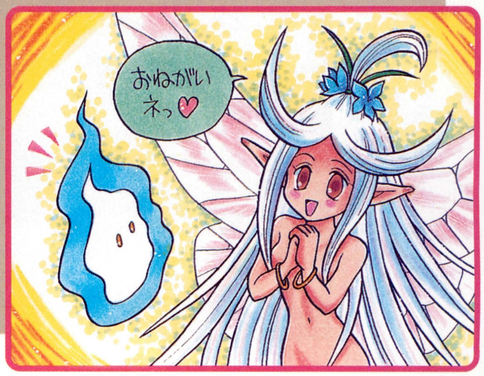
クリスタルオーブと似たようなモノ？

クリスタルオーブといえば、『聖剣2』で重要な場所に位置し、魔法をかけることによって道が開けたというアレ。要はアレと同じようなものだと思えばよい。ただし、『2』では随意にリングコマンドを出して精霊を呼び出し、魔法をかけることができたが、『3』ではそういうわけにはいかない。主人公たちが窮地に陥らない限り、精霊たちのリングコマンドは出てこないのだ。

フェアリーでは力が及ばない場合に精霊を呼び出す。成功すれば、さまざまな画面上の効果とともに、道が開かれることだろう。



⬆『聖剣2』で登場したクリスタルオーブ。あれが形を変えたものだと思えばヨイ。



その他の要素



これで最後よぉ～んの、その他のぺえじだ。ここでは前コーナーで紹介しきれなかった大砲屋、乗り物、そしてボスについて解析しちゃうぜ!!



陽気な大砲屋、ボンボヤジ登場

『聖剣2』ではお世話になりっぱなしでスミマセンってなカンジの大砲屋。『3』では、よりアクの強いキャラクターとなって、おやじパワーも炸裂じゃゃ。ぼんぼや～じ? ってギャグ、マンガにあったたな。



⬅きさくでフレンドリーなミスター・ボンボヤジ。序盤ではまたまたお世話になりそな予感。よろしくおねげーしますだよ。





妹もおるでよ♥

大砲でラクラクひとっ飛び!!





空を超えてラララ・・・



さぁ、乗った乗った

➡わ～ん、ついに大砲に乗れる(入れる)のねん。はやるココロを押さえつつ、ボンボヤジの指示に従います。



➡空中体育座り前転(勝手に命名)は『3』でも健在だぁ～。

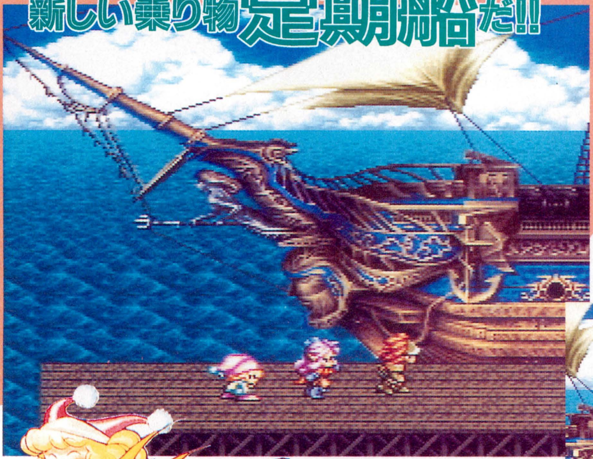
飛んで飛んで回って回る～♪



今度の「聖剣」は乗り物豊富だぞぅ～

またまた出たのだ、新しい乗り物"定期船"!! これで前出のモノも含め、『聖剣3』の乗り物はなんと4つ。まったくもってすごいのだ。"定期船"に乗り込むと、グラフィックは3D画面に切り替わる。まんまの画面で動き出すブースカブーとはまた違った、肩で風を切るよな爽快感の船旅がヤミツキになりそう。

新しい乗り物定期船だ!!

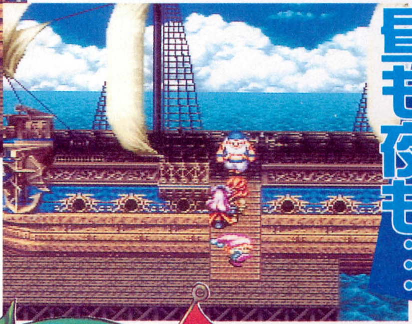


➡"定期船"では船上の人々とおしゃべり、乗組員は旅先の様子をガイドしてくれちゃったりもするのよん。うう～ん、なんだかカインドでグレイトフルな快適船旅ライフが送れそ～なのぉ。

広大な世界を飛び回れっ!!



昼も夜も……





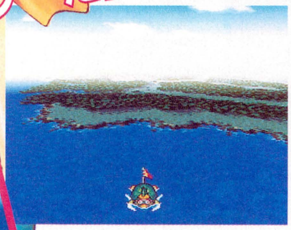
大海原を船は行く



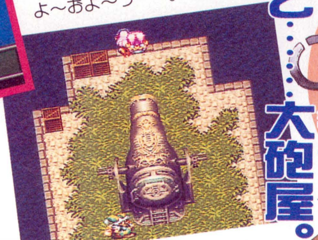








⬅お手軽ア～ンドお気楽な船旅とくりゃ、ブースカの出番。



⬇ドカーンと一発、やってみよ～およ～っ……。

んで……大砲屋。



見せましょう。超巨大&迫力ボス

その名も神獣ドラン!!

ついにここに真打ち登場!! 誌上初公開月の神獣ドランは、マナストーンのひとつに封印されし災厄の化身。超巨大で凶暴な風貌から、かなりのツワモノと見た。いったいどんな攻撃をしかけてくるのか!? 弱点はどこに!? 月の神獣って!? なんだか"!?"の応酬で終わってしまいそうなドランはいまだ、詳細不明。想像を膨らましつつ、続報を待て!!

⬇幻想的な青い月夜にゴート（山羊）……って、まるでシャガールの絵みたいだけど。おおこわ。





⬆この登場シーン、ちょっとスゴイ。この臨場感あふるる動きはハンパでなくオトロシーのだ。あ～ぶるぶるぶる。

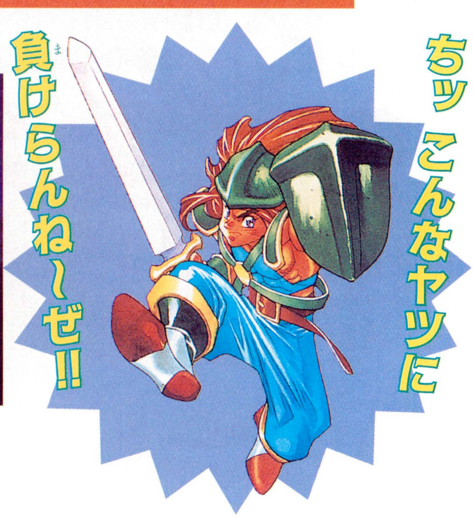
闇に浮かぶ白い巨体







⬆あああ、こんな巨漢（笑）にこんなスゴすぎる攻撃を受けたらと思うとぉ～……あ、アシがすくんでぇ～っ……うっ動けねーだよぉ～んぉ～んぉ～ん←泣くなよ。



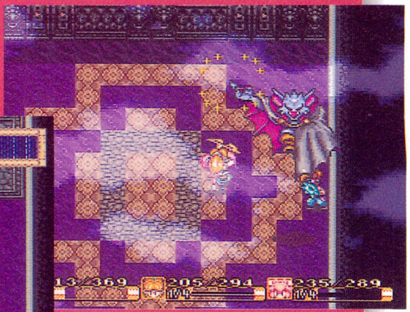
アンジェラのひとくちコラム



皆さんはじめまして、アンジェラです♡ ボスといえば『聖剣2』。まだ記憶に新しいけど、思えば手ごわいボスがたくさんいたわ。倒せないと押し潰されちゃうぬりかべ野郎とか、果物攻撃が痛い(?)パイナップル野郎とかね。戦闘のBGMが鳴るといつもアセってたわ～。私はそのころ修行中の身だったから戦闘には参加できなかったけど……って言ったら信じる?

⬇出たわね、このぬりかべ野郎っ!! 真ん中の目玉を攻めるのがポイントだったわね。うりゃうりゃうりゃあッ!! はあはあ。





⬆あっ、コイツっ!! たしかす速い動きで空から攻撃してくるの。

前号までの総ざらい!! すんごいボス大集合

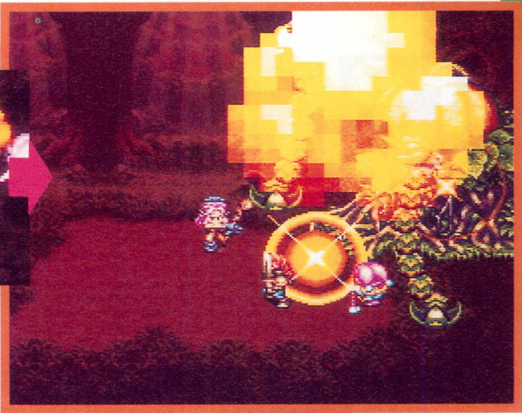
『聖剣』の楽しみのひとつはなんつ～てもボス対戦!! 姿や攻撃、そして強さと興味は尽きないトコロだよねっ。というワケで、『聖剣3』の圧倒的存在感の超魅力的なボス群を、もう紹介済みのボスも交えて大公開してしまおう!! 前ページのドランもスゴイけど、これまでのボスたちもかなりキテるヤツが多いぞ。早く動く姿が見たいよ～!!

⬇おなじみのかぼちゃボス。美しくもコミカル、そしてメルヒェンな外見だが、それに惑わされてはイカンぞなもし。



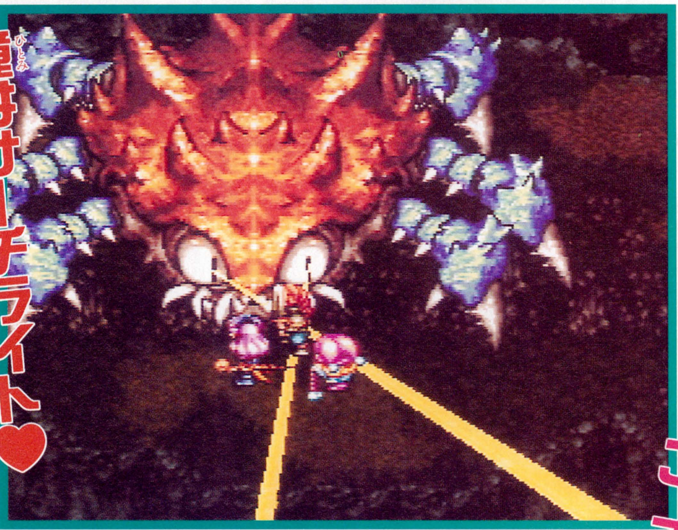
⬇そ～だ、そこで魔法攻撃だ！ イイぞぉデュラン!!





➡ついにかぼちゃ討ちとったり!! 今日の味噌汁の具に使いましょ。煮付けにもグーだな。

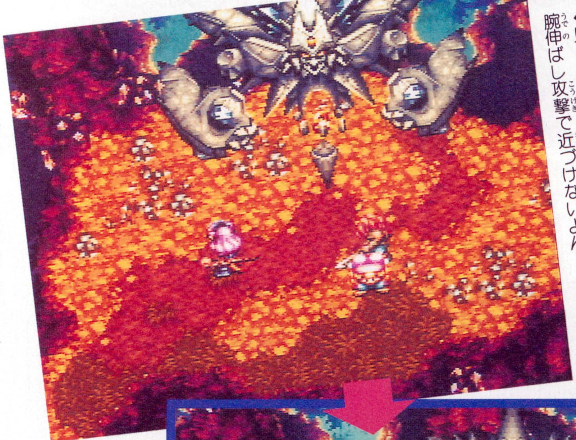
瞳はサーチライト♥



⬅かぼちゃに続くタベモノ系、第2弾！ 堅そ～な甲羅に引き締まった肉体(ー)の大ボスぢゃ。

ヒジョ～に強力な腕攻撃!!

⬅見るからに手ごわそ～なボス。腕伸ばし攻撃で近づけないよん。





⬇鬱蒼とした道を抜けると怪しげな城が突如目の前に。

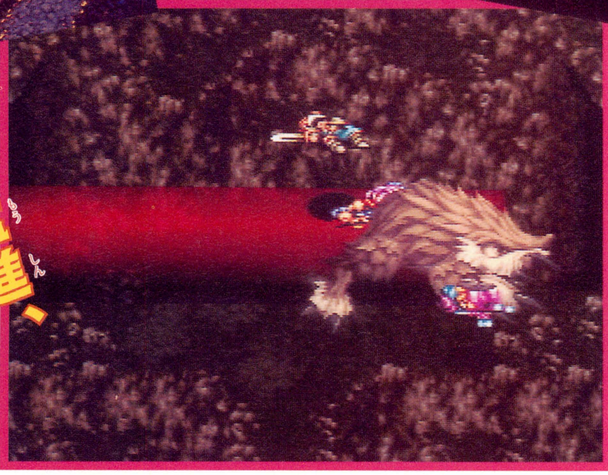






このさきにナニが…!?

猪突猛進、ぶちかまし!!



⬅鼻息荒い“ぶちかまし”の体当たり攻撃。見事倒したあかつきには、もちろん猪鍋で舌つづみ。

またねっ！



アーク ザ ラッド

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	発売中 5800円

ついに発売された『アーク ザ ラッド』。ドハデな演出がモノスゴイこのゲーム、プレイステーション初の本格RPGってことで、みんなの期待も大きいんじゃないかな？　そんなわけで、一挙16ページの徹底攻略をしちゃうぞ。それぞれのキャラクターが持っている魔法のくわしい解説や、効果的な戦闘方法、各マップ上での注意点、モンスターの特徴など盛りだくさんだ。もちろん、宝箱の中身や、モンスターの持っているアイテムも完全にサポートしているぞ。

旅立て！ 冒険の空へ!!



アーク ザ ラッド
ワールドマップ

回りはじめた運命の歯車！

神の遺産である聖柩が眠り、精霊の源と伝えられる島国スメリア。その北方に位置する精霊の山、シオン山の炎が消されるところから物語は始まる。それは運命を背負った少年アークを中心に回り始めた、人類滅亡への第一歩だった。果たしてアークは仲間たちとともに人類を滅亡から救えるのであろうか？



運命の引き金を引く 神官ワイト家の長女



⬅ククルはトウヴィル村々長の悪巧みで、シオン山の山頂の聖なる炎を消してしまう。そのため邪悪な魔物が復活してしまった。

父の意志を引き継ぐ少年は 精霊の山を目指す



➡聖なる炎が消えたその夜、アークは10年まえに姿を消した父親の手掛かりを求めて、吹雪のシオン山に登ることを決意する。

精霊の山の入り口 少年と少女が出会う



⬅ククルとアークがシオン山の入り口で出会う。アークはククルから松明を受け取り、山頂を目指して、山のなかへ入っていく。

突然の強敵 少年の敗北！



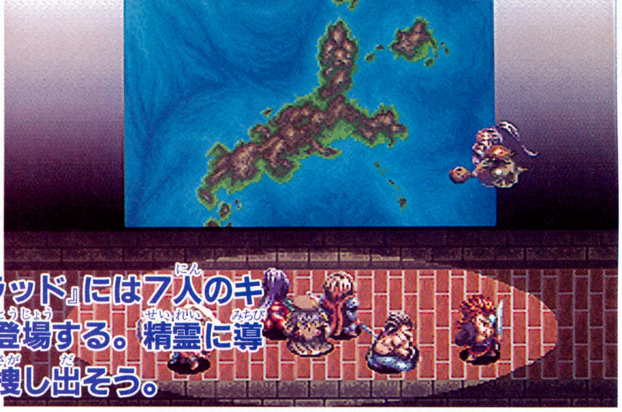
⬅山の中腹、アークは封印を解かれ復活した強力なモンスターに襲われ、力つきてしまう。

アークの戦いがいま はじまる



☆キャラクター紹介

Character



『アーク ザ ラッド』には7人のキャラクターが登場する。精霊に導かれし仲間を捜し出そう。



Arc（アーク） 熱く燃える主人公



旺盛な冒険心と正義感を合わせ持つ少年。能力値が平均的に上がっていくので、前衛で活躍させよう。攻撃魔法も強力なので使うべし。

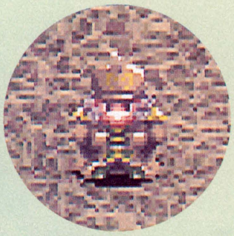


⬆10年まえに行方不明になった父親を捜すため、アークは冒険に旅立つ。はたして父親は生きているのだろうか？

✿アークの魔法✿

■バーングラウンド：指定範囲内の床から溶岩を発生させて敵にダメージを与える攻撃魔法。
■トータルヒーリング：味方キャラのステータス異常を回復させる魔法。同時にHPの回復も可能だ。
■ゲイルフラッシュ：異空間から光弾を呼びよせて指定範囲内にいる敵にダメージを与える攻撃魔法。
■スロウエネミー：指定範囲内にいる敵の敏捷度を下げる魔法。これを使うなら別の魔法を使ったほうが……。
■メテオフォール：隕石を落下させて指定範囲内にいる敵にダメージを与える攻撃魔法。

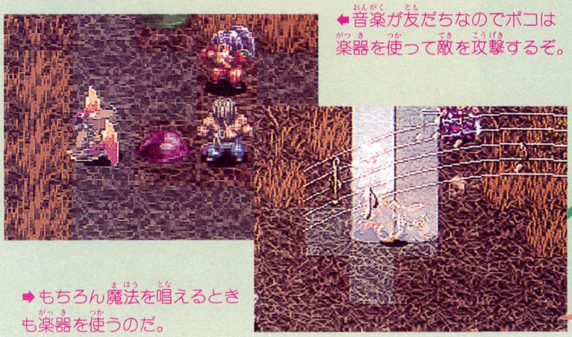
音楽も武器になる



争いを好まない内気な性格の兵士。ゲーム序盤では、防御力が低いので、弱い敵で経験値を稼ごう。また、敵に遭遇したなら、攻撃されないように味方の後ろで行動しよう。楽器を使った彼の魔法には、ステータスを修正させるものなど僧侶系のものが多い。MPは気にせずドンドン唱えていこう。

✿ポコの魔法✿

■戦の小太鼓：指定範囲内にいる味方の攻撃力を数ターンのあいだ上昇させる技。
■荒獅子太鼓：ポコの向いている方向に波動レーザー弾を飛ばして攻撃する技。弾は敵を貫通するぞ。
■気合ラッパ：音符を相手めがけて投げつける技。
■へろへろラッパ：たくさんの爆弾を発射して攻撃する技。一定の確率で敵の目を見えなくする能力もある。
■癒しの竪琴：指定した味方のHPを回復する技。
■のろまのベース：指定した敵の敏捷度を下げる技。
■韋駄天のオカリナ：指定した味方の敏捷度を上げる技。
■向き直りの笛：指定範囲内にいるすべてのキャラの向きをポコが向いている方向に向け直す技。



⬅音楽が友だちなのでポコは楽器を使って敵を攻撃するぞ。

➡もちろん魔法を唱えるときも楽器を使うのだ。



Poco（ポコ）



回復魔法ならおまかせ

Kukuru ククル



精霊の山を守ることを義務づけられた神官。攻撃面では劣るが、回復魔法なら右に出るキャラはない。攻撃魔法である天の裁きは強力。



←神の血を引く一族のククル。すでに決められている自分の運命から逃れられ、自由を手に入れられるといった条件で、精霊山の炎を消してしまう。はたしてその運命は……。



➡回復系の魔法が得意なキャラがいると敵との戦闘も心強い。ククルには後衛から援護してもらおう。

★ククルの魔法★

■キュア：指定範囲内にいる味方のHPを回復する魔法。ククルのレベルに応じて強力になっていく。

■デポイズン：味方が受けている毒を消しさる魔法。毒はすぐに回復するので使う機会は少ないかも。

■サイレント：敵の魔法を封じこめる魔法。この魔法を唱えてくる敵など、魔法使い系の敵に使おう。

■リフレッシュ：マヒや暗闇など、異常になったステータスを回復させる魔法。けっこう便利。

■天の裁き：天使の力を借りて、指定範囲内にいる敵をレーザー光線で攻撃する唯一の攻撃魔法。

■リザクション：戦闘不能になってしまったキャラを復活させる魔法。復活後は必ず体力を回復させよう。

■ディバイド：指定範囲内にいる敵のHPを吸収し、同じ範囲内にいる味方に奪ったHPを分け与える魔法。

頼もしきサムライ

Tosh トッシュ



正義感あふれるサムライ。移動力や攻撃力がある戦士型のキャラクターなので、最前線で活躍させよう。攻撃魔法も強いぞ。



★トッシュの魔法★

■桜花雷爆斬：刀で敵を斬りつけ、桜の花ビラを画面中に舞わせる、トッシュならではの派手派手な技。

■呪縛剣：敵を攻撃したあと、一定の確率でマヒさせることができる技。

■真空斬：トッシュから2マス先にいる敵を攻撃する技。あいだに障害物があっても使用可能だ。

■虎影斬：敵に向かって走り込みながら攻撃する技。レベルによって攻撃できる距離が伸びる。



⬆仲間を助けるために悪人になりきったトッシュだが、悪人のワナにはまってしまい、仲間は殺されてしまうことに。



➡トッシュが魔法を使うときは、デンと文字が現われる。こりゃかっこいいぜ。ちなみにこれは桜花雷爆斬を使用したときのもの。



Gogen ゴーゲン

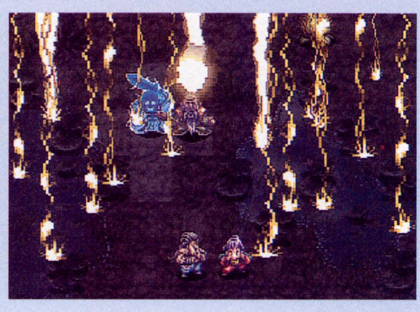
魔法攻撃のエキスパート

古の７勇者のなかのひとり。派手派手な攻撃魔法が豊富に使え、魔力はずば抜けて高いぞ。一度にたくさんの敵を攻撃できるのが魅力。





⬅敵を道連れにして数千年の眠りについていたが、アークたちに眠りを覚まされる。少少ボケぎみな爺さんだが、古の７勇者といわれるのでかなりの腕の持ち主なはず!?



➡戦闘能力は期待できないが、魔力の数値は高い。強力な魔法を唱えて敵を一気に成仏させてやろう。

★ゴーゲンの魔法★

■エクスプロージョン：炎でできた膜で指定した範囲を包み込み、なかにいる敵を焼きつける攻撃魔法。

■ドリームノック：指定範囲内にいる敵を眠らせる魔法。必ず成功するとは限らないので使いすぎに注意。

■ダイヤモンドダスト：吹雪を呼びおこし、指定範囲内にいる敵に氷をぶつけて凍らせる攻撃魔法。

■ウィンドスラッシャー：指定した範囲内に風を巻き起こして竜巻を敵にぶつける攻撃魔法。

■ヒートウォール：数ターンのあいだ炎の壁を出現させる魔法。炎の壁はほかの技と合わせて使ってみよう。

■サンダーストーム：指定範囲内に多数の雷を落として敵を感電させる攻撃魔法。彼の魔法でいちばん派手な技。

■テレポート：ゴーゲンから４マス分の周囲にいる味方とともに、指定した場所に瞬間移動する魔法。



無敵の拳法家

Iga イーガ

ラマダ寺院で生活する拳法家。防御力や攻撃力が高く、肉体の強さではトッシュさえもしのぐ。もちろん、打たれ強いことを活かして前衛で使おう、別れ道があったらトッシュ、イーガを別々の道に突入させるのだ。



★イーガの魔法★

■心眼法：指定範囲内にいる敵をロックして、退魔光弾の目標とする。ロックした敵は頭に印が付く。

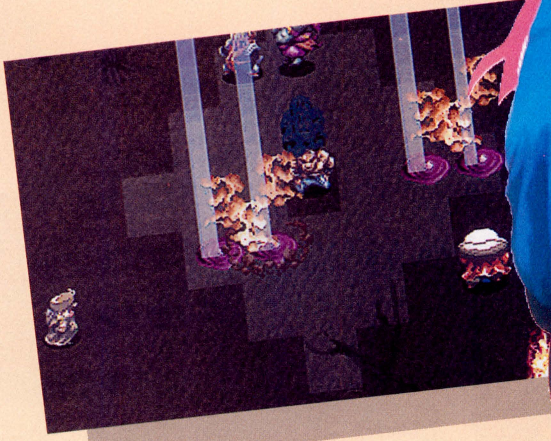
■退魔光弾：心眼法でロックした敵なら、どんな に離れていても光弾をぶつけて攻撃することができる。

■旋風撃蹴：イーガから４マス分の周囲にいる敵に対してキック攻撃をしかける技。

■流星爆：竜巻を発生させてイーガの周囲にいる敵を空中に巻きあげて地面にたたきつける技。

■鬼神流影波：イーガ自身の残像を作りだし、その残像を敵に投げつけて攻撃する強力な技。

■滅掌烈波：イーガとのレベル差が一定以上ある敵を気合で消しさることができる技。



⬆イーガは打撃攻撃が十分に強いので、魔法を使うことはちょっと忘れがち。魔法を使っても十分いけるぞ。



Chongara
チョンガラ



召喚獣のご主人さま

幻の聖柩を捜しもとめる骨董品商人。体力や攻撃力などが低く、チョンガラ自身の戦闘力は期待できない。しかし、彼には召喚獣を呼び出して、戦わせる能力がある。召喚獣は全部で6体あり、それぞれひとつずつ特殊能力が用意されている。MPが続く限り召喚しよう。



～チョンガラの召喚獣～

ケラック

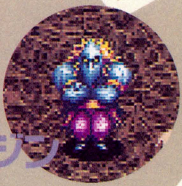




3体1組で登場する召喚獣。体力を回復させる特殊能力を持っているので役に立つ。まず、こいつから召喚しよう。

フウジン ライジン





彼らは別々に召喚して、それぞれ単体で行動させるのだが、特殊能力は2体でひとつ。敵を両側から挟み攻撃するぞ。



ヘモジー

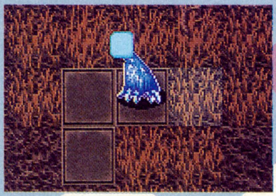




モフリー同様に攻撃面では期待できない召喚獣。彼は敵をヘモジーの姿に変身させ戦意を喪失させる特殊能力をもつ。

モフリー





攻撃面では期待できないが、穴の開いている場所など、移動不可能な場所を通常の床に変化させる特殊能力を持つ。

オドン



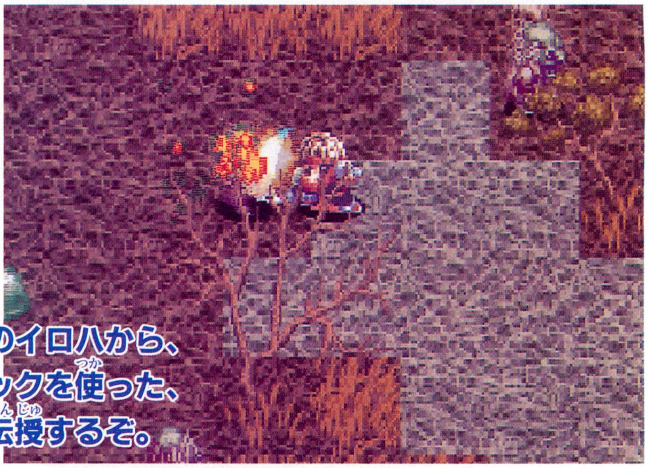


最強であり、最弱でもある召喚獣。つまり、彼の特殊能力は敵の姿や能力をそっくりコピーしてしまうことなのだ。

☆バトル

Battle

ここでは戦いかたのイロハから、さまざまなテクニックを使った、戦いの極意までを伝授するぞ。

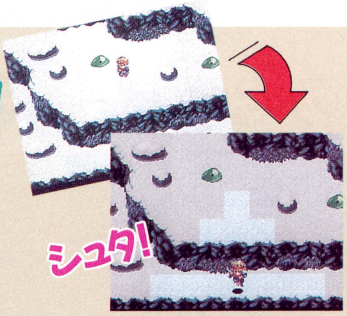


基本はいつでも大切だ。移動したあと、攻撃、魔法、アイテム。すべてはここに終始する。ちなみにコンフィグで行動終了の確認は“あり”にしよう。間違って行動終了したら困るからね。

すべての行動はこれらの組み合わせだ!!



ジャンプでガケもへっちゃらだ!!



ジャンプのレベルが１以上あると、障害物を飛び越えて移動できる。ジャンプしないと行けない場所もあるので、誰がジャンプできるかは、ちゃんと把握しておこう。誰でもジャンプできるようになるアクセサリーもあるぞ。

⬆アークが初めて戦うマップでは、ジャンプしないと宝箱を取ることができないぞ。

攻撃



アイテム



魔法



移動した場所によって攻撃できる敵や、回復できる仲間が変わってくるので、移動は慎重に。とりあえず移動してみて、攻撃が届かないならもう一度考えなおそう。

★アクセサリー活用法★

アクセサリーはパーティーの共有財産。装備のしかたによってパーティーの戦力が変わる。このアクセサリーを付けて得意な攻撃法を強化するのが効果的だ。つまり通常攻撃の得意なキャラは命中率や攻撃力を上げ、魔法が得意なキャラは魔力を上げる。ただ序盤は強力な魔法が少ないので、攻撃力の弱いキャラに攻撃力を上げるアクセサリーを付けたほうがいいだろう。





⬆➡魔力が高く、攻撃力が低いククル。序盤は魔力より攻撃力を上げるのが無難。

長所を活かすか短所をおぎなうかそれが問題じゃのぉ



★特殊行動レベル★

特殊な行動のうまさを表わすレベル。０なら何もできないが、上がるにつれて、いろいろできるようになる。このレベルはいつも把握しておくようにしよう。必要ならアクセサリーで強化だ。





ジャンプ

０ならジャンプ不能。１ならガケなどの段差や低い障害物、２なら敵や味方、高い障害物も飛び越す。



投げ

０だと隣のマスにしか届かない。１だと遠くまで投げられるようになり、２になると威力が上がるぞ。



反撃

０ならまったく反撃しない。１なら正面からの攻撃、２なら側面、背後から攻撃されても反撃する。



受け

０ではアイテム受け取り不能。１なら受け取ることができ、２なら投げ返すこともできるようになる。

～戦術指南～

効果的な戦いかたをバッチリ教えるぜ!

基本的な行動は前のページで解説したが、つぎはそれらを活かした戦術を伝授しよう。戦術がマズいとこちらの被害は大きくなるぞ。さらに敵を倒すだけじゃなくて、経験値を均等にかせがせることを忘れてはダメだ。経験値は敵を倒したときだけでなく、敵にダメージを与えるだけでも得ることができる。魔法やアイテムを使ったとき、さらに敵の攻撃を受けたときにも経験値が入るので、成長が遅れているキャラは、順番がきたらとにかく何か行動するようにしよう。もちろん敵にとどめを刺したときが、もっとも入る経験値が多いので、計画的にレベルの低いキャラにとどめを刺させるようにしなければならないぞ。



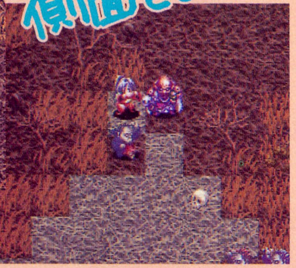
⬅通常攻撃も魔法も届かないので、石を投げる。敵にダメージを与えられるうえ、敵から離れているので反撃を受けない。



➡ダメージは少しだったけど、経験値が入ってレベルが上がった。つぎはとどめを刺せるよう、敵のHPを削っておこう。

★ 回り込み ★





⬆➡回り込めなくても、敵の横からなら比較的安全に攻撃することができる。



回り込めば反撃されにくいからこわくないよ

モンスターを正面から攻撃すると、かなり高い確率で反撃されてしまう。でも後ろや横に回り込めば、敵の反撃レベルが高くないかぎり、反撃されることはない。ならば移動力を最大限に利用して、敵の背後や側面から攻撃するのが得策だ。敵のなかにも、移動力のあるかぎり、回り込んで攻撃してくるモンスターもいるぞ。注意しよう。

★ 方向転換 ★

いかなるときでも敵の攻撃にそなえるこれぞ極意ってもんだ!







⬆➡ガケやしげみなど、障害物を背にすれば、背後からの攻撃は受けないぞ。

行動を終了させるとき、つぎの攻撃順がくるまでに敵が攻撃してきたら、できるだけ反撃できるようにしたい。LかRのボタンを押しながら✚ボタンを押すと、キャラの方向を変えることができる。これを利用して敵の攻撃に備えよう。ただレベルがほかのキャラより高い場合は、あえて敵に背を見せて反撃しないようにするのもいいぞ。

★ 密集隊形 ★

ホラホラみんな集まって回復魔法かけるんだから



魔法の効果範囲は限定される。回復などの魔法をかけることを考えれば、できるだけ全員が固まって戦ったほうが有利だ。モンスターたちはマップ上に散らばっているので、どうしても仲間どうしが離れがちになるが、なるべく近くで戦うようにしたい。魔法をかけるときは、できるだけ味方が集まるよう、つねに隊形には気を配ろう。





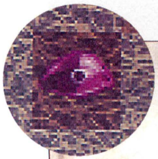
⬆➡回復や攻撃補助の魔法は、レベル1だと隣のブロックにしか効果がない。

Monster



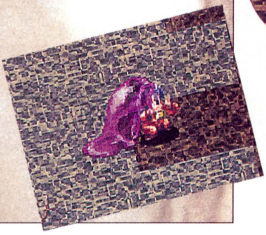


ここではオルニスの丘までに出現する23種類のモンスターを紹介するぞ。チェック、チェック。



アジッドスライム

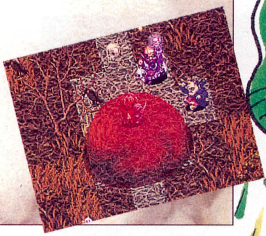
体力が104、攻撃力が12防御力15と、スライムのなかでは最強の敵。しかも、攻撃されると毒を受けてしまう。





ウィッチクラフト

広範囲に拡がるエクスプロージョンの魔法を1回だけ唱えてくる。できることなら唱えられるまえに倒すこと。





エレメンタル

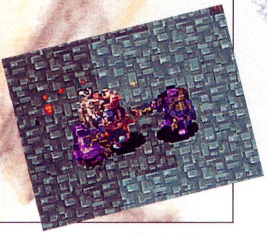
ふだんはおとなしいヤツだが、エレメンタルどうしで合体した場合、能力が数十倍もアップする。早めに倒そう。





グール

攻撃力はそれほどないが、ときどき頭を飛ばして相手をマヒ状態にさせる攻撃をしかけてくることもある。





グリーンスライム

体力が3と、一撃で簡単に倒すことができるヤツ。2体に分裂するので、増殖させてから経験値を稼ごう。

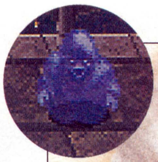




下法師

僧侶系の敵。効果範囲は狭いが、天の裁きの魔法をガンガン唱えてくる。体力が87もあるので全員で攻撃だ。





ゴースト

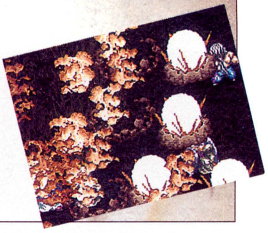
姿が半透明なので、攻撃が当たりにくそうだが、じつは簡単に倒すことができる弱い敵。好きなように倒そう。

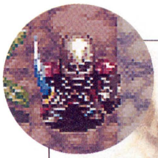




修験者

姿や天の裁きを唱えてくることから下法師と間違いやすいキャラ。しかし、下法師よりも全体的に数値が低い。





スケルトン

体力分のダメージを与えると体はバラバラに壊れるが、そこからさらに攻撃しなければとどめを刺せないぞ。

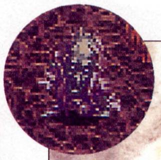




ソーサラー

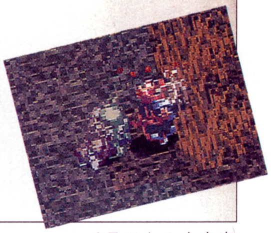
メイジに似た魔法使い系の敵。このソーサラーは広範囲に攻撃できるウインドスラッシャーを唱えてくるぞ。





ゾンビ

ザコのなかのザコなのだが、攻撃したものをマヒさせる能力があるので、反撃されないように一撃で倒そう。

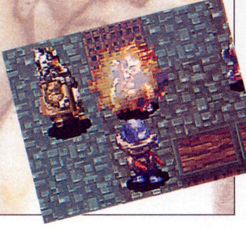


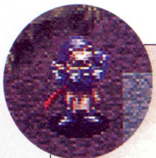
イラスト：山内真



ドールマスター

ときどき相手を暗闇の状態にしてしまう攻撃をしてくる。移動できる範囲が広いので、一気に近づいてくるぞ。





ニンジャ

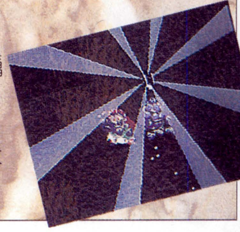
広範囲に攻撃するばくれつ手裏剣を使ってくる敵。こちらが正面から攻撃すれば、必ず反撃してくるぞ。

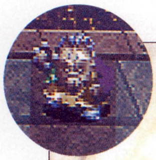




ネビュラス

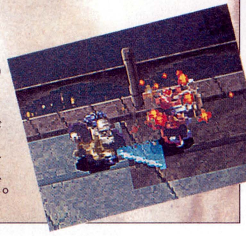
ディバイドの魔法を唱えてくるイヤなヤツ。体力が112もあるので、四方を囲んで一気に攻撃して倒そう。

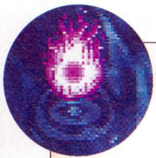




破戒僧

ときどきデポイズンの魔法を唱えてくるが、ある程度レベルが上がっているキャラクターなら簡単に倒せる敵だ。





ヒョウエンキ

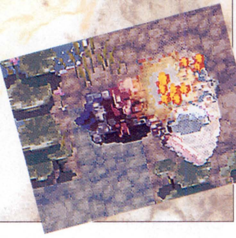
ボスのラリュウキといっしょに出現する敵。エレメンタルの姿をしているが合体をすることはないので安心。

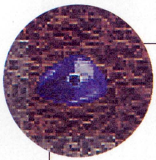




ファイター

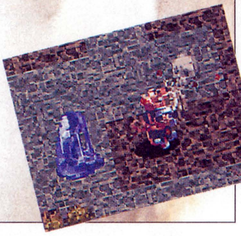
戦士系の敵なので体力が30もある。だが、それ以外の数値は低いので、問題のないヤツ。経験値稼ぎにどうぞ。





フリージー

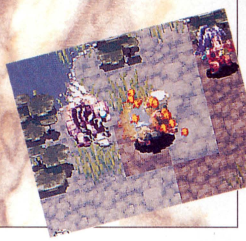
グリーンスライムの強力版。スライム系の敵は分裂すると体力が半分になるので、それから攻撃しよう。

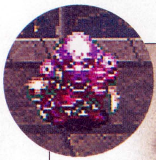




マイティフライ

飛んでいるので、障害物があっても平気。背後から攻撃されると、地面にたたきつける技を使用するので注意。

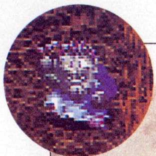




メイジ

魔法使い系の敵なので、攻撃さえできれば簡単に倒すことができる。ドリームノックを唱えて眠らせようとするぞ。





闇法師

破戒僧のパワーアップ版。サイレントの魔法を唱えてくるので、力押しができるキャラクターで攻撃しよう。

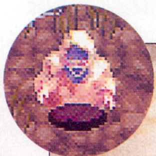




妖樹

移動はしないが、種をまいて仲間を増やしてくるヤツ。花粉攻撃が強烈なので、火系の魔法で遠くから攻撃だ。





レイス

ゴーストのパワーアップ版。体力が26あるが簡単に倒すことができる。サイレントの魔法を唱えることもある。





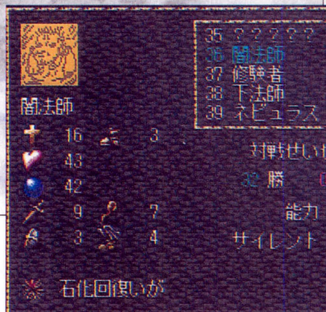
チョンガラ図鑑を使え!!

チョンガラの特殊能力のなかには、敵の体力や攻撃力などのデータを調べることができるコマンドがあるよね。じつはこのコマンドで調べた敵は、〝チョンガラのモンスター図鑑〟に記入されるのだ。この図鑑は、コンフィグモード（戦闘画面でセレクトボタンを押す）のなかにあるぞ。ステータス以外にも、攻撃パターンや対戦成績なんてのも見ることができる。また、チョンガラのモンスターイラストはけっこう笑えるよ。



コンフィグモードを開いて

チョンガラ図鑑を見る!!



Map & Guide



序盤の9つのバトルマップのポイントを解説。146ページのモンスターデータも合わせて活用してね。



敵を全滅させればクリアーなのだ



MAP1 精霊の山

アークの旅立ち

さすがに最初だけあって難しいことは何もない。グリーンスライムは分裂するだけのザコ敵なので、何も考えなくても近づいて攻撃しているだけで簡単にクリアーできる。ただ移動を終了するときは、なるべく敵のほうを向くように。敵の攻撃に対して反撃しやすくなるからね。



攻撃は敵のほうを向いて○ボタンを押せ!!

●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
グリーンスライム	×5	薬草、復活の薬

[ADVICE] 宝箱はダメージを与えると開く

宝箱は隣接しての直接攻撃か魔法やアイテムでの間接攻撃で開けることができる。ダメージを与えれば、その時点で中身が手に入るのだ。







MAP2 コルボ平原

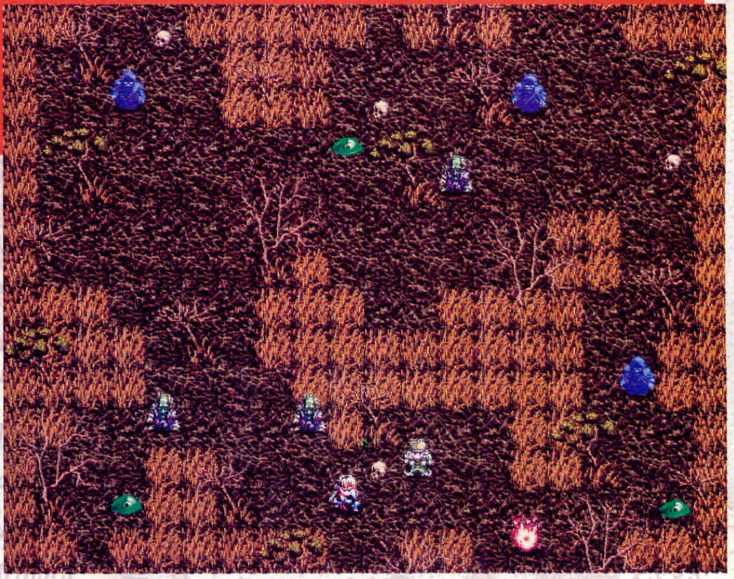
パレンシアの兵隊ポコが仲間に

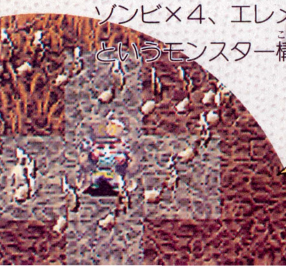
ポコが加わりパーティーはふたりに。このマップはクリアー後に何度でも挑戦できるが、その場合グリーンスライム×6、ゾンビ×4、エレメンタル×3というモンスター構成になる。

●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
グリーンスライム	×3	薬草、パロの実
ゾンビ	×3	毒草
ゴースト	×3	聖水、回復果物
エレメンタル	×1	石

ポコは攻撃力は低いが、ステータスアップや体力回復の魔法が使える。回復係としてアークのそばで行動させよう。





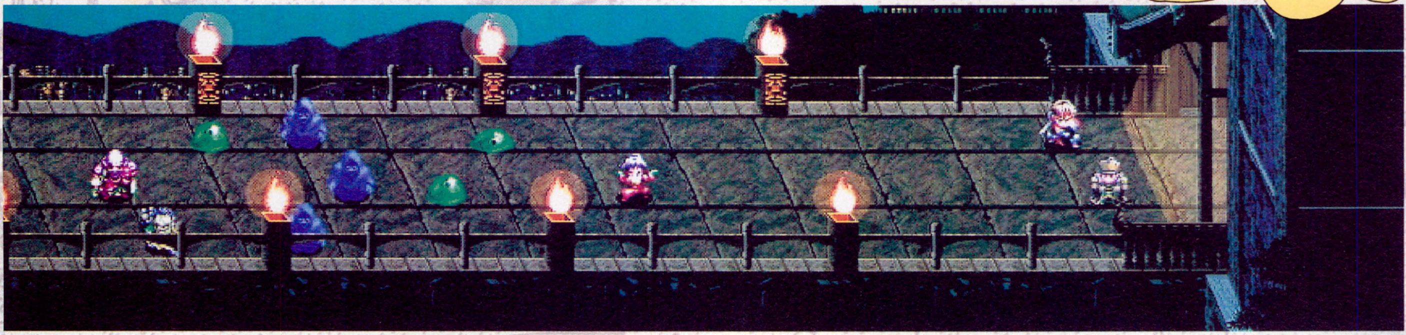
ぼくも戦うよ



MAP3 パレンシア城門前



回復魔法ならわたしにまかせて

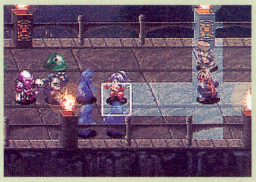


ククルが一行に追いつきパーティーは3人に

右にいるアークたちが合流するまでは適当にゴーストたちの相手をしつつククルを待機させ、3人そろった時点で敵を本格的に攻めたほうが安全。とにかくククルひとりに無理をさせないように。あとは催眠魔法ドリームノックを使うメイジにも注意。

[ADVICE] 薬草はなげても使えるのだ

アイテムは投げれば、遠く離れた対象にも効果を発揮できる。たとえば敵に囲まれた仲間に薬草を投げつけて体力を回復してあげたり、敵そのものに石をぶつけて遠くから援護するなど。ちょっとした工夫で戦いがラクになるよ。



⬅投げレベルが上がると、より遠くまで物を投げられるようになる。

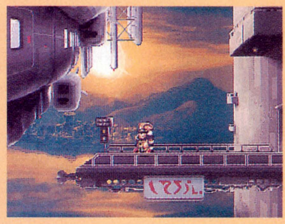
●敵登場ユニット

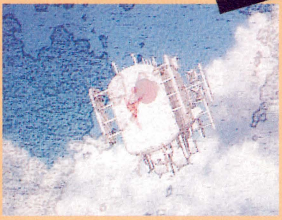
名前	数	落とすもの
グリーンスライム	×3	薬草、魔力の葉
ゴースト	×3	回復果物
破戒僧	×1	まにあわせのくつ
メイジ	×1	魔法のカード



そして舞台はミルマーナへ

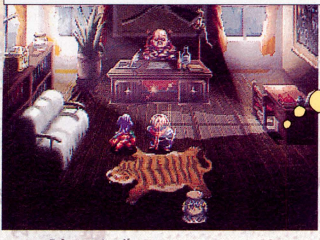






スメリア国王から聖柩探索の依頼を受けミルマーナへ旅立つ一行。そのまえに忠告。ミルマーナのモンスターは強いので自信がないならコルボ平原でレベルアップしとこう。

ルワジの森とセンバラの沼のモンスターを倒すのだ



でも本当はニカラスの森から行くのがいいよ：トラの敷物談

一行が目指すのはミルマーナの奥深くトヨーケの森。しかしミルマーナをしきるヤグン将軍はアークたちを子供扱いして通行許可をくれない。ルワジの森とセンバラの沼のモンスターを倒して将軍を納得させるのだ。

少しレベルアップしよー

しかし、いきなりルワジの森やセンバラの沼に挑んでも敵が強くて苦戦は必至だ。アークはともかくポコやククルの弱さがこれからの戦闘で足かせになってくるのだ。まずはミルマーナのなかで比較的敵が弱いニカラスの森に挑戦してキャラクターたちを成長させよう。



POWER UP!!

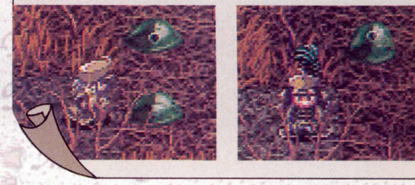
まだまだつよくなりたいなー



ポコメモ

敵を増やしてアイテムかせぎ

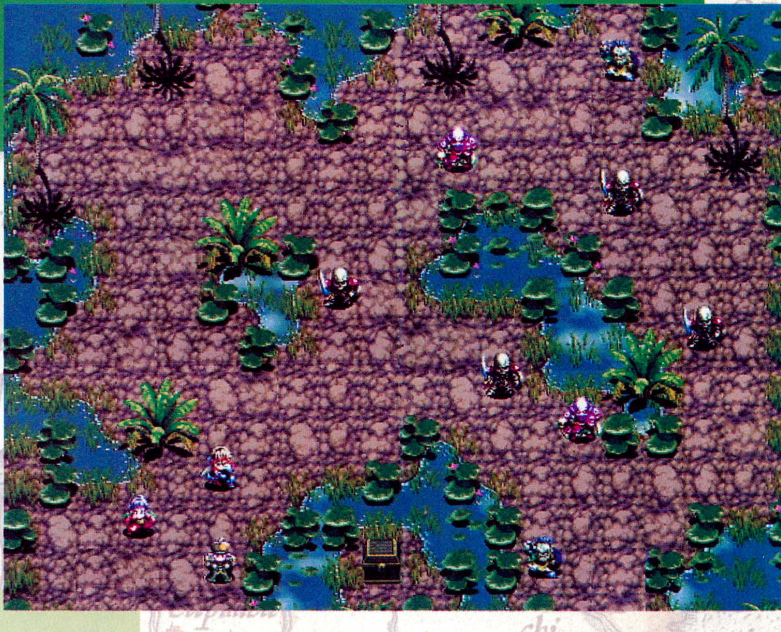
ポコです。このまえ思いついたんだけど、スライムとか分裂する敵って、増やしてから倒せば、そのぶんアイテムもたくさんもらえちゃうんじゃないかなあ。もちろん経験値も。アークに言ったんだけど、さっさと倒せって笑われちゃった。ちぇ。





MAP4

ニカラスの森



まずはこの森で腕ならし

比較的敵が弱いといっても、それはミルマーナのなかでの話。ポコやククルの強さが十分でない場合は油断は禁物だ。とくに新登場のスケルトンがクセ者で攻撃力の高さに苦戦させられるはず。スケルトンは正面から攻撃を仕掛けると必ず反撃してくるので、横側か背後に回り込んでから攻撃すること。骨なのでよく燃えるらしくアークの魔法バーングラウンドも効果アリ。

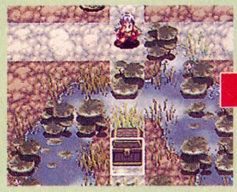
●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
メイジ	×2	痛烈なハリ
スケルトン	×4	苦い薬
破戒僧	×2	眠り玉

[ADVICE アドバイス] 沼のなかの宝箱 どう取るの？

ニカラスの森、ルワジの森、センバラの沼では、宝箱が沼のなかに置いてあって歩いて近寄ることができないのだ。さて、この宝箱をどう取るかが問題。まえにも言ったけど、宝箱の中身は箱にダメージを与えることで入手できるよね。もうわかったかな？　そう。石や爆弾などの攻撃アイテムをぶつけるか魔法で宝箱を攻撃すればいいのだ。必ずどこかの岸からか攻撃が届くはずなので、あきらめずに宝箱の中身を狙ってみてほしいな。

石とか投げて



↑こんなふうに宝箱めがけて石なんかを投げるわけですな。

ほーらパカ!!

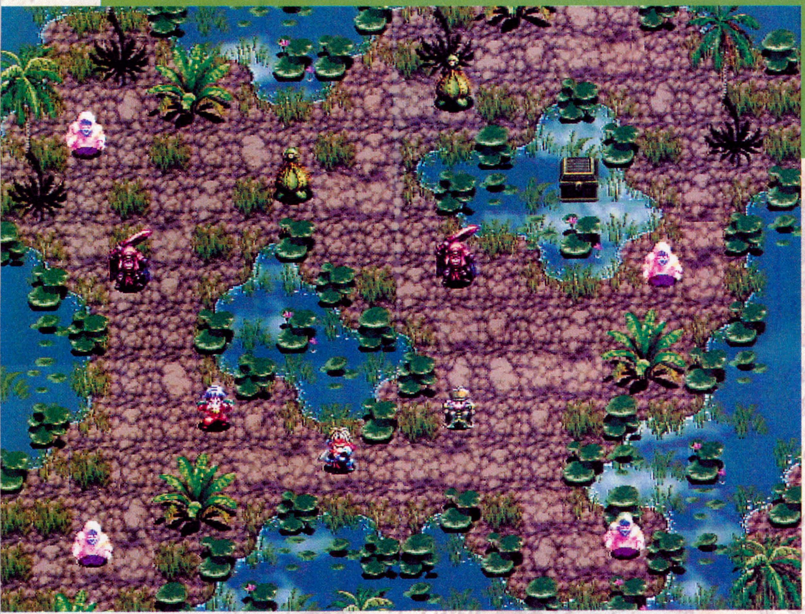


↑ほーら宝箱の中身が取れたでしょ。魔法攻撃でもいいよ。

ポコメモ
スケルトンのこと

ポコです。スケルトンってある程度ダメージを与えると崩れちゃうんだけど、それだけじゃ倒したことにならないんだ。崩れたあとにとどめを刺さなきゃいけないの。アークが崩れるまで攻撃して僕やククルがとどめを刺すといいと思うな。







MAP5

ルワジの森

密集行動を心がけるように

地形に移動を制限されないマイティフライと、攻撃力が高く正面からの攻撃に対し反撃するファイター。強敵ぞろいだ。ここも味方どうし固まってお互いを回復しあいながら行動しよう。

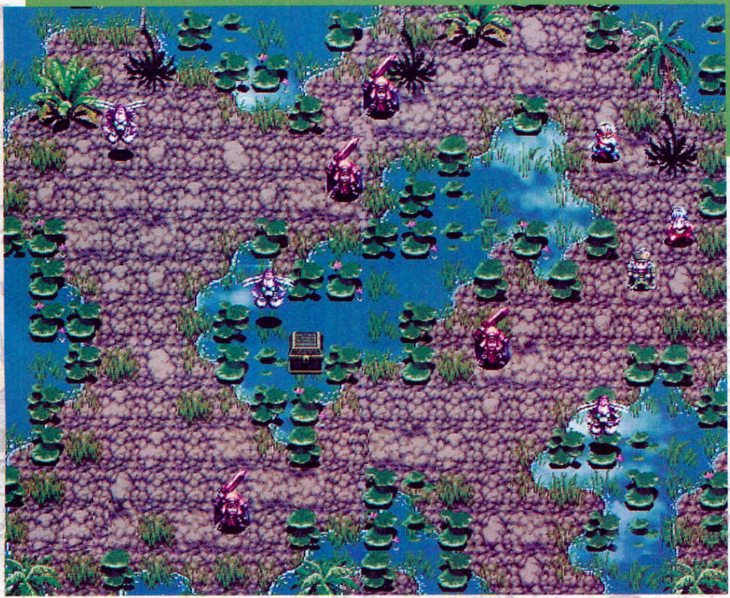
●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
ファイター	×2	攻撃瓶
レイス	×4	目つぶしの草
妖樹	×2	ねばねば

[ADVICE アドバイス] 妖樹に注意

妖樹は移動能力はないけれど、"たねとばし"で自分の種を離れた場所に飛ばして仲間を増やす。怖いのが隣接したときに仕掛けてくる花粉攻撃。ダメージが大きいので、うっかり妖樹の隣で移動終了しないようにね。







MAP6 センバラの沼

強敵の猛攻に耐えるのだ

効率よく3人に回復魔法をかけられるように固まって動くべし。それほど敵の攻撃力が上がっているのだ。孤立しないよう全員で1体ずつ敵を片付けよう。

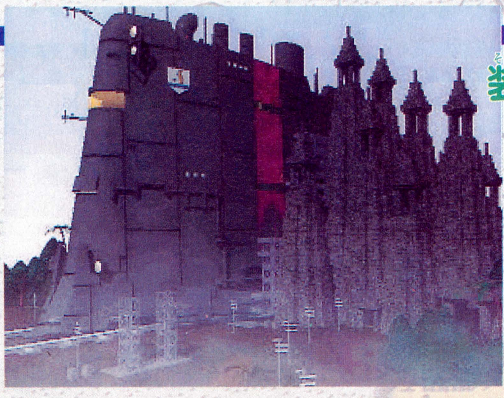
●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
ファイター	×4	攻撃瓶
マイティフライ	×3	小さい爆弾

[ADVICE アドバイス] 飛び道具だ

マイティフライに対しては直接打撃で叩くより、石などのアイテムをぶつけたほうが大きなダメージを与えることができる。近づくまえに倒せるしね。





装甲列車で森の奥へ

ルワジの森、センバラの沼をクリアーしたら、軍オフィスへ向かおう。ヤグン将軍がトヨーケの森への通行を認めてくれる。





MAP7 トヨーケの森

深き森の奥に待つものは…

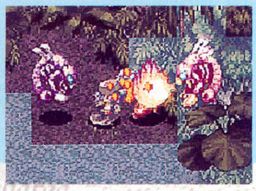
襲い来る敵を倒しながら曲がりくねった1本道を進む。開けた場所がないマップだが、そのことがかえってこちらに有利に働く。単独で近寄ってくる敵を迎撃しつつ、上方を目指すのだ。

●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
レイス	×3	目つぶしの草、大きい爆弾
妖樹	×3	ちからの実
ニンジャ	×3	みなぎる果実、小さい爆弾
マイティフライ	×3	小さい爆弾、復活の薬

[ADVICE アドバイス] 森を越えるマイティフライに注意!!

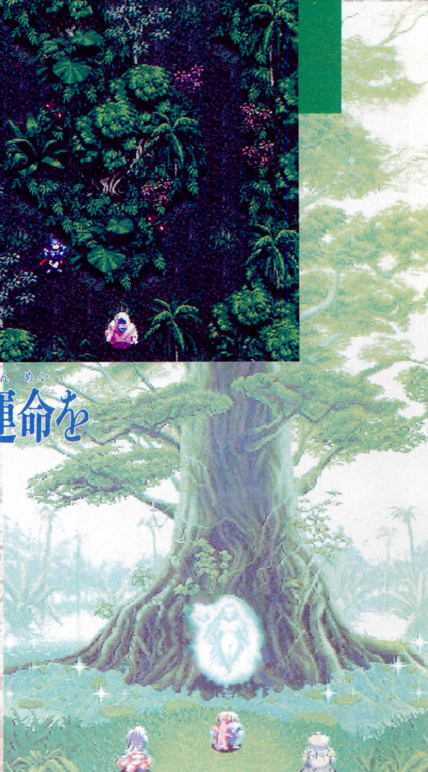
うわぁ



このマップでもマイティフライが悩みのタネに。奴らは森に移動をさえぎられないので、どこからでも襲ってくるのだ。不注意のダメージを受けても大丈夫なように早め早めの体力回復を。

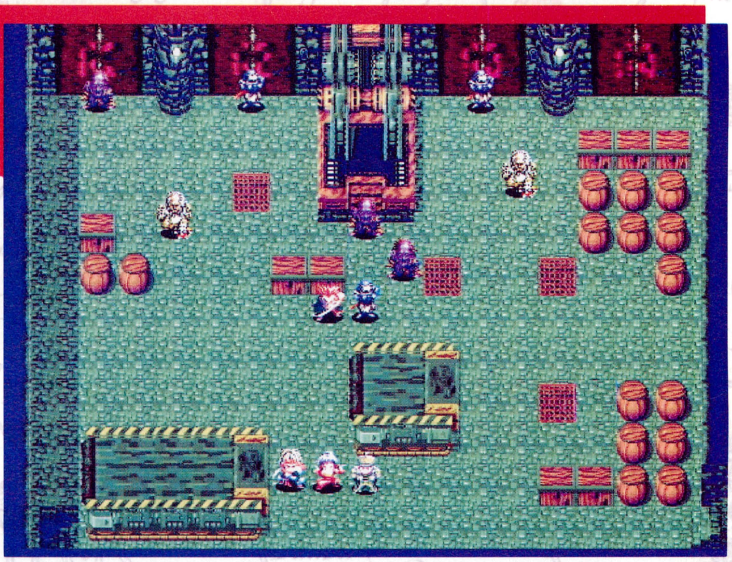
アークはみずからの運命を知ることになる……

息を呑むような美しい森の奥には1本の大木が立っていた。アークは恵の精霊から、自分と父親に関する信じられないような話を聞く。さあ、再びスメリアに戻ろう。





MAP 8 パレンシア城地下倉庫



トッシュの怒りが悪を討つ!!

一時的にトッシュが加勢しての戦闘になる。トッシュがとにかく強いのであまり苦労はしないはず。注意すべき敵の攻撃はグールの麻痺攻撃と、ドールマスターの暗闇攻撃くらい。あと、忍者が自爆してしまうと持っていたアイテムが入手できなくなることがあるので気をつけて。

●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
ニンジャ	×3	長老のはちまき、石
ドールマスター	×2	まがいの像、しびれるリンゴ
グール	×3	ルウの薬、大きい爆弾



トウヴィルのアークの家に戻ると……

トウヴィルに戻ると、あたりは異様な雰囲気に包まれていた。変わり果てた自分の家の前で呆然と立ち尽くすアークのもとに手紙の配達人がやってくる。手紙の差出人と内容にさらに驚くアークたち。とにかくいまは手紙に書かれているオルニスの丘に向かうしかない。



↑無残に破壊されたアークの家。母の姿もない。ちなみに家のなかには……。

…オルニスの丘へ…

この2MAPはあとまわしにしよう





カラガン平野
クイナの丘

ミルマーナからスメリアに戻ってきたときから、スメリアの移動できる場所にカラガン平野とクイナの丘が加わるけど、敵が強すぎて歯が立たない。この時点で挑戦しても全滅するのがオチだ。仲間を増やし、キャラがもっと成長したときに再挑戦したほうがいい。

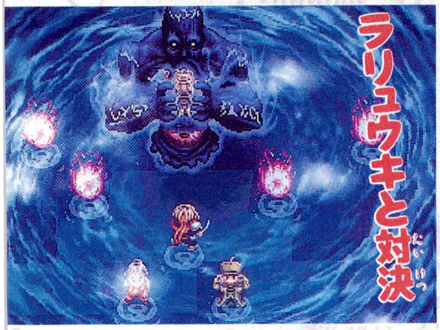


↑強力な魔法を容赦なくバンバン使ってくるのだ。ホント、洒落になんない。



MAP 9 オルニスの丘〜幻界

はじめてのボス戦だ。強力な魔法を放ってくる巨大なラリュウキと、それを護衛する4体のヒョウエンキがアークたちを襲う。ククルとポコは回復やステータスアップに徹してアークで攻撃するべし。まずはまわりの邪魔なヒョウエンキをすべて片づけてしまおう。そののちラリュウキ本体に攻撃するのだ。ポコは後ろから爆弾などを投げて援護してあげるのもいいかも。





←キャラクターが強くなっていれば、それほど苦労せずに倒せるはず。アークを重点的に育てよう。

●敵登場ユニット

名前	数	落とすもの
ラリュウキ	×1	アーマーストーン
ヒョウエンキ	×4	薬草

旅の目的が明らかに

ゴーゲンが仲間に



↑3000年もオルニスの丘で眠っていた大魔導士ゴーゲンがアークたちの仲間になった。



ラリュウキを倒してオルニスの丘に戻ったアークの前に古えの勇者ゴーゲンが現われる。彼はアークに、世界異変の危機とこれからとるべき道を教える。スメリアの王から飛空船を与えられ冒険は新展開を迎えるのだ。

そしてトッシュも仲間に



↑そして運命に導かれ、一度はアークと別れたトッシュも一行に加わることになる。



★アイテム&アクセサリー

Items & Accessories



冒険中に入手するアイテムやアクセサリー。どんな効果があるのかなって思ったときはこのページだ。

アイテム

アイテムは一度使用するとなくなってしまうものばかり。無駄使いしないようにね。

薬草	失った体力を20ポイント回復させることができる。	やる気ゼリー	ステータス低下と魔法使用不能なヘモジー状態を回復。	苦い葉	一時的にキャラクターの防御力をアップさせる。
回復果物	失った体力を60ポイント回復させることができる。	石解け針	石にされた仲間をもとの状態にもどすことができる。	すばやさの薬	一時的にキャラクターのすばやさをアップさせる。
復活の薬	戦闘不能の仲間を復活。体力は低いままなので注意。	毒薬	敵を毒で冒す。攻撃力、防御力を低下させ体力も奪う。	ちからの実	使用したキャラクターの攻撃力をアップさせる。
石	攻撃アイテム。敵に投げつけてダメージを与える。	しびれるリンゴ	ぶつけた相手を麻痺させて行動不能にさせる。	レコの草	使用したキャラクターの防御力をアップさせる。
小さい爆弾	敵に投げつけてダメージを与える。石より強力だ。	眠り玉	攻撃補助アイテム。ぶつけた相手を眠らせてしまう。	パロの実	使用したキャラクターのすばやさをアップさせる。
大きい爆弾	攻撃アイテム。投げてダメージを与える。さらに強力。	目つぶしの草	敵の目をつぶして物理攻撃の命中率を低下させる。	魔力の葉	使用したキャラクターの魔力をアップさせる。
聖水	体の毒を抜く。体力が減少し続けるので解毒は早めに。	ねばねば	ネバネバしたものを投げて敵のすばやさを低下させる。	みなぎる果実	キャラクターのレベルを即座にひとつアップさせる。
ルウの薬	麻痺させられたときに使う。すぐに動けるようになる。	弱りの玉	ぶつけた相手の攻撃力と防御力をダウンさせる。	魔力の泉	キャラクターのMP最大値を2ポイントアップさせる。
痛烈なハリ	沈黙させられ封じられた魔法を再び使えるようにする。	攻撃瓶	一時的にキャラクターの攻撃力をアップさせる。	いのちの木の実	キャラクターのHP最大値を2ポイントアップさせる。

アクセサリー

MAP9の幻界戦までに入手可能なアクセサリーを紹介。効果的に装備しようね。

カイザーグローブ	投げレベルが1になる。もともと1の場合は効果ナシ。	長老のはちまき	装備したキャラクターの命中率を上昇させるはちまき。
疾風のバンダナ	装備したキャラクターのすばやさを10パーセントアップ。	まがいの像	敵からの攻撃を回避しやすくなる。ククルやポコに。
魔法のカード	魔力が10パーセントアップ。魔法の効果も上がるのだ。	ロマンシングストーン	4つ集めて装備すると何かが起きるといわれている。
まにあわせのくつ	装備したキャラのジャンプレベルを1にしてくれる。	アーマーストーン	装備したキャラクターの防御力を10パーセントアップ。
勇者の証	アークのみ装備できる。現時点では効果がわからない。	ロマンシングストーン	ゴーゲンが仲間になるときに彼がなぜか持っていた物。

ポコメモ

アークの家に帰るといいことが



バレンシア城地下倉庫の戦いまでは、アークの家に帰るたびにアークのお母さんが薬草をくれるの。知ってた？

なんと回復アイテムは敵にも使える



薬草とかって仲間にしか効果がないと思っていたら、敵も回復できるんだ。使う相手を間違えないように注意ね。

Riglordsaga™

リグロードサーガ



夏休み発売でキミが期待するゲームは？　もちろん、期待のシミュレーションRPG『リグロードサーガ』だよね。そこで、前半戦の超重要イベントと、そのイベントで登場するキャラクター7名を大攻略&紹介するぞ！

SS サターン	シミュレーションRPG	CD-ROM
	セガ　7月21日発売　5800円	

アーサーよ、リグロード大陸の平和を取り戻すのだ！

プレーするうえで重要なポイントは以下に挙げる3つの項目。

まずは歩くこと。リグロード大陸には4つの国があり、それぞれには街、城、遺跡など、さまざまなものが存在する。これらはすべて、なんらかの形式でイベントに関わってくるので、つねに情報を求めいろいろなところを歩き回ろう。

つぎは戦闘。戦闘には、最大で6人までしか参加できない。参加してなかったキャラクターには経験値が半分しか入らないので、偏らないように気をつけなければならない。

そして話すこと。酒場や民家では、いくつかの質問項目があるので全部聞こう。また、街の奥には掲示板があって、そこでもタイムリーな情報を掲載している。忘れずにチェックしよう。

歩く

この広大なリグロード大陸は、いくつかの国と地域によって形成されているのだ。



クイーンズランド

クイーンズハートとクイーンズボーンの街、占領されたクイーンズランド城とクイーンズノース山がある。

ロッサム

ロッサムには謎の魔術師が住むといわれるムルティプの塔、未開の古代遺跡、静かなコルベ村がある。

ドラグーン

リグロード最強の部隊と言われる竜騎士団がいるドラグーン城と、ザルマの街があるぞ。

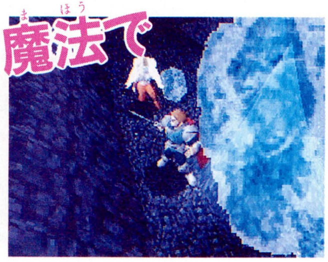
ミディ

海賊が横行する港町オルトマと、妖しい教団が出入りしているナティスの村がある。

戦う

戦闘シーンでは、武器による必殺技や魔法での攻撃、回復と防御をうまく使い分けよう！





話す

街での情報収集はとても重要。立ち寄ったら必ず酒場や民家、掲示板をチェックするのだ。





戦いの火蓋は切って落とされた！

苦節1年、ゲンユウサイと再び戦うときがきた！ アーサーたちは、今度こそ雪辱を果たせるのだろうか!?

ゲンユウサイとの再会

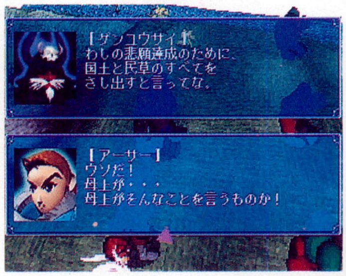
東方にあるといわれる謎の国ヤマタイ。1年まえ、そのヤマタイから侵略の魔の手を伸ばしてきたのがゲンユウサイだ。彼らの使う"忍術"と呼ばれる妖しげな技のまえに、クイーンズランド女王国の騎士団は、まったく歯が立たなかった……。

そして1年後の現在。国を追い出されたアーサー王子たち一行は、放浪の旅を続けていたが、ついに復讐の機会を得る。ゲンユウサイがわずかな供を引き連れて、城を出るというのだ！



⬆1年の月日を経て、再びゲンユウサイとあいまみえる！ 復讐のときがきた!!

自分の母親が裏切ったと聞き、激昂するアーサー。ここで決着が……？



包囲網突破

ゲンユウサイの激しい攻撃からは逃れることができたが、すでにまわりを包囲されてしまったアーサーたち。いっしょに逃げた敵の忍者、ムサシを捕虜として、ここを突破することに！



⬆かつてムサシの師匠だったジュウザは、いづな落とし、手裏剣、影縫いなど、完璧に忍道の技を使いこなす強敵だ。こんなヤツにアーサーたちは勝てるのか。

地下牢脱出

包囲網突破に失敗。5将軍のひとりでムサシの師匠だったジュウザに、クイーンズランド城の地下牢へ監禁されてしまった。

そこへムサシの式神、アケビとクロヤシャが……。

ここはどこだ？



⬆ここでもジュウザが行く手を阻む。勝てないのなら、もう逃げるしかない!?

クイーンズノース山

なんとかクイーンズランド城の地下牢から脱出した一行。隣国ロッサム、ドラクーンへ亡命しようにも、ゲンユウサイからの刺客がそれを阻む！ 行くあてを失った彼らは、クイーンズノース山にいる、雲海の賢者をたよることにした。

そして、クイーンズノース山の頂上で、雲海の賢者と謁見。過去に起こった"魔導戦役"という事件についての話を聞く。



鳥に気をつけろ



⬆山頂までの道のりでは、たくさんの敵が出てくる。残り体力には注意が必要だ。

おまえは仙人？



⬆山頂で待っていた雲海の賢者は、ここでは仲間になってくれないのか～!?

山頂では……

その昔、"魔導戦役"では、12人の勇者がゲンユウサイと名乗る独裁者を倒したらしい。いったいゲンユウサイとは何者なんだろうか？ そして、なぜ12人でないといけないのか？ 謎を解明するには、まだまだ道のりは長い。12人の仲間を集めて、もう一度ここ、クイーンズノース山に戻って来るのだ！



残りの仲間を捜せ！

登場キャラクター紹介！

クイーンズノースまでに登場するキャラクター＆必殺技を大紹介！
序盤ではアーサーたち王宮の戦士に加え、合計7名が登場するのだ。



クイーンズランドの王子 アーサー



ゲンユウサイにクイーンズランド城を追われ、エリーゼ、ヘクターとともに放浪の旅に出ることになった主人公アーサー。彼は剣と魔法の両方を使いこなし、行動力、登坂力にも優れた万能型キャラクターだ。幼なじみのエリーゼ、教育係のヘクターとともに、いまでは立派な救国の戦士として名を馳せている。しかし、決断力に欠ける面もあり、人間的にはまだ半人前。

攻、守、走、すべてにバランスのとれたアーサーは、戦闘の要。戦闘シーンでは先頭に立たせてオーケー。

［技］

クラッシュ



⬆剣を振り回して、敵を切りつける技。周囲2マス分の敵全員に攻撃することができるぞ。

ヘビーストライク



⬆敵に対して、剣を突き出し一気に切り込む大技。剣の技にしては珍しく射程が2マスあり、離れた敵にも使える技だ。

［魔法］



フリーズアロー

⬆複数の氷の塊を一定範囲の敵にぶつける魔法。たまに敵が凍って動けなくなるぞ。

若き天才宮廷魔術師 エリーゼ



クイーンズランドでは、右に並ぶものなしと謳われている、天才宮廷魔術師のエリーゼ。拳、武器など、打撃による攻撃方法は持たないが、ファイアボール、サンダーといった魔法での攻撃が可能だ。またヒーリング、リバースキュアなどの回復魔法は彼女しか扱えない。行動力、登坂力が低いので、あまり敵陣深く入って囲まれないよう、なるべく後方で戦わせよう。

序盤で回復魔法が使えるのはエリーゼだけ。戦闘に参加させるか、させないかで戦局が左右するので、よく考えてパーティーに組み込もう。



［魔法］

ファイアボール



⬆敵を炎で焼きつくす魔法。その効果は、炎を操る敵以外、ほとんど有効だ。

サンダー



⬆天からカミナリを敵に浴びせかける魔法。

メガヒーリング



⬅魔法を唱える人を中心にした、一定範囲内にいる味方の体力を、200回復させる魔法。

フリーズ



⬆敵にダメージを与え、なおかつ凍らせて動けなくする。

ヒーリング



⬆範囲内にいる味方ひとりの体力を、100回復させる魔法。

遠い間合いからの支援攻撃で、パーティーのサポート役にまわると心強いヘクター。広い平原などでその力が発揮されるだろう。

たよれる老戦士 ヘクター





軍人としてクイーンズランド宮廷に使えていたが退役し、いまではアーサー王子の教育係兼、よき相談者のヘクター卿。

今回、ゲンユウサイの進行を受け、王子とともにクイーンズランドを出ることになった。"魔導戦役"では活躍した名戦士で、剣や魔法は使えないが、弓での攻撃は得意。体力が少ないので、敵から離れて、間接攻撃を中心に戦わせよう。

[技]

イナズマショット



←矢にカミナリを帯びさせて敵1体に攻撃する技だ。

ロングショット



←射程範囲が6マスある技。援護射撃にはもってこいだ。

マルチショット



←前方にいる射程範囲内の敵に照準を合わせて……。



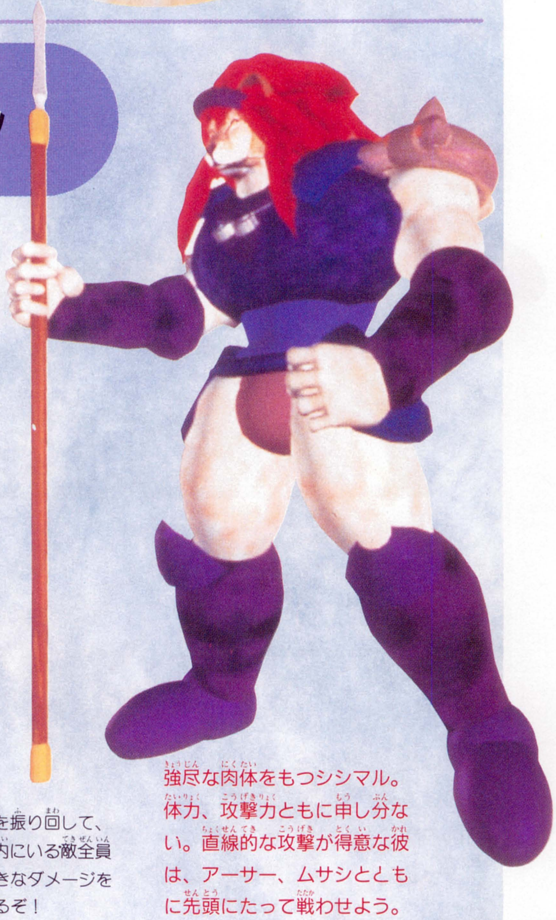
←そこへ複数の矢を。照準のなかにいる敵全員に有効だぞ。

謎の獅子仮面 シシマル



顔は獅子だが、中身は人間の獣人シシマル。決してアーサー王子に使えているわけではないが、旅に同行し、王子を助けている。いったい、どのような目的なのか？彼の真の姿は？　など、すべて謎である。

彼は槍の使い手で、その技の妙技は、達人レベル。そして、体力もトップクラスで、まさしく戦士そのものだ。戦闘では前線に立てて戦わせよう。



強尽な肉体をもつシシマル。体力、攻撃力ともに申し分ない。直線的な攻撃が得意な彼は、アーサー、ムサシとともに先頭にたって戦わせよう。

[技]

刺槍



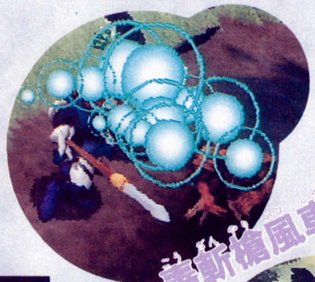
←槍での通常攻撃で、敵1体を刺す技。射程が2マスと、剣や拳などよりも長いのが特徴。

痛刺槍

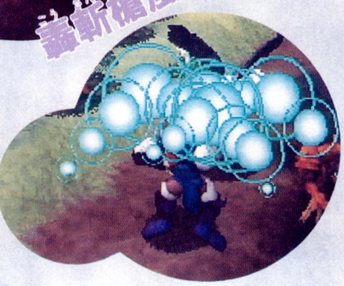


←縦横、一列に並んでいる敵2体を、いっぺんに貫く技。

轟斬槍風車



←まわりを敵に囲まれたとき、自分から半径2マスの敵に照準を合わせると……。



←槍を振り回して、範囲内にいる敵全員に大きなダメージを与えるぞ！

疾風の忍者
ムサシ



アーサー同様、攻撃力、移動力に優れたムサシ。戦闘には必ず参加するように設定されているので、武器や防具は、とくに整えておこう。



ゲンユウサイとともに東方の謎の国、ヤマタイからやってきた忍者戦士。いまはゲンユウサイに不信感を持ち、アーサーたちと行動をともにしている。

彼はおもに剣での技が得意で、そのほか手裏剣、忍舞いなどの忍道も使いこなす。また、アケビ、クロヤシャといった、式神と呼ばれる異星の住人をあやつる特殊能力を併せ持っている。

[技]



⬆忍者が最初から持っている技がこの手裏剣。自分を中心に2マス分の敵を攻撃できるぞ。



⬆正面にならんでいる敵に対して、霊光の刃で切りつけるのだ。

忠実なる式神①
アケビ





防御力の低いアケビは、戦闘では完全なサポート役に徹しよう。

ムサシに従うことを命じられた異界の住人で、式神のひとり。

ムサシに対する忠誠心は絶対で、ムサシがゲンユウサイに裏切り者として牢屋に閉じ込められたとき、危機を犯してクロヤシャと助けに来てくれた。

彼女の使用武器は弓で、体力、行動力は少ないが、アースモールなどの特殊魔法が使える。

[技]





⬆空中を切り裂いて飛ぶ矢が、雷を巻き起こす。

⬅強く引き絞った矢で、直線上の敵をつぎつぎと射ぬく。

忠実なる式神②
クロヤシャ



敵の的になりやすいクロヤシャ。体力の減った敵のとどめ役にさせよう。



アケビとともに、ムサシに絶対の忠誠を誓っている式神のひとり。翼が生えているので、ある程度空中に浮かぶことができる。そのため移動力、登坂力はメンバーのなかで最高だ。

彼は主人のムサシと同様に忍道の技を使うが、防御力が低い、弓の攻撃に弱いといった弱点が目立つので、あまり前線で戦わせないほうが無難だろう。

[技]



⬆半径2マス以内にいる敵に対して全員に、手裏剣の乱れ撃ちで攻撃する。



⬅直線に並んだ敵に対して、す早く刀で切りかかる。攻撃の範囲は2マス。

ドラグーン城を奪回せよ！

大陸最強の部隊、竜騎士団もゲンユウサイにはかなわないのか？竜騎士団の戦士、エヴァンに加勢し、ドラグーン城を奪回せよ！

フロア1の攻防

ザルマの街で、ドラグーン城が攻撃を受けているという情報を聞く。城へ行くと、敵とドラグーン竜騎士団の戦いの真っ最中。そこでドラグーンの騎士、エヴァンたちに加勢することに。

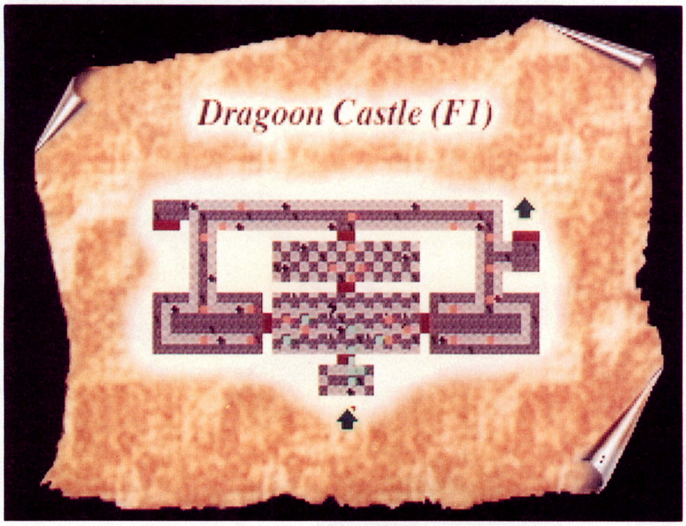
この攻撃隊のボスは5将軍のアヤヒメ。彼女を倒すためには、1階の包囲を突破し、2階へ上がらなければならないぞ。



⬆噂を聞きつけてドラグーン城までできた一行が目にしたものは……。

⬇城のなかでは、まだドラグーン兵と侵攻軍の攻防がくり返されていた。





ドラゴン野郎 エヴァン

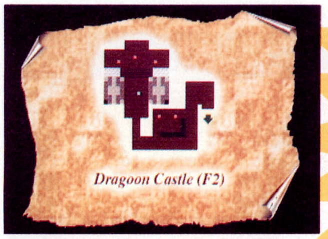
ドラグーン国が誇る竜騎士団の一員。ドラゴンに変身できる特殊能力、竜変化という技をもっている。





神水を運べ

孤立させられたエヴァンは、アヤヒメに神水の入った瓶を地下のアーサーたちに運べと命令される。瓶を運ぶ途中では兵隊が邪魔してくるぞ。2回ぶつかると最初からに運び直さなければならないので、兵隊の歩く範囲に入らないよう気をつけよう。



突撃兵に気をつけろ！

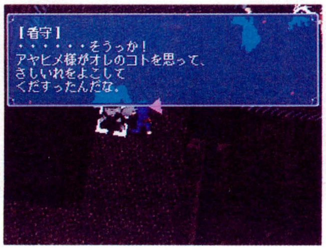


⬅エヴァンが神水を運ぶのを邪魔するいやなヤツだ。でも、ここでは攻撃はしてこないので安心。



⬆突撃兵の行動範囲をきちんと把握しておけば、神水運びはなんてことないぞ。

⬇途中の道端で拾った酒をうまそうに飲む番人。ちょっとマヌ〜なヤツだ。



城を取り戻せ

神水を地下まで運ぶことができたら、途中の宝箱に入っていた酒を牢屋の番人に飲ませよう。酔わせて鍵を入手すれば、アーサーたちを救出することができるぞ。あとは2階にいるボスのアヤヒメを倒すのみだ。アヤヒメの攻撃は魔法が主体。とくに眠りの魔法には気をつけるのだ。



5将軍 アヤヒメ





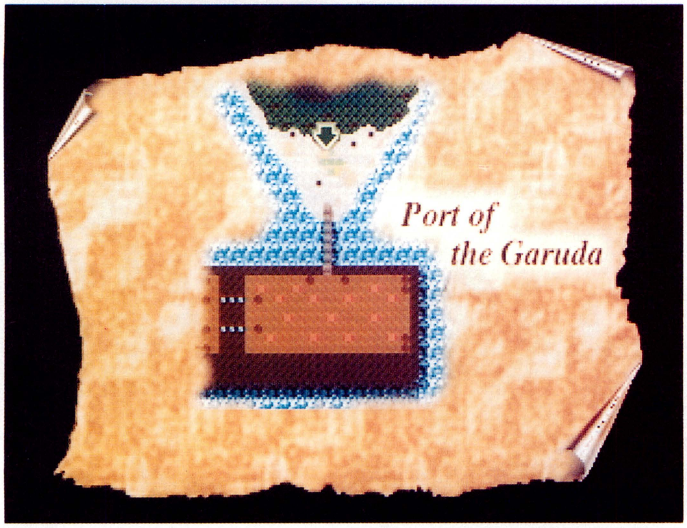
ドラグーン城を落とすべく派遣されてきた、ゲンユウサイに仕える5将軍のひとり。さまざまな魔法を駆使してアーサーたちの行く手を阻んでくる。

海賊を追い払え！

近ごろ近隣の海域を荒し回っている海賊に手を焼くオルトマの住人たち。討伐の依頼を受けたアーサーたちは船で海へ出ることに……。

船上での戦い

港街オルトマの酒場で、海賊を退治してほしいとの依頼を受けよう。そうすると、街で船を借り、海賊をおびき出す作戦が実行されるのだ。海賊船が作戦に引っかかって現われたら戦闘になるので、まずはザコの海賊を一掃して経験値を稼げ。女頭領、ディアナを倒すとアーサーたちが乗ってきた船が座礁するぞ。





⬆海賊を倒そうと彼らの船に殴り込みをかけたはいいが、このあと船が……。

⬇自分たちの船が沈んでしまったので、隠れて海賊船に乗り込むことに。



フリューゲル



➡空中から鋭いくちばしで襲いかかる。相手の心を惑わせる能力を持っているので注意。弓で攻撃しよう。

ゲイル



⬆攻撃力、移動力に優れたモンスター。こちらが攻撃すると反撃してくる能力を持っている。間接攻撃で対抗しよう。

スロース



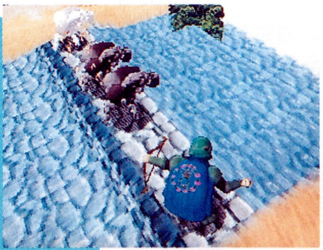
⬆姿を消して目標に忍び寄るいなやモンスター。武器による直接攻撃ではなく、魔法で攻撃するのがよい。

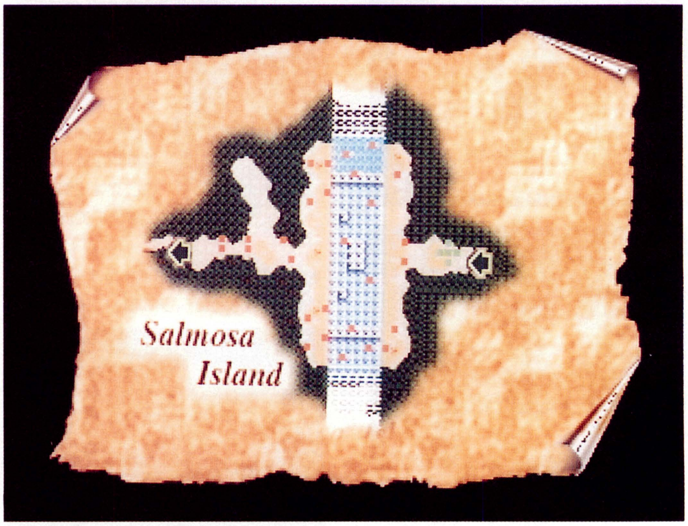
孤島での戦い

座礁した船から海賊船に逃げ込み、南海の孤島、サモサ島までつれていかれた一行。ここが宝の島だと知るディアナは、ジャングルの奥へと進んで行く。彼女を追いかけて行くと、屈強なモンスターが行く手を阻んでくるので注意が必要だ。行く先には、5将軍のひとり、ベルザリオンが待っているぞ。

橋ではこう戦え！

➡サモサのジャングルには2本の橋がある。わざと敵を橋に誘い込み、スパイラルアローなどの直線の敵全員に与える技で一掃しよう。





女海賊頭領 ディアナ

海賊を率いて悪名を轟かせていたが、アーサーとともにゲンユウサイ討伐に参加。剣と拳の両方を使いこなす肉体派だ。





ナイトバードを引き込め!

ゲンユウサイにひとりで戦いを挑む無謀なナイトバード。彼を敵の包囲網から無事救出し、こちらの仲間にうまく引き込むのだ。

クイーンズボーンにて

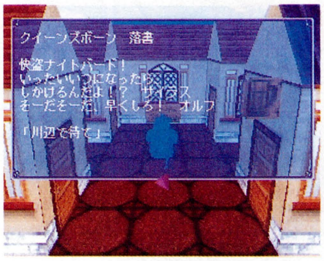
クイーンズボーンの街に立ち寄ってみよう。そこでゲンユウサイにたてつく男の話が聞けるぞ。その男に会うためにはどうしたらいいかは、街の酒場などで情報を聞いて回るのだ。

立て札をチェック



⬆ナイトバードに会いたければ、立て札にメッセージを書けばいいらしい。

あとでくると……



⬆街の外に出てからまた戻って来ると、ナイトバードの返事が返ってきているぞ。

川原で落ち会え

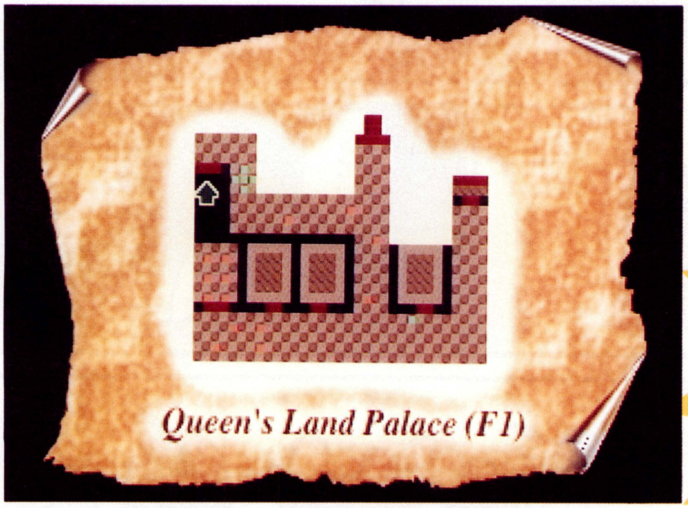


⬆ナイトバードの指定してきた場所は町外れの川辺。でも待ってたのは敵!?

城での再会

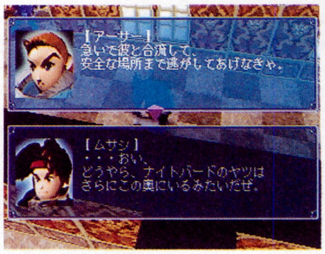
立て札にメッセージを書いておくと、町外れの川辺で会おうとメッセージを残してくれる。

しかし、その情報を聞きつけた刺客がさきにやってきてるので、そいつらを倒そう。ナイトバードに面会できるぞ。彼はひとりでゲンユウサイを倒しに行くと言って、クイーンズランド城へ向かうので、それを追いかけろ。



⬇ひとり突っ走してクイーンズランド城に突入し、敵に包囲されてしまったナイトバード。このままでは彼の命が危ない。なんとかして早く助けなければ！





早く助けて～!

⬆多数の兵士に囲まれているので、ナイトバードがやられるまえに助けるべし！

魔導師　雷



眠いっす!!



⬆サンダーのほかに眠りの魔法も使ってくる。気をつけないと全滅の可能性も。

孤独な義賊 アッシュ

義賊ナイトバードことアッシュ。ひとりゲンユウサイに立ち向かっていたが、アーサーに命を救われ、行動をともにすることに。アイテムや技を盗む特殊能力を持っている。



あとふたり見つけろ!



ここで仲間は10人になるが、古代遺跡やムルティブの塔、妖しい宗教の館など行ってないところがたくさんあるハズだ。これらを隈なく捜して、残りの仲間を見つけ、再びクイーンズノース山へ戻ったとき、本当の戦いの幕が切って落とされるぞ。

●今月号からスタートした『缶入りはるまげ丼』。タイトルの意味!? まあまあ細かいことは言いっこナシね。そんなマンガなのさ。




1995年6月1日(木) 晴れ
作戦コード
オペレーション めてお
現地についた私は
はじめて そのにんむの内容を
知る事ができる
ぐおっ
しれい書
しゃ〜
はじめての
にんむ
なんじゃ…
それは
東京おもちゃショー!!
in
幕張!!
だーっ!!
……
……
私
隊長です
ヨロシク
たっ!
隊長!?
....何の?
で・でかい…
よっ
新米


お〜〜〜っ
'05東京おもちゃショー
儲かりメッセ
入口
商談
受付
受付をするんだョ
なんみんが配給をまってるぞ
ちょっちまっててネ
受付してくるから
のし
のし
ハッ
びしっ
ぴくっ
あ!
かげまるさん!
なに〜
かげまると いえば
アスキーで はばをきかして
いるという あの
女さぎ‥‥‥ いや
漫画家
同じ会社で
同じ仕事をするということ
これすなわち
ライバル
なり
最初の いあうで
負けていては
うっき〜〜っ
ボスザル には
なれない!!
こんちゃ!
ひめまる
おう
こちら
うちで今度 漫画
描いてもらう
事になった
ぼっ
キッ
ぐりっ
きのしたです
ど〜も〜っ
バチ
バチ
はじめまして〜〜


ぼむ
どわっ!!
ボスザルに なれない…
がいけんで 負けた…
かわいいから こっちの勝ちっ!!
勝負あり!!
バッ
バイバ〜イ
どど〜
きろり〜ん
はい バッチ
隊長!! 男はつらじゃ(がいけん)ないっすヨネ!!
わいわい
がやがや
おもちゃショー
これに 会社と 自分の名前 書いて 体のどっかに はっつけといて。
……
ボスザルに なりたい…
ああ……



※編集部注／ほんとうは関係があります。11ページを見てね。


お！
姓名判断
タロット占い
やりますか！
Oh イエーッ
この次 ガンダム ねっ！
なにになに…… 自分の名前と‥ 総角数を……
……と
恋愛 れんあい
どき どき
は!!
もしも 最悪の恋愛運が 出たら!?
あんたは 一生 ひとりもの
ベンチでポックリの図
ん！
ビジネス・恋愛
ぐりっ
ビジネス
よしっ タロットで 占おう！
タロット占い
占都物語
VI The Lovers 恋人の正だ!!
おおお、ラッキー
これは グレイト!!
やったぜ!! たぶん今の仕事は（まんが） うまくいくぜっ
あれ？
隊長は？
姓名判
う～～ん これは いっこくも早く 手をうたなきゃ ならんな～～
思い切って かいめいを なさっては いかがか な～～
隊長の どたま



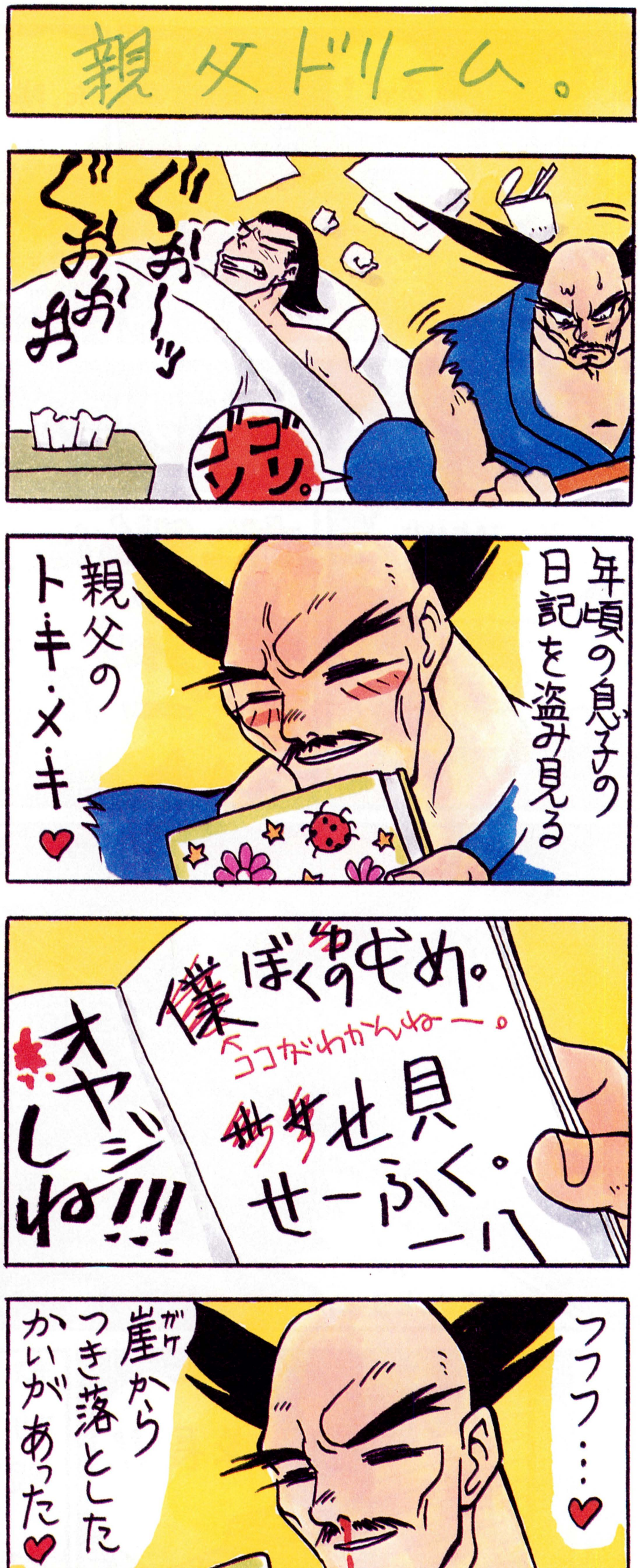
隊長〜〜 ぜったいこの次だよ〜〜
フフフ‥‥ 俺っち これ とくいなのヨネ‥‥
や〜〜ん これど〜するの
やだ〜〜 これはじめてやるの〜〜
コンパニオンのおねーさんに 俺っちのすっごい所 見せちゃおっかナ〜〜‥‥
よ〜〜っ ねーちゃん
ガコ ガコ
それでは!! レディ〜〜 Go—!!
きゃっ!!
ガコ
ブレーキ
んがっ!!
いきなりブレーキふんでるヤツがいるぞ!
ヴォ——ッ
5th
ふ〜
5位か‥‥
な〜んだ 隊長けっこうじゃん
次の方 ど〜ぞ〜。
きゃっ きゃっ
隊長—。ガンダム〜〜
よし
ん!
しかし‥‥
さすがに‥
セガ 杉江さん
カプコン 永井さん
おりょ!!
いきなり大人の世界に入っちゃったヨ‥
ど〜も ど〜も
ヨロシク お願い します‥‥
隊長は
取締役 本部長様
アトラス 横山さん
顔が広いな〜
松下電器 徳永さん
ど〜も ど〜も
いや いや
あら あら
これは これは
ほ〜 ほ〜
ま〜 ま〜
あ!



●新連載に燃えまくっている木下ともたけ先生にお便りを出そう!! あて先は180ページの住所『缶入りはるまげ丼』係まで。

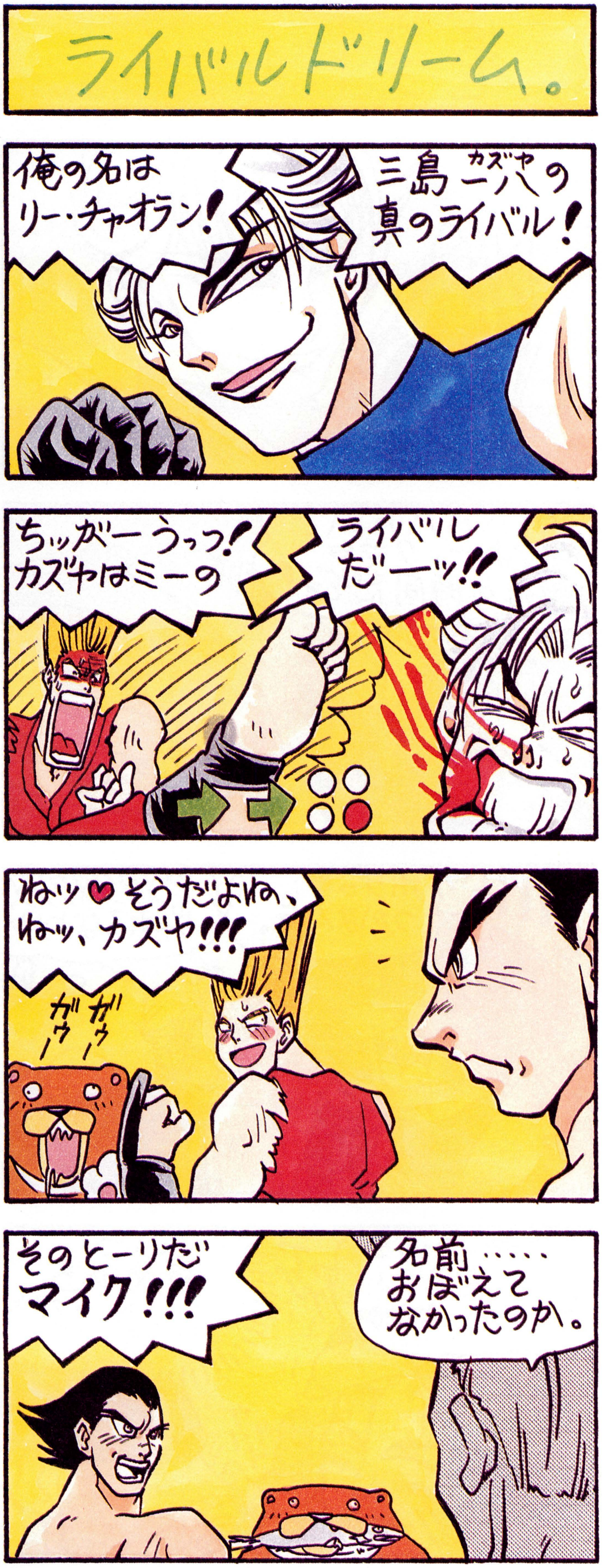
■プレイステーション期待のRPG『ビヨンド・ザ・ビヨンド』のキャラクターデザインをいつのまにかしてたアーミン先生！



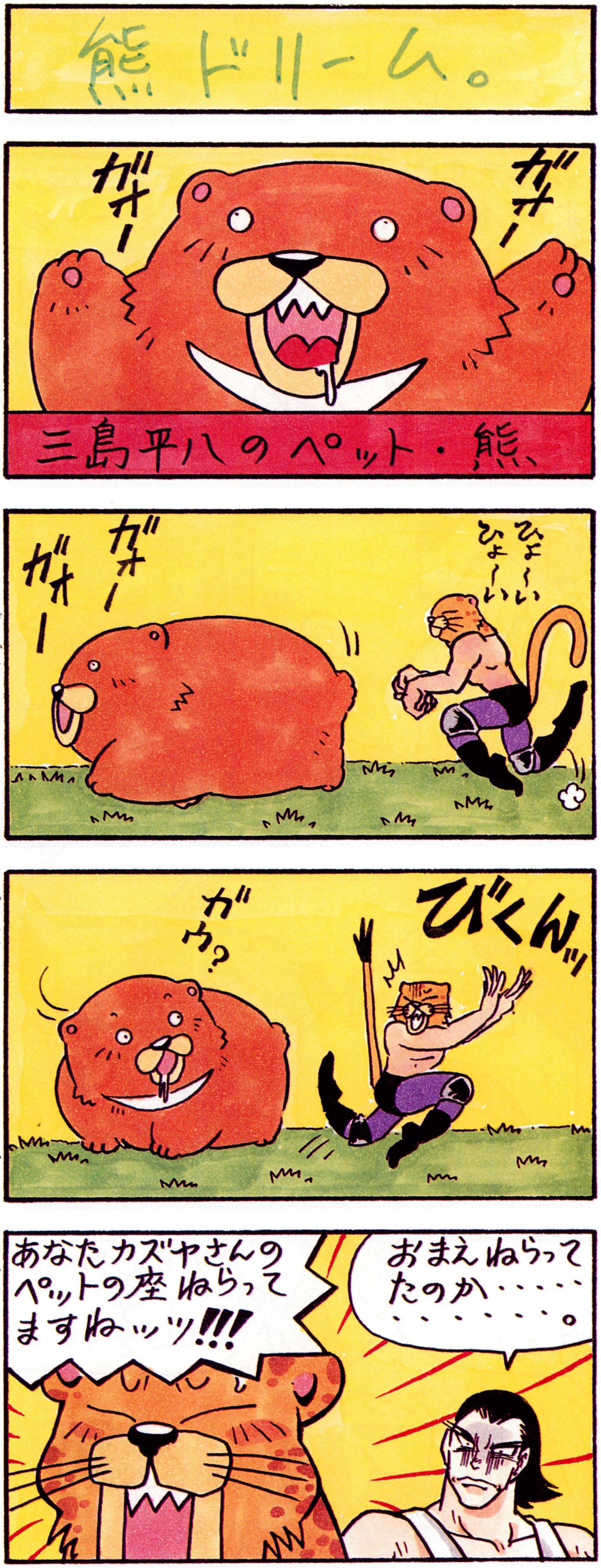


■ちらっと小耳にはさんだ情報によると、月刊ファミ通の締切をまえにして、ディズニーランドにも取材に行くらしいとか!!









■そのほかにも、マネージャーさんにないしょで増刊バーチャルボーイ通信にも4ページも描くとか描かないとか……。



■とりあえず担当としては、この『Gセン場のアーミン』の原稿締切だけは信じてるんですけど……。毎月ひやひやっス!!

PRESENT QUIZ
プレゼントクイズ



1 1/32 スーパーミニ四駆シリーズ ブーメラン10(テン)

10名

ミニ四駆マンガ『ダッシュボーイ天』で活躍するブーメラン10(テン)が、スーパーミニ四駆になって登場。しかも、全長4センチのミニミニレーサー用ボディーパーツ付きだ。●提供/田宮模型/600円(モーター別売)



3名

ペンタッチでカンタン操作、自分で作った絵をアニメ再生できちゃう電子ツールだ。カセットを入れかえて楽しもう。『スパⅡ』のカセットとセットで3名に！ ●提供/バンダイ/本体：9800円、カセット：2000円

2 電子漫画塾+マンガカセット『スーパーストリートファイターⅡ』



3 VF-19改 DXファイヤーバルキリー

日曜朝の人気アニメ『マクロス7』で活躍中のファイヤーバルキリー。このDXモデルはファイター、ガウォーク、バトロイドの3形態に完全変形可能！ よく動くぞっ!! ●提供/バンダイ/4980円

6名

アイテムプレゼント



A 特製ノート



応募券1枚 30名

B 特製テレホンカード



応募券2枚 20名

C 特製Tシャツ



応募券2枚 20名

D お好きなゲームソフト

ゲームボーイ
ゲームギア

応募券3枚 10名

E お好きなゲームソフト



スーパーファミコン
ファミコン
メガドライブ・サターン
PCエンジン・PC-FX
3DO・プレイステーション
ネオジオCD

応募券4枚 10名



4 『RAYMAN』特製Tシャツ

おフランスの人気アニメ『RAYMAN』が、プレイステーションでアクションゲームになった。頭がプロペラになって滑空しちゃうのだ。特製のTシャツをプレゼントするぞ！ ●提供/UBIソフト/非売品

5名



5 クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101第4弾

1名

街のゲームセンターで人気沸騰のクレーンゲーム用景品といえばコレ。ウルトラ怪獣101の第4弾がついに新登場だ!! ファンならぜひ、10体全部揃えたいよね。●提供/バンプレスト/非売品

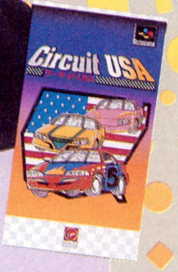
タミヤモデラーズギャラリー 開催のお知らせ

東武百貨店池袋店・本館10F催事場
7月20日(木)〜7月25日(火)
名古屋松坂屋本店・7F大催事場
7月27日(木)〜8月1日(火)



東京&名古屋地区のRC・ミニ四駆・プラモデルファンは全員集合！ タミヤのすべてがわかる楽しいイベントが開催されるのだ。初心者からマニアまで絶対満足まちがいなし。入場は無料！





6 ヴァージンキャップ

6月30日にスーパーファミコン用ゲームソフト『サーキットUSA』が発売されたのを記念して、ヴァージンキャップを3名にプレゼント。黒のカラーリングがイカス。●提供/ヴァージン インタラクティブ/非売品

3名

7 1/12RC M1025ハマー

アメリカ軍御用達、ジープに変わる次世代多用途車ハマーがRCカーになった。迫力の大径オフロードタイヤを装備。四駆のパワフルな走りが、実車そのままに楽しめるぞ。●提供/田宮模型/18800円



1名

応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

今月号の特集でもバッチリ紹介しているスーパーファミコン用RPGといえば？

聖○伝説3

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、必ず175ページのクイズに答えてくれ！ 応募券は必要ないから、ひとりで何通応募してもオーケー。幸運を祈る!!

もう一度確認しよう

超簡単なクイズに答えてくれ！ 目次を見れば答えはわかるよね!?

クイズの答え
賞品番号・賞品名
・住所
・氏名
・年齢
・TEL

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントがほしい人は、175ページの応募券を必要な枚数だけ貼って応募してね。Ⓓと Ⓔに応募する人はゲームのタイトルと機種名を忘れずに！

書き忘れはないかな？

記入もれがないか、ポストの前でもう一度再確認しようぜ!!

アイテム名
(Ⓓと Ⓔは ソフト名も)
・住所
・氏名
・年齢
・TEL
おうぼ券

8月号 応募券 1
8月号 応募券 2
8月号 応募券 3
8月号 応募券 4

あて先はここだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミコン通信編集部
8月号プレゼント係

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

応募の締切は8月2日消印有効。当選者は10月号で発表!

新作ソフトスケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- ■(赤) カートリッジ
- ■(青) バックアップカートリッジ
- ●(黄) CD-ROM
- ●(紺) スーパーCD・ROM2
- ●(緑) メガドライブスーパー32Ｘ専用CD-ROM
- ◆(赤紫) メガドライブスーパー32Ｘ専用カートリッジ
- ◆(灰) メガドライブスーパー32Ｘ専用バックアップカートリッジ
- ☆ その他、ディスク、アーケードカード専用など

※なお、このデータは6月19日現在のものです。

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
7日	■赤	パチンコ チャレンジャー＜カロッツェリアジャパン＞	9800円
7日	■青	実戦パチスロ必勝法クラシック＜サミー＞	9500円
7日	■青	できたてハイスクール＜ビー・ピー・エス＞	9990円
7日	■青	史記英雄伝＜アウトリガー工房＞	10800円
7日	■赤	キャラバン シューティングコレクション＜ハドソン＞	6800円
7日	■青	スーパーF1サーカス外伝＜日本物産＞	9900円
7日	■赤	真・一獲千金＜バップ＞	9800円
14日	■赤	4人将棋＜パウ＞	9800円
14日	■赤	KAT'S RUN ～全日本Kカー選手権～＜アトラス＞	10800円
14日	■青	ミスティックアーク＜エニックス＞	11800円
14日	■青	スーパー競輪＜アイマックス＞	9800円
14日	■青	甲子園4＜魔法株式会社＞	9800円
14日	■赤	ピットフォール マヤの大冒険＜ポニーキャニオン＞	9800円
14日	■青	ラプラスの魔＜ビック東海＞	9900円
14日	■赤	攻略カジノバー＜日本物産＞	7980円
21日	■青	ダンクエスト～魔人封印の伝説～＜テクノスジャパン＞	9900円
21日	■青	武豊ＧⅠメモリー＜NGP＞	12800円
21日	■赤	悪魔城ドラキュラXX＜コナミ＞	9800円
21日	■青	ビッグ一撃! パチスロ大攻略2 ～ユニバーサル・コレクション～＜アスク講談社＞	10800円
21日	■青	将棋最強＜魔法株式会社＞	14800円
21日	■赤	らんま1/2奥義邪暗拳＜小学館プロダクション＞	8800円
28日	■青	リクルートシミュレーション　就職ゲーム＜イマジニア＞	11800円
28日	■赤	忍たま乱太郎＜カルチャーブレーン＞	9800円
28日	■赤	インディ・ジョーンズ＜ビクター エンタテインメント＞	10800円
28日	■赤	超原人2＜ハドソン＞	8900円
28日	■青	ウルティマ 恐竜帝国 THE SAVAGE EMPIRE＜ポニーキャニオン＞	9800円
28日	■青	エメラルドドラゴン＜メディアワークス＞	9800円
28日	■赤	キャリアエース＜ユーメディア＞	12800円
28日	■赤	ウルトラリーグ 燃えろサッカー大決戦＜ユタカ＞	9800円
28日	■赤	ポポイっとへべれけ＜サンソフト＞	8900円
下旬	■赤	バスマスターズクラシック＜アルトロン＞	11800円
下旬	■赤	麻雀繁盛記＜日本物産＞	6500円
下旬	■赤	ファイティングベースボール＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9400円
下旬	■赤	GO GO ACKMAN2＜バンプレスト＞	9500円
7月	■赤	ゲームの達人＜サンソフト＞	12800円
7月	■青	SD F-1グランプリ＜ビデオシステム＞	価格未定

8月発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
4日	■赤	鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝＜ハドソン＞	9800円
4日	■青	Jリーグサッカー プライムゴール3＜ナムコ＞	9800円
4日	■青	超魔法大陸WOZZ＜ビー・ピー・エス＞	10800円
4日	■赤	稲妻サーブだ! スーパービーチバレー＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円
7日	■青	スーパーマリオ ヨッシーアイランド＜任天堂＞	9800円
10日	■青	スーパーパワーリーグ3＜ハドソン＞	9980円
11日	■赤	ブラックソーン＜ケムコ＞	9400円
11日	■青	天地を喰らう 三国志群雄伝＜カプコン＞	12800円(予)
11日	■赤	忍者龍剣伝 巴＜テクモ＞	7980円
11日	■赤	武宮正樹九段の囲碁大将＜ケイエスエス＞	14800円
11日	■赤	ドナルドダックの 魔法のぼうし＜エポック社＞	9800円
25日	■赤	ころんらんど＜ユーメディア＞	6800円
25日	■赤	魔獣王＜ケイエスエス＞	10800円
25日	■青	実戦バスフィッシング 必勝法 in USA＜サミー＞	価格未定
上旬	■青	猛虎伝説'95～阪神タイガース～＜エンジェル＞	9980円
上旬	■青	美少女戦士セーラームーン～Another Story～＜エンジェル＞	11800円
上旬	■赤	ザ・心理ゲーム3～タイムトリップ～＜ヴィジット＞	9800円(予)
下旬	■赤	全日本GT選手権＜KANEKO＞	価格未定
下旬	■青	火の皇子　ヤマトタケル＜東宝＞	10800円
下旬	■赤	超兄貴～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞	価格未定
下旬	■赤	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX＜KANEKO＞	8800円(予)
下旬	■赤	ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	10900円
下旬	■赤	ロゴスパニック ごあいさつ＜ユタカ＞	9800円(予)
下旬	■青	白いリングへ ～Twinkle Little Star～＜ポニーキャニオン＞	9980円
下旬	■赤	ジャスティス リーグ＜アクレイムジャパン＞	11800円
下旬	■赤	京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー!2＜日本テレネット＞	11800円(予)
下旬	■青	ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル＜ヒューマン＞	11400円
8月	■赤	トムとジェリー2 トムVSジェリー＜アルトロン＞	9900円(予)
8月	■青	超高速 本格囲碁＜セタ＞	14800円
8月	■青	紺碧の艦隊＜エンジェル＞	10800円
8月	■青	バトルロボット烈伝＜バンプレスト＞	12800円
8月	■青	ヴェルヌワールド＜バンプレスト＞	11800円
8月	■青	ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達＜エンジェル＞	10800円
8月	■青	魔法騎士レイアース＜トミー＞	9800円(予)
8月	■青	すーぱーぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	9980円
8月	■青	学校であった怖い話＜バンプレスト＞	11800円

9月発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
8日	■青	実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン＜コナミ＞	9980円
8日	■赤	最強 ～高田延彦～＜ハドソン＞	10900円
15日	■青	セント・アンドリュース～栄光と歴史のオールドコース～＜エポック社＞	9800円
15日	■赤	アリスのペイントアドベンチャー＜エポック社＞	8800円
22日	■赤	ジャングルストライク＜エレクトニック・アーツ・ビクター＞	9800円
29日	■青	NBA実況バスケットウイニングダンク＜コナミ＞	10800円
29日	■赤	ウェディングピーチ＜ケイエスエス＞	9800円
29日	■青	平安風雲伝＜ケイエスエス＞	価格未定
29日	■青	常勝麻雀　天牌＜エニックス＞	8900円
29日	■赤	ハーメルンのバイオリン弾き＜エニックス＞	9600円
上旬	■青	ブランディッシュ2＜光栄＞	10800円
上旬	■青	松方弘樹のスーパートローリング＜トンキンハウス＞	9900円
下旬	■青	朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流＜バリエ＞	12300円
下旬	■青	神聖紀オデッセリアⅡ＜ビック東海＞	10500円(予)
下旬	■青	ライトファンタジーⅡ＜トンキンハウス＞	9900円
下旬	■青	G・O・D＜イマジニア＞	価格未定
9月	■赤	新・将棋倶楽部＜ヘクト＞	価格未定
9月	■赤	ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編＜バンダイ＞	10800円
9月	■青	ウルトラプロ麻雀(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
9月	■青	陳牌 CHINHAI＜バンプレスト＞	7800円
9月	■赤	ウルトラベースボール実名版'95＜カルチャーブレーン＞	価格未定
9月	■青	林海峯九段の囲碁道場＜アスク講談社＞	12800円(予)
9月	■赤	スーパー鉄球ファイト!＜バンプレスト＞	9000円
9月	■青	スーパーブラックバス3＜スターフィッシュ＞	11800円
9月	■赤	美食戦隊 薔薇野郎＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円
9月	■赤	あかずの間～FORBIDDEN ROOM～＜ヴィジット＞	価格未定
9月	■青	桜井章一の雀鬼流 麻雀必勝法＜サミー＞	価格未定
9月	■青	クロックタワー＜ヒューマン＞	価格未定
9月	■青	スーパー人生ゲーム2＜タカラ＞	9800円
9月	■青	ダービージョッキー2＜アスミック＞	9800円(予)
9月	■青	AⅢ.S.V.＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
9月	■青	聖剣伝説3＜スクウェア＞	11400円

10月以降発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
10月27日	■赤	パチンコ物語 パル工業スペシャル＜ケイエスエス＞	価格未定
10月上旬	■青	激闘バーニングプロレス＜ビー・ピー・エス＞	9800円
10月下旬	■赤	総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～＜キングレコード＞	9800円
10月	■青	蓬莱学園の冒険!～転校生スクランブル～＜デンズ＞	9800円(予)
10月	■赤	スーパーチャイニーズワールド3＜カルチャーブレーン＞	価格未定
10月	■青	赤ずきんチャチャ＜トミー＞	9800円(予)
10月	■赤	麻雀飛翔伝　真 哭きの竜＜ベック＞	8900円(予)
10月	■青	魔女たちの眠り＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
11月上旬	■青	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド＜ビー・ピー・エス＞	10800円
11月上旬	■赤	ブロックくずし＜パウ＞	5980円
11月	■青	TECMO SUPER BOWLⅢ(仮題)＜テクモ＞	価格未定
12月	■青	ロードス島戦記＜角川書店＞	価格未定
12月	■赤	キャスパー＜ケイエスエス＞	価格未定
12月	■赤	アメリカン バトルドーム＜ツクダオリジナル＞	価格未定
12月	■赤	大爆笑人生劇場-ずっこけサラリーマン編-＜タイトー＞	価格未定

'95年発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
'95年夏	■青	バウンティ・ソード＜パイオニアLDC＞	11400円
'95年夏	■青	ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～＜アスキー＞	12800円
'95年夏	■青	イースⅤ＜日本ファルコム＞	9800円
'95年夏	■赤	スーパーV.G.＜テイジイエル＞	9980円
'95年秋	■青	幼稚園戦記まだら＜データム・ポリスター＞	9800円
'95年秋	■青	エナジーブレイカー＜タイトー＞	9980円(予)
'95年秋	■赤	ガンガンガンチャン＜マジファクト＞	価格未定
'95年秋	■青	帝国創世記 アレクサンダー伝説＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円(予)
'95年秋	■青	METAL MAX RETURNS＜データイースト＞	価格未定
'95年秋	■青	魔天伝説～戦慄のオーパーツ～＜タカラ＞	10800円
'95年秋	■青	MASK　マスク(仮題)＜東宝＞	価格未定
'95年秋	■青	ゼロヨンチャンプRR-Z＜メディアリング＞	価格未定
'95年秋	■赤	スーパー花札2＜アイマックス＞	価格未定
'95年秋	■青	タクティクス オウガ＜クエスト＞	価格未定
'95年秋	■赤	もってけ Oh! ドロボー＜データイースト＞	価格未定
'95年冬	■青	ドラゴンクエストⅥ 幻の大地＜エニックス＞	価格未定
'95年冬	■青	カオスシード＜タイトー＞	9900円(予)
'95年冬	■青	プリンセスメーカー～Legend Of Another World～＜タカラ＞	価格未定
'95年	■青	JB ザ・スーパーバス＜NGP＞	価格未定
'95年	■青	ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀!!～＜ナグザット＞	9800円
'95年	■赤	SUPER アメリカン・フットボール＜ジャレコ＞	9980円
'95年	■青	フェリシア＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	■青	魔導物語～はなまる大幼稚園児～＜徳間書店インターメディア＞	9900円(予)
'95年	■赤	リングにかけろ＜メサイヤ＞	価格未定
'95年	■青	マサカリ伝説・スーパーRPG編＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	■青	黄龍の耳＜バップ＞	価格未定
'95年	■赤	ロックマンX3＜カプコン＞	価格未定
'95年	■赤	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮題)＜カプコン＞	価格未定
'95年	■赤	ファイナルファイト3(仮題)＜カプコン＞	価格未定

'96年発売のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
'96年春	■青	HT&T ドラゴンズ'ヘヴン＜データイースト＞	価格未定

発売日未定のソフト

発売日	形態	タイトル＜メーカー＞	価格
	■青	アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶＜サンソフト＞	価格未定
	■青	天外魔境ZERO＜ハドソン＞	価格未定
	■赤	飛龍の拳プロ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
	■赤	ラインディフェンス＜ヴィジット＞	価格未定
	■赤	まんまのファンタジーワールド(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
	■赤	上海 万里の長城＜サンソフト＞	価格未定
	■赤	にげろ! ジャッキー＜四次元＞	8500円(予)
	■赤	四柱推命学入門 真桃源郷＜バンプレスト＞	11800円
	■青	ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
	■赤	バーチャルレイク＜任天堂＞	価格未定
	■赤	テイルファンタジア＜ナムコ＞	価格未定
	■青	創世紀章VORG＜ナグザット＞	11800円
	■赤	柿木将棋＜アスキー＞	12800円(予)
	■青	義経伝説＜アスキー＞	9800円(予)
	■赤	ストーンプロテクターズ＜ケムコ＞	9800円
	■青	サウンドファンタジー＜任天堂＞	6800円
	■青	PGA TOUR'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	9800円
	■青	ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地＜EPIC・ソニーレコード＞	9500円(予)
	■青	トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞	価格未定
	■青	磯釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	■青	レナスⅡ-封印の使徒-＜アスミック＞	価格未定
	■赤	恐竜王子ドン＜タイトー＞	価格未定
	■青	不思議のダンジョン2 風来のシレン＜チュンソフト＞	価格未定
	■青	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	■赤	なんでも!? タイホマン＜ナムコ＞	価格未定
	■青	パチ夫くんSPECIAL3＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■青	元祖パチンコパチスロ2(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■赤	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
	■赤	全国高校サッカー2＜四次元＞	価格未定
	■赤	スーパースネーキー2＜四次元＞	価格未定
	■青	無人島物語＜ケイエスエス＞	価格未定
	■青	スーパーゴルフダイジェスト＜四次元＞	価格未定
	■青	幕末ONI(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
	■青	天地創造＜エニックス＞	価格未定
	■赤	鮫亀＜ハドソン＞	価格未定
	■赤	キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
	■赤	すぱぽ～ん＜ユタカ＞	8800円(予)
	■青	クリスタニア(仮題)＜タイトー＞	価格未定
	■青	牧場物語(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	■青	海のぬし釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	■赤	バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■赤	フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■赤	ピノキオ(仮題)＜カプコン＞	価格未定
	■赤	ドナルドダックのマウイマラード(仮題)＜カプコン＞	価格未定
	■赤	ポカホンタス(仮題)＜カプコン＞	価格未定
	■赤	トイ・ストーリー＜カプコン＞	価格未定
	■赤	クトゥルー レポート＜ヴィジット＞	価格未定
	■赤	クーリー スカンク＜ヴィジット＞	価格未定
	■赤	Mr.コカトリス＜ヴィジット＞	価格未定
	■赤	ハイパーイリア＜バンプレスト＞	価格未定
	■赤	天地無用!げーむ編＜バンプレスト＞	価格未定
	■赤	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	価格未定
	■青	HEIWA パチンコワールド2＜ショウエイシステム＞	10800円(予)
	■赤	STARTREK THE NEXT GENERATION(仮題)＜徳間書店＞	9900円

MD メガドライブ

7月発売のソフト

14日	◆パラスコード＜セガ＞	7800円
21日	■超球界ミラクルナイン＜セガ＞	7800円
28日	◆三國志Ⅳ＜光栄＞	14800円
上旬	◆NFL クォーターバッククラブ'95＜アクレイムジャパン＞	8800円
下旬	○シャドウラン＜コンパイル＞	7800円(予)

8月発売のソフト

25日	■THE OOZE(ウーズ)＜セガ＞	5800円
下旬	■ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	7800円
下旬	◆NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	9800円
下旬	◆WWF RAW＜アクレイムジャパン＞	9800円
下旬	■ジャスティス リーグ＜アクレイムジャパン＞	8800円
8月	■プロストライカー ファイナルステージ＜セガ＞	7800円

9月以降発売のソフト

9月1日	■コミックスゾーン＜セガ＞	7800円
10月	■魔導物語Ⅰ＜コンパイル＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	●ファーレンファイトCD(仮題)＜セガ＞	6800円
'95年夏	●サージカルストライクCD(仮題)＜セガ＞	6800円
'95年夏	●ミッドナイト・レイダース＜セガ＞	6800円
'95年秋	■ペンゴ(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	◆スーパーモトクロス(仮題)＜セガ＞	7800円
'95年	●シャドー・オブ・アトランティスCD(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○グランド・ゼロ・テキサス＜セガ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	◆ウイングウォー＜セガ＞	価格未定
	■ナイトメア・サーカス(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○サムライスピリッツ＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	■エイリアン3＜ビック東海＞	価格未定
	■バーチャファイター32X(仮題)＜セガ＞	7800円
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	◆バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定

SS サターン

7月発売のソフト

7日	○平成天才バカボン すすめ!バカボンズ＜ゼネラル・エンタテインメント＞	4800円
7日	○ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
14日	○学校の怪談＜セガ＞	5800円
14日	○バーチャファイターリミックス＜セガ＞	3400円
21日	○バーチャルバレーボール＜イマジニア＞	7800円
21日	○リグロードサーガ＜セガ＞	5800円
28日	○ゆみみみっくす REMIX＜ゲーム アーツ＞	5800円
28日	○実況パワフルプロ野球'95 開幕版＜コナミ＞	5800円
28日	○クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～＜セガ＞	4800円
28日	○Dの食卓＜アクレイムジャパン＞	8800円(予)
28日	○THE野球拳スペシャル～今夜は12回戦!!(18禁)＜ソシエッタ代官山＞	6800円
7月	○X JAPAN(仮題)＜セガ＞	6800円
7月	○球転界＜テクノソフト＞	価格未定
7月	○熱血親子＜テクノソフト＞	価格未定
7月	○ツインビー対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円

8月発売のソフト

4日	○RACE DRIVIN'＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円(予)
11日	○卒業Ⅱネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞	6800円
11日	○アイドル麻雀・ファイナルロマンス2＜アスク講談社＞	7800円
11日	○ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
18日	○学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!＜カプコン＞	4980円(予)
8月	○水滸演武＜データイースト＞	5800円
8月	○テレビアニメ スラムダンク(仮題)＜バンダイ＞	6800円
8月	○魔法騎士(マジックナイト)レイアース＜セガ＞	4800円
8月	○ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード＜ヒューマン＞	価格未定
8月	○シャイニング・ウィズダム＜セガ＞	5800円
8月	○麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編～＜マイクロネット＞	6800円
8月	○AI将棋＜ソフトバンク＞	6800円

9月発売のソフト

1日	○実戦麻雀＜イマジニア＞	6800円
8日	○サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞	6800円(予)
14日	○魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ＜イマジニア＞	価格未定
14日	○Break Thru!＜BMGビクター＞	5800円
22日	○レイヤーセクション＜タイトー＞	5800円(予)
22日	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	7800円
9月	○ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～＜セガ＞	7800円
9月	○ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞	4800円
9月	○将棋まつり＜セタ＞	9200円
9月	○QUANTUM GATE Ⅰ～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
9月	○The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
9月	○宝魔ハンターライムPerfect Collection＜アスミック＞	8800円(予)
9月	○燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	価格未定
9月	○ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～(仮題)＜セガ＞	5800円
9月	○ハングオンGP'95(仮題)＜セガ＞	5800円
9月	○シムシティ2000＜セガ＞	5800円
9月	○キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
9月	○おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	価格未定

10月以降発売のソフト

10月下旬	○フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!(仮題)＜やのまん＞	価格未定
10月	○ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞	5800円
10月	○ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞	価格未定
10月	○AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	6800円
11月	○シュトラール＜メディアエンターテイメント＞	価格未定
11月	○湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
12月	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	5800円(予)
12月	○真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞	価格未定
12月	○ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞	5800円(予)
12月	○ダークセイバー＜クライマックス＞	価格未定
12月	○TOWER＜オープンブック＞	価格未定
12月	○アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○時空探偵DD ～幻のローラレイ～＜アスキー＞	6800円(予)
'95年夏	○囲碁(仮題)＜アスキー＞	価格未定
'95年夏	○メタルファイターMIKU＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'95年夏	○北斗の拳(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
'95年夏	○バーチャル・フォトスタジオ Vol.1(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年夏	○ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	価格未定
'95年夏	○永世名人＜コナミ＞	価格未定
'95年夏	○ストリートファイター リアルバトル オン フィルム＜カプコン＞	5800円(予)
'95年夏	○出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK＜コナミ＞	価格未定
'95年秋	○クォヴァディス＜グラムス＞	6800円
'95年秋	○四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
'95年秋	○ゴールデン・アックス・ザ・デュエル＜セガ＞	価格未定
'95年秋	○モータルコンバット完全版＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年秋	○X-MEN＜カプコン＞	価格未定
'95年秋	○信長の野望・天翔記＜光栄＞	価格未定
'95年秋	○ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞	価格未定
'95年秋	○天地無用! 魎皇鬼ごくらくCD-ROM＜ユーメディア＞	7800円(予)
'95年秋	○プロ麻雀 極S＜アテナ＞	価格未定
'95年秋	○オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞	価格未定
'95年秋	○ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞	4800円
'95年秋	○ウイニングポスト＜光栄＞	価格未定
'95年秋	○提督の決断Ⅱ＜光栄＞	価格未定
'95年秋	○占都物語＜CSK総合研究所＞	5800円(予)
'95年冬	○セガ・アドベンチャー(仮題)＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'95年冬	○Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう(仮題)＜セガ＞	5800円
'95年冬	○ガーディアンヒーローズ＜セガ＞	5800円
'95年冬	○GOTHA Ⅱ(仮題)＜光栄＞	価格未定
'95年	○ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	○サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'95年	○ナイトストライカーS＜ビング＞	価格未定
'95年	○ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'95年	○RAYMAN＜UBIソフト＞	価格未定
'95年	○ヴァンパイア＜カプコン＞	価格未定
'95年	○バーチャレーシング サターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'95年	○バーチャル・フォトスタジオ Vol.2(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○レボリューションX＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○BUG!(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○ガンバード＜彩京＞	価格未定
'95年	○3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞	価格未定
'95年	○プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞	価格未定
'95年	○シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	○LUNAR(仮題)＜角川書店＞	価格未定
'96年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'96年	○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
'96年春	○天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
'96年春	○斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'96年春	○風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)

発売日未定のソフト

	○HAT TRICK HERO S＜タイトー＞	価格未定
	○忍空(仮題)＜セガ＞	4800円
	○バーチャファイター2＜セガ＞	価格未定
	○バーチャコップ＜セガ＞	価格未定
	○スターケイド＜セガ＞	価格未定
	○バスケットボール・サターン(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○バーチャテニス(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○アイスホッケー(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○OVER DRIVE＜ズーム＞	価格未定
	○慶応遊撃隊2＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞	価格未定
	○ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○The 11th Hour～The 7th Guest Ⅱ～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○バミューダトライアングル(仮題)＜アスク講談社＞	価格未定
	○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞	価格未定
	○ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○峠KING THE 魂'スピリッツ'＜アトラス＞	価格未定
	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～＜タカラ＞	価格未定
	○碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
	○現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
	○Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	○神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
	○ラウニ・フィクション(仮題)＜KUKI＞	価格未定
	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞	価格未定
	○レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	○セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞	価格未定
	○実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞	価格未定
	○結婚 ～Marriage～(仮題)＜小学館プロダクション＞	価格未定
	○DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
	○コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
	○心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
	○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○ザ・ホード＜BMGビクター＞	価格未定
	○GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○ドラゴンフォース＜セガ＞	価格未定
	○レジェンド・オブ・トア(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○ウイングコマンダーⅢ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	価格未定
	○FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定

PC PCエンジン

7月発売のソフト

28日	●あすか120% マキシマ BURNING Fest.＜NECアベニュー＞	8200円(予)
28日	●同級生＜NECアベニュー＞	8800円(予)
28日	●SPACE INVADERS -The Original Game-＜NECアベニュー＞	6800円(予)
中旬	●真怨霊戦記＜フジコム＞	8500円(予)

8月発売のソフト

4日	●百物語 ほんとうにあった怖い話＜ハドソン＞	6800円
11日	☆マージャンソード プリンセスクエスト外伝＜ナグザット＞	価格未定
8月	☆Private eye dol＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
8月	●将棋データベース棋友＜セタ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	●ヴァージン・ドリーム＜徳間書店インターメディア＞	8800円(予)
'95年秋	☆Linda³(リンダキューブ)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	●聖夜物語＜ハドソン＞	価格未定

発売日未定のソフト

	☆翔(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	●Go!Go! バーディチャンス＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
	●THE TV SHOW＜ライトスタッフ＞	7800円
	●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円
	☆魔導物語Ⅰ ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
	●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECアベニュー＞	価格未定
	●DE・JA＜NECアベニュー＞	価格未定
	●スチームハーツ＜テイジイエル＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

FX PC-FX

7月発売のソフト

28日	天外魔境 電脳絡操格闘伝＜ハドソン＞	8800円

8月発売のソフト

12日	アニメフリークFX I＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
25日	ルナティックドーンFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
8月	パチ夫くんFX-幻の島大決戦-＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円

10月以降発売のソフト

10月	ブルーシカゴブルース＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	MASTERS 遥かなるオーガスタ3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	お嬢様捜査網＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	パワードールFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
12月	アニメフリークFX II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	キューティーハニーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年夏	スーパーパワーリーグFX＜ハドソン＞	価格未定
'95年冬	ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	銀河お嬢様伝説ユナ＜ハドソン＞	価格未定
'95年	麻雀FX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	麻雀(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	レーシング(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	ラストレベレーション＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年3月	アニメフリークFX III＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年6月	チップちゃんキーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年7月	LAST IMPERIAL PRINCE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定
'96年春	ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	女神天国II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	上海 万里の長城＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
	バーチャルインベーダー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	ラスト・レベレーション(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定
	ドラゴンナイトIV＜NECアベニュー＞	価格未定
	卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
	きゃんきゃんバニーDX(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	アニメカードゲーム(仮題)＜フジコム＞	価格未定
	負けるな魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	英雄志願(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	ガールズ オン ザ パーム トップ＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

PS プレイステーション

7月発売のソフト

7日	麻雀厳流島＜アスキー＞	7800円
7日	くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞	3980円
7日	動画でパズルだ！プップクプー＜アジェンダ＞	5800円
14日	実況パワフルプロ野球'95 開幕版＜コナミ＞	5800円
21日	サイバーウォー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	8800円
21日	Jリーグ 実況ウイニングイレブン＜コナミ＞	5800円
21日	KING'S FIELD II＜フロム・ソフトウェア＞	6300円(予)
28日	PHILOSOMA＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
28日	3X3EYES～吸精公主～＜エクシングエンタテイメント＞	7300円(予)
28日	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	6800円
28日	ときめきメモリアル～forever with you～＜限定版＞＜コナミ＞	9800円
28日	ナイトストライカー＜ビング＞	6400円
中旬	RAYMAN＜UBIソフト＞	5800円
7月	矢追純一極秘プロジェクトUFOを追え＜日本クラリービジネス＞	7500円(予)

8月発売のソフト

11日	学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!＜カプコン＞	7980円(予)
11日	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム＜カプコン＞	5800円(予)
25日	HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞	5800円
25日	ZERO DIVIDE＜ズーム＞	5800円
上旬	GROUND STROKE＜エス・ピー・エス＞	価格未定
下旬	メタモルパニック DOKIDOKI妖魔ハンターズ＜ファミリーソフト＞	5800円
8月	サラブレッドブリーダーIIプラス＜ヘクト＞	6200円
8月	対局将棋 [極]＜ログ＞	6800円
8月	井出洋介の麻雀家族＜セタ＞	6500円
8月	海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
8月	EMIT Vol.1 時の迷子＜光栄＞	価格未定
8月	パーフェクトゴルフ＜セタ＞	7900円
8月	ツァイトガイスト＜タイトー＞	価格未定

9月発売のソフト

8日	サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞	6800円(予)
14日	Jリーグプライムゴールサッカー EX＜ナムコ＞	5800円(予)
上旬	おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	4900円
9月	トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞	5800円(予)
9月	EXECTOR＜アークシステムワーク＞	5300円
9月	永世名人＜コナミ＞	5800円
9月	The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
9月	宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2＜アスミック＞	5800円(予)
9月	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	価格未定
9月	V-TENNIS＜トンキンハウス＞	価格未定
9月	新日本プロレスリング 闘魂烈伝＜トミー＞	5800円(予)

10月以降発売のソフト

10月下旬	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!(仮題)＜やのまん＞	価格未定
10月下旬	マジカルワールド＜ウィザード＞	5800円(予)
10月	高野孟の世界地図の読み方(仮題)＜インサイダー＞	価格未定
10月	クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
10月	PSシューティング(仮題)＜メディアエンターテイメント＞	価格未定
10月	卒業II ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞	価格未定
11月下旬	オセロワールド＜ツクダオリジナル＞	5800円(予)
11月	Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
11月	通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
11月	ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
11月	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	価格未定
12月下旬	オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
12月	マクロス(仮題)＜バンダイビジュアル＞	価格未定
12月	Break Thru!＜翔泳社＞	5800円
12月	チョロQ(仮題)＜タカラ＞	価格未定
12月	NINKU-忍空-＜トミー＞	5800円(予)

'95年発売のソフト

'95年夏	ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22＜バンダイ＞	5800円
'95年夏	メタル ジャケット＜ポニーキャニオン＞	5800円
'95年夏	時空探偵DD　～幻のローラレイ～＜アスキー＞	6800円(予)
'95年夏	BOXER'S ROAD＜NEW＞	5800円
'95年夏	ヴァンパイア＜カプコン＞	5800円
'95年夏	幻想水滸伝＜コナミ＞	価格未定
'95年夏	ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円(予)
'95年夏	ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
'95年夏	キングオブボウリング＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年夏	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK＜コナミ＞	価格未定
'95年秋	信長の野望・覇王伝＜光栄＞	6800円
'95年秋	豪血寺一族2(仮題)＜アトラス＞	5800円
'95年秋	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
'95年秋	土器王紀＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	価格未定
'95年秋	トータル・エクリプス＜BMGビクター＞	価格未定
'95年秋	オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞	価格未定
'95年秋	三国志IV＜光栄＞	価格未定
'95年秋	レイ・トレーサー＜タイトー＞	価格未定
'95年秋	負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞	5800円
'95年冬	東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
'95年冬	怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
'95年冬	フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'95年冬	TEAM47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'95年冬	新リッジレーサー(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'95年冬	ギャラクシアン3＜ナムコ＞	価格未定
'95年	Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
'95年	がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	デッドヒートロード(仮題)＜日本物産＞	価格未定
'95年	Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
'95年	プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'95年	いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'95年	日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞	価格未定
'95年	ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'95年	タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'95年	ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'95年	RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
'95年	ウィザードリィVII クルセーダーズ・オブ・ダークサバント(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞	価格未定
'95年	行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	ガンバード＜彩京＞	価格未定
'95年	黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年2月	ZORK I (ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年	LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	価格未定
	ハイパー囲碁＜アスク＞	価格未定
	メルティランサー＜ブレイズ＞	価格未定
	BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
	囲碁PS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	スターフライトファンタジー(仮題)＜タイトー＞	価格未定
	Super Racer(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
	ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
	ブルーフォレスト物語(仮題)＜ライトスタッフ＞	価格未定
	The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	センター試験トライアルゲーム セン太琢磨が行く(英語編)(仮題)＜インサイダー＞	価格未定
	カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	サッカースペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
	バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞	価格未定
	Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	X-MEN＜カプコン＞	価格未定
	カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞	価格未定
	東京ダンジョン＜角川書店＞	価格未定
	TOWER＜オープンブック＞	価格未定
	野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
	ちびまる子ちゃん(仮題)＜タカラ＞	5800円
	DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
	コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
	ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
	EMIT Vol.2 命がけの旅＜光栄＞	価格未定
	EMIT Vol.3 私にさよならを＜光栄＞	価格未定
	ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	価格未定
	チャンピオンレスラーPS(仮題)＜タイトー＞	価格未定
	FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
	ナイトヘッド(仮題)＜ポニーキャニオン＞	価格未定
	鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

14日	ギャラガ&ギャラクシアン＜ナムコ＞	3800円[込]
14日	NINKU-忍空-＜トミー＞	4200円(予)
14日	フリスキー・トム＜日本物産＞	3980円
21日	アルフレッドチキン＜サンソフト＞	4300円

8月発売のソフト

4日	おとぎ話大戦＜四次元＞	4900円
10日	ボンバーマンGB2＜ハドソン＞	4300円
11日	ストリートファイターII＜カプコン＞	4800円(予)
21日	スーパードンキーコングGB＜任天堂＞	3900円
下旬	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝(仮題)＜バンダイ＞	5800円
下旬	NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	4800円
下旬	ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	4500円
8月	GO GO ACKMAN＜バンプレスト＞	3980円[込]

9月発売のソフト

9月	■ハイパーブラックバス'95＜スターフィッシュ＞	4500円
9月	■キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	価格未定

11月以降発売のソフト

11月上旬	■ブロックくずしGB＜パウ＞	3980円(予)
12月	■ウェディングピーチ(仮題)＜ケイエスエス＞	価格未定
12月	■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞	4800円(予)

'95年発売のソフト

'95年	■バスフィッシング ガイド&トレーニング＜スターフィッシュ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■連珠BOY＜ナグザット＞	4500円
	■スターウォーズ＜マイクロワールド＞	4200円[込]
	■メトロパニック(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	■鉄道王II＜デービーソフト＞	3500円[込]
	■MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞	価格未定
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

7月発売のソフト

21日	■レッドアラーム＜ティーアンドイーソフト＞	4900円
21日	■ギャラクティックピンボール＜任天堂＞	4900円
21日	■テレロボクサー＜任天堂＞	4900円
21日	■マリオズテニス＜任天堂＞	4900円

8月発売のソフト

12日	■バーティカルフォース＜ハドソン＞	価格未定
中旬	■T&E ヴァーチャル ゴルフ＜ティーアンドイーソフト＞	6500円(予)
8月	■V-テトリス＜ビー・ピー・エス＞	4980円
8月	■バーチャルダブル役満(仮題)＜バップ＞	5300円(予)

9月発売のソフト

21日	■とびだせ！ぱにボン＜ハドソン＞	価格未定
下旬	■ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー!＜アトラス＞	4980円
9月	■バーチャルフィッシング(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	5800円
9月	■バーチャルLABO(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
9月	■マリオクラッシュ(仮題)＜任天堂＞	4900円

10月以降発売のソフト

10月	■インスマウスの館＜アイマックス＞	価格未定
11月上旬	■ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	■バーチャルプロ野球'95＜ケムコ＞	価格未定
'95年夏	■スペーススカッシュ＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年秋	■ヴァーチャルバトルボール(仮題)＜ヘクト＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	■プロテウスゾーン(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■インターセプト(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■バーチャルボウリング(仮題)＜アテナ＞	価格未定

GG ゲームギア

7月発売のソフト

14日	■闘え! プロ野球ツインリーグ＜セガ＞	3800円
21日	■忍空＜セガ＞	4800円

8月発売のソフト

4日	■魔法騎士(マジックナイト)レイアース2~making of magic knight~＜セガ＞	4800円
25日	■FIFA インターナショナルサッカー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4980円

下旬	■ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	4800円

9月発売のソフト

9月	■鬼神童子ZENKI＜セガ＞	4800円
9月	■ゴジラ(仮題)＜セガ＞	5500円

10月以降発売のソフト

10月	■Jリーグサッカー(仮題)＜セガ＞	5500円
10月	■ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞	3500円
11月	■魔導物語A-ドキドキばけ~しょん-＜コンパイル＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■テイルスアドベンチャー＜セガ＞	3800円
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定

3DO スリーディーオー

7月発売のソフト

14日	○EMIT Vol.2 命がけの旅＜光栄＞	8800円
14日	○おやじハンター麻雀＜ワープ＞	4800円
14日	○リターン ファイヤー＜スタジオ3DO＞	6800円
16日	○GEX(ゲックス)＜BMGビクター＞	6800円
21日	○オーシャンズ・ビロウ＜マルチソフト＞	5800円(予)
21日	○テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	7800円
21日	○実機 パチスロ シミュレーター vol.1＜NEXTON＞	6800円
下旬	○AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	7800円(予)
下旬	○ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
7月	○対決るみーず＜サンヨー＞	5800円

8月発売のソフト

11日	○囲碁タイムトライアル・死活大百科＜エマテック＞	12800円
中旬	○学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!＜アミューズ＞	価格未定
下旬	○コープス・キラー＜アクレイムジャパン＞	7800円
下旬	○サプリーム・ウォーリアー＜アクレイムジャパン＞	8800円
8月	○スクランブル コブラ＜パック・イン・ビデオ＞	7800円
8月	○チキチキマシン猛レース2-In Space-＜フューチャー・パイレーツ＞	7800円
8月	○プロスタジアム＜サンヨー＞	8800円
8月	○ピラミッド イントルーダー＜タイトー＞	6800円

9月発売のソフト

14日	○フロポンワールド(仮題)＜ワープ＞	6800円
14日	○BALLZ(ボールズ)THE DIRECTOR'S CUT＜BMGビクター＞	価格未定
下旬	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
下旬	○パーフェクトワールド＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
9月	○AI将棋＜タイトー＞	価格未定
9月	○ものしり~百人一首~＜神鋼ヒューマン＞	価格未定
9月	○キングダム＜インタープレイ＞	価格未定
9月	○クレーファイターII＜インタープレイ＞	価格未定
9月	○ソード&ソーサリー＜マイクロキャビン＞	価格未定

10月以降発売のソフト

10月上旬	○ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
10月下旬	○スペースハルク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
10月下旬	○シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
11月	○N.O.B.(ノブ)＜サンヨー＞	8800円
12月	○TOWER＜オープンブック＞	価格未定

'95年以降発売のソフト

'95年夏	○ポリスノーツ＜コナミ＞	価格未定
'95年夏	○ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
'95年秋	○ブレードフォース＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年秋	○キリングタイム＜スタジオ3DO＞	6800円
'95年秋	○キッズTV＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年秋	○バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年冬	○スターファイター＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年	○Tetsujin RETURNS＜シナジー幾何学＞	価格未定
'96年1月	○Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4800円(予)
	○ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
	○F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞	価格未定
	○The 11th Hour ~The 7th Guest II~＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	3980円
	○ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞	価格未定
	○レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○飯田譲治のTEN MAIDS(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	○プロレス(仮題)＜ナツメ＞	価格未定
	○ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
	○ブルーフォレスト物語(仮題)＜ライトスタッフ＞	価格未定
	○CASPER＜インタープレイ＞	価格未定
	○サイペリア＜インタープレイ＞	価格未定
	○バーチャルプール＜インタープレイ＞	価格未定
	○WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
	○EMIT Vol.3 私にさよならを＜光栄＞	8800円
	○ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞	価格未定
	○Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	○PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○プロ野球バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○PO'd＜スタジオ3DO＞	価格未定

NG ネオジオ

7月発売のソフト

21日	○ワールドヒーローズパーフェクト＜エーディーケイ＞	8800円
28日	■天外魔境真伝＜ハドソン＞	29800円
7月	○アイドル麻雀 ファイナルロマンス2＜ビデオシステム＞	7800円(予)

8月発売のソフト

8月	■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
8月	■メタルスラッグ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
8月	■ステークスウィナー＜ザウルス＞	価格未定
8月	■Mr.Do! NEO(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
8月	■ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定

9月発売のソフト

1日	■ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞	29800円
29日	○ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
9月	■パルスター(仮題)＜エイコム＞	価格未定
9月	○パルスター(仮題)＜エイコム＞	価格未定
9月	○ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
9月	○メタルスラッグ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定

10月以降発売のソフト

10月	○バラエティー将棋(仮題)＜エーディーケイ＞	価格未定
12月	○真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○Mr.Do! NEO(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
'95年夏	○ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	○QP＜サクセス＞	価格未定

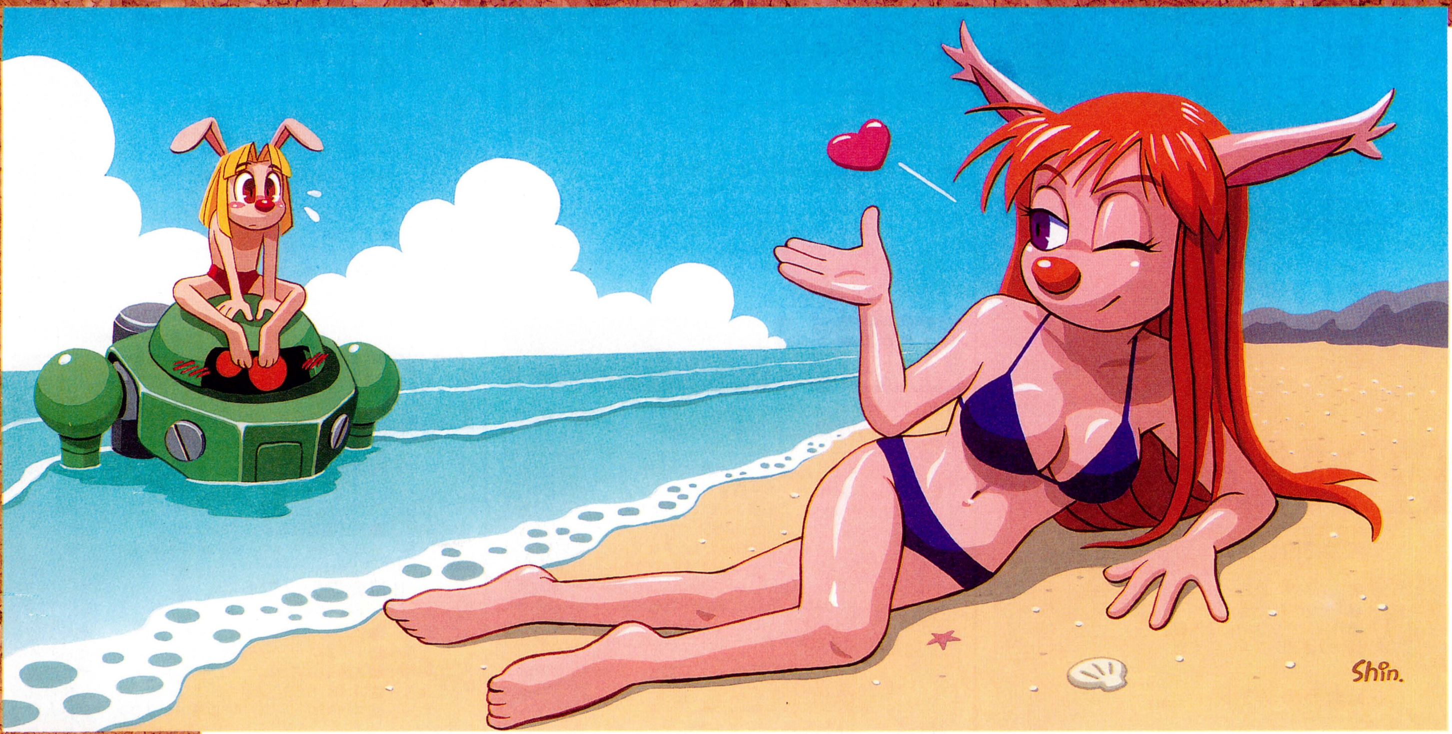
発売日未定のソフト

	○アルティメット4＜フェイス＞	価格未定
	○天外魔境真伝＜ハドソン＞	価格未定
	○格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	○超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
	■超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	価格未定
	○ライディングヒーロー＜エス・エヌ・ケイ＞	4800円
	○ステークスウィナー＜ザウルス＞	価格未定
	○キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
	○神竜戦記＜アステック21＞	価格未定
	○ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞	価格未定
	○超神拳(仮題)＜ザウルス＞	価格未定
	○ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
	○オールスターバレー(仮題)＜魔法株式会社＞	価格未定
	○NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	価格未定
	○ラストオデッセイ＜モノリス＞	価格未定
	■ラストオデッセイ＜モノリス＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

EDITORIAL & INFORMATION

月刊ファミ通Bros. 8月号



イラスト／山内 真

次号月刊ファミ通ブロス9月号は、2大特集『聖剣伝説3』&『ロマンシング サ・ガ3』のタイムズスクウェア出張版と『シャイニングウィズダム』の徹底攻略なのだ。また、話題の新作『ヨッシーアイランド』の別冊付録もついているぞっ！　徹底攻略はプレイステーションの『ときめきメモリアル～forever with you～』だよん。

次号は 8月3日発売!!

定価 480円

おたより、クイズ プレゼントのあて先は

〒151-23
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.編集部
「〇〇〇〇〇」係

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：鈴木弘明■アートディレクター：山田康幸■デスク：澄田雅範、那田時広■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、大庭聖子、泉和子、馬越美保、山田亜由美、平川友子、木田敦子■制作スタッフ：浜崎千英子、高島ヒロキ、小林恵美子、井沢利昭、伊々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、鈴木由美、山本一正、井上成雄、川合昇■編集協力：西浩樹、関谷窓、八百木勲、青木宏行、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、久保博嗣、勝山知美、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社、ケイライターズクラブ■制作協力：矢野朱美、石川かおる、高野睦子、PAL STUDIO、今井デザイン事務所、STUDIO TOY'S、中平アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、高島陽子、桜田章一、吉原雅之、北原卓、鑓田研次、長嶋恒光、水田貴之、久賀昭宏、吉田淳一、渡辺芳子、門治、坂口誠■広告営業：高木正雄、小野寺規子■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～午後4時のあいだに☎03・5351・8223（質問情報電話）まで。

10b9508


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Choko² Event
NEW STYLE RPG
チョコチョコイベント
ライブボイスシステムとともに、物語をもりあげる数々のイベント。木村明広入魂のグラフィックや、感情あふれる細かな動きのキャラ劇を君の目で確かめてほしい。
愛と勇気の冒険物語
スーパーファミコンRPG
エメラルドドラゴン
EMERALD DRAGON
ED
電撃ソフト第1弾
'95年7月28日発売
予価9,800円(税別)
MEDIAWORKS
株式会社メディアワークス
〒101 東京都千代田区神田駿河台1-8
Tel.03-5281-5227
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
原　作　飯　淳
監　修　桝田　省治
サウンド　福田　裕彦
企　画　佐藤　修
イラスト　木村　明広
©メディアワークス　©グローディア　©ライトスタッフ
CALENDAR PRESENT
カレンダープレゼント
ソフトパッケージに入っているアンケートハガキにご記入のうえご応募ください。抽選で木村明広氏描き下ろし96年版オリジナルイラストカレンダーをプレゼントいたします。
MEDIA MIX PROJECT
メディアミックスプロジェクトとして、ラジオドラマにCDや攻略本の発売など、その他、ぞくぞくエメドラ企画進行中!



GAME GEAR
ゲームギア
"光・海・風"を育てて最強の魔法騎士をめざせ!!
異世界セフィーロで大冒険が待つ!!
セフィーロを救うべく、異世界から召喚された3人の魔法騎士、光・海・風!! 剣と魔法の力で魔物を倒し、最強の魔法騎士をめざそう!!
マジックナイト 魔法騎士 レイアース2
「魔法騎士レイアース」パック大好評発売中!!
スペシャルプライス 15,800円
育成シミュレーション
8月発売予定
4,800円
©CLAMP・講談社 読売テレビ・電通・TMS
大人気!パズルゲーム最新作!!
あのぷよぷよが帰ってきた!! ゆかいな仲間たちとぷよ勝負! キミは最後まで勝ち抜けるかな!?
ヘンなモンスター相手にぷよ合戦だ!!
ぷよぷよ通
ゲームギアとセットで 15,800円
©COMPILE 1995
6/30 発売予定
いろいろ選べるカラーギア3タイプ大好評発売中!!
ブルー
イエロー
レッド
参考価格 各13,800円
TVオートチューナー 12,800円
ゲームギア・オプションも絶賛発売中!
パワーバッテリー 5,800円
SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



迫真の忍空技で敵を倒せ!!
風助
燈次
兵士
戦乱の世界を、3人の忍空使いが走る!! 画面いっぱいにくりひろげられるアクションバトルを勝ち抜き、再び平和を取り戻せッ!!
忍空を悪用するヤツラは許さない!!
ゲームギアと忍空がドッキング
『忍空』パック発売決定!!
ゲームギア ブルー & 忍空ゲームカートリッジ
NINKU
GAME GEAR
ゲームギア
SEGA
7/21発売
スペシャルプライス
15,800円
NINKU
—忍空—
格闘ロープレ
7/21発売
4,800円
©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
鬼神ZENKI
ゲームギアに現臨!!
伝説にうたわれた最強の鬼神が、ついに復活!! 暗黒の呪術を使って襲いくるヤツラ相手に戦うぞ!! 必殺の金剛角の威力をみせてやるぜ!!
ZENKI召喚！
ヴァジュラオン!!
げんしょうせよ！！！
鬼神童子
ZENKI
ゼンキ
格闘
8月発売予定
4,800円
©谷菊透・黒岩よしひろ／集英社・キティフィルム・テレビ東京

月刊ファミ通Bros.（ブロス） 8月号
平成7年8月1日発行 第三種郵便物認可
定価480円（本体466円）

発行人 塩崎剛三
編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（大代表）
☎03・5351・8223（編集部）
発行所 株式会社アスキー

T1013591080480
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ⒸASCII 1995
雑誌13591-08